



Journée U6-U7 (enfants de 5 et 6 ans)

***Complexe de la Prade à Cébazat
Le Samedi 8 octobre 2022***

***De 10h15 à 11h45 (300 enfants)
et
De 13h30 à 15h (300 enfants)***





Vague 1 : Rendez-vous à 9h45
Vague de 10h15 à 11h45

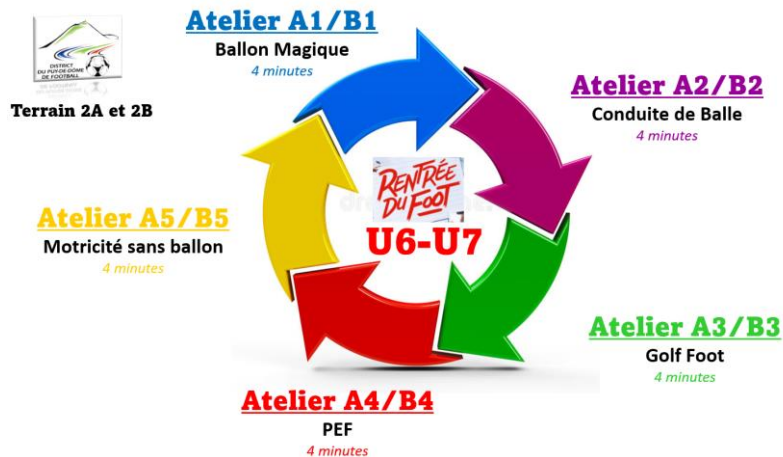
Vague 2 : Rendez-vous à 13h
Vague de 13h30 à 15h

3 Rotations de 25 minutes



➡ **Terrain 1** : 3 matchs de 7 minutes à 4 contre 4 (3 + 1GB)

➡ **Terrain 2A ou 2B** : 5 Ateliers de 4 minutes (Ateliers sur les pages suivantes)



➡ **Terrain 3** : 3 matchs de 7 minutes à 3 contre 3 (sans GB)

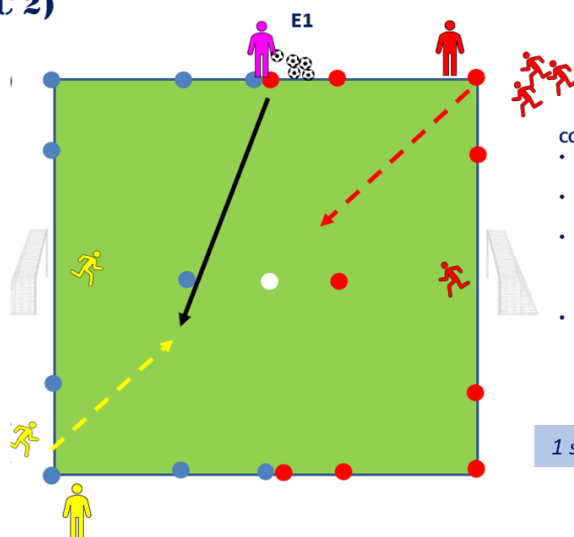


Fonctionnement Atelier A1 et B1

Animé par un
Educateur du district

LE BALLON MAGIQUE (EXEMPLE 1 C 1 OU 2 C 2)

- L'Educateur E1 transmet le ballon à un joueur jaune ou rouge au choix
 - Le Joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire
- Si l'adversaire récupéré le ballon il tente de marquer à son tour.
- Si le ballon est récupéré par le GB, le jeu continu et il relance avec un partenaire.
- Si le Ballon sort en touche ou en sortie de but: E1 injecte un 2ème ballon en criant « ballon magique ». Les joueurs se disputent alors le ballon.
- A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain



CONSEILS pour E1 :

- Ne pas dépasser 30 secondes de jeu (1 à 2 ballons)
- Ne pas donner le ballon toujours à la même équipe
- Sur le ballon magique, donner correctement le ballon (à la main ou aux pieds) pour favoriser le contrôle de la part des enfants.
- Essayer de donner le ballon à un joueur/joueuse l'ayant eu le moins souvent.

1 séquence de 4 minutes



Fonctionnement Atelier A2 et B2

Animé par les
Educateurs d'équipe

CONDUITE DE BALLE

GRANDS PRINCIPES

Objectif: -Conduire son ballon à l'intérieur d'un espace avec des obstacles.

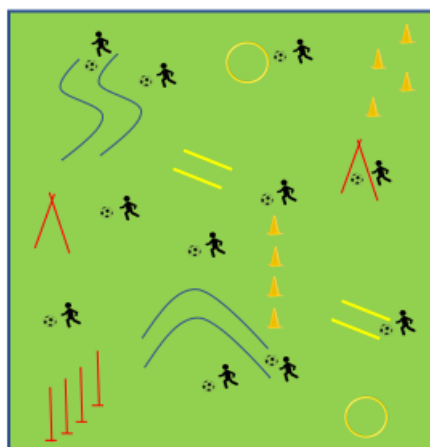
Les Enfants

- Les enfants découvrent les ateliers en autonomie

CONSIGNES: Ne pas taper trop fort dans le ballon
Ne pas toucher ou faire tomber les ateliers

Les Educateurs

- S'assurer du bon déroulement de l'atelier
- Conseillent et corrigent les enfants



EDUCATEURS

1 séquence de 4 minutes



Fonctionnement Atelier A3 et B3

Animé par les
Educateurs d'équipe

GOLF FOOT

GRANDS PRINCIPES

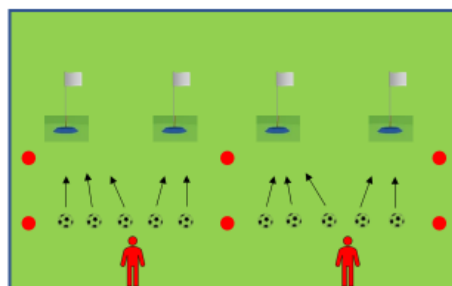
Objectif: -Mettre le ballon dans la cible
-Mettre plus de ballon que l'équipe adverse dans la cible sur la séquence

Les Enfants

- 1 ballon par enfant
- Autonomie des enfants
« je tire, je vais chercher mon ballon et je recommence »

Les Educateurs

- Comptage du nombre de ballon qui rentrent dans les cibles
- Surveiller le bon déroulement de l'atelier
« Attention aux enfants qui passe devant les tireurs »



EDUCATEUR

EDUCATEUR

1 séquence de 4 minutes



Fonctionnement Atelier A4 et B4

ATELIER PROGRAMME EDUCATIF FEDERAL



Animé par les
Educateurs d'équipe

GRANDS PRINCIPES

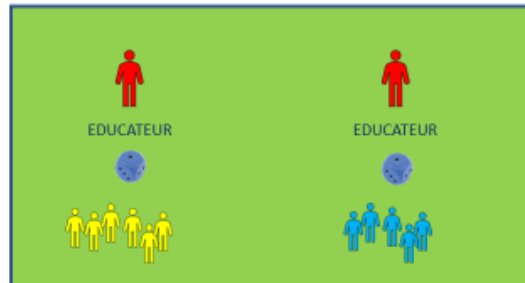
Objectif: -Répondre aux questions « PEF »

Les Enfants

- 1 enfant lance le dé
- Réponse tous ensemble

Les Educateurs

- Je pose la question qui correspond au chiffre du «  »
- J'échange et j'explique si besoin aux enfants



Séquence de 4 minutes
Faire au moins 3 questions



Fonctionnement Atelier A5 et B5

MOTRICITÉ

Animé par les
Educateurs d'équipe

GRANDS PRINCIPES

Objectif: - Passer d'une maison à une autre en passant par les ateliers de motricité

Les Enfants

- Les enfants découvrent les ateliers en autonomie
- Passer par au moins 3 ateliers au choix avant d'entrée dans la maison.

CONSIGNE: ne pas toucher ou faire tomber les ateliers

Les Educateurs

- S'assurer du bon déroulement de l'atelier
- Conseillent et corrigent les enfants

SEQUENCE 1: 1 minute 30

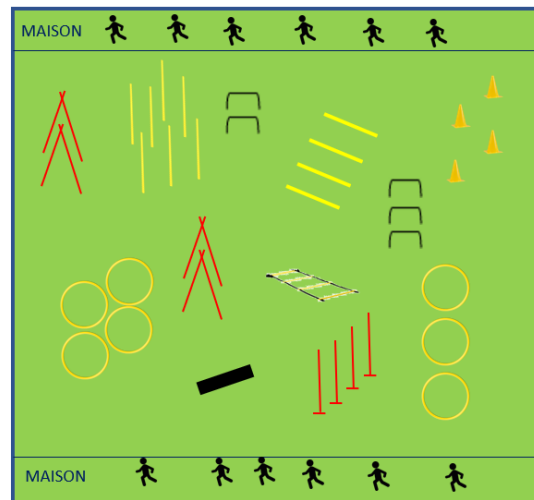
Une équipe passe **uniquement** sur les ateliers **Jaune**

L'autre équipe passe sur les ateliers **multicolores**

SEQUENCE 2: 1 minutes 30

On inverse

2 séquences sur
les 4 minutes



Pour tous renseignements veuillez contacter

Mr Beaulaton Sébastien Conseiller Technique DAP du 63

au 06.31.35.75.89