DISTRICT DU PUY-DE-DÔME DE FOOTBALL

Saison 2022-2023

Football d'Animation

U6G-U7G
U6F-U7F

100% PLAISIR = 100% pour EUX

L'Educateur du Foot d'Animation

Ce que j'attends de mon éducateur

-Qu'il respecte la philosophie de ma catégorie:

Plaisir - Jeu

-Qu'il me valorise et me mette en confiance sans me crier dessus

-Qu'il comprenne que pour moi, le Foot c'est avant tout:

m'amuser en jouant et être avec mes copains et copines

-Qu'il me fasse jouer autant de fois que mes copains:

Tendre vers 100% de temps de jeu sur le plateau

-Qu'il observe sans me commander et me laisse prendre des initiatives dans le jeu

-Qu'il communique avec moi:

Me parle, me conseille, me sécurise et me recadre

Commission des Enfants et des Jeunes

Président de la Commission: Mr CHASTAGNIER Jean-Paul

Pierre LEVADOUX
Responsable U6-U7

Pour toutes informations ou problématiques

Téléphone de Pierre

06.79.30.73.26

Mail de Pierre

pierrelev.u7@gmail.com

Pour tout ce qui concerne les engagements
les fiches de plateaux et les fiches de Présence

secretariat@foot63.fff.fr

Equipe Technique

CTD DAP
CTD PPF
Educateurs

- Responsable FOOT DES ENFANTS (U6-U13)
- Responsable FOOT FEMININ (PPF Féminin)
- Responsable LABEL FFF
- Responsable FOOT à L'ECOLE
- Référent FOOT LOISIRS
- Référent Formation U7-U9-U11-U13
- Intervenant PPF Garçons

Sébastien BEAULATON
Conseiller Technique DAP
Brevet d'Entraineur de Football

- Responsable PPF Garçons
- Responsable FORMATION EDUCATEUR
- Responsable CERTIFICATION DEP.
- Responsable SECTION SPORTIVE
- Intervenant Label F.F.F
- Intervenant Formation Ligue BMF et BEF

Conseiller Technique PPF
Diplôme d'Entraineur Sportif (DES)

- Référent FUTSAL
- Intervenant PPF Garçons
- Intervenant Formation Dép.
- Intervenant Label F.F.F
- Intervenant Foot à l'école

Morgan LAGRANGE
Educateur District
Brevet d'Entraineur de Football

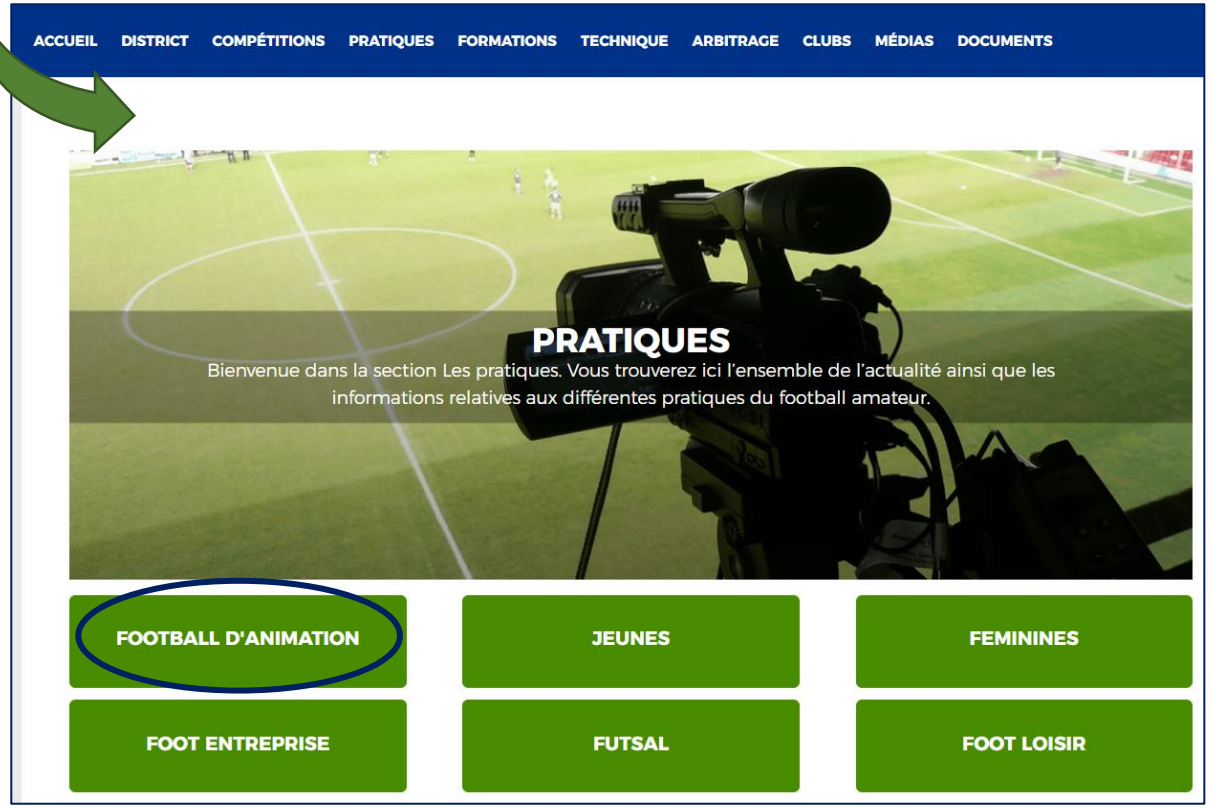
- Intervenant Formation Dép.
- Intervenant PPF Garçons et Féminin
- Intervenant Label F.F.F
- Intervenant Foot à l'école

Adrien RIGAUD
Educateur District
Brevet de Moniteur de Football

Le site du District du Puy de dôme

Adresse mail du site du District du Puy de dôme

https://foot63.fff.fr



Les Contacts

Téléphone District:
04-73-99-61-61

Mail District:
secretariat@foot63.fff.fr

Facebook:
https://www.facebook.com/districtpuydedomefootball

L'Equipe technique

Mail Educateur
sbeaulaton@foot63.fff.fr
arigaud@foot63.fff.fr
mlagrange@foot63.fff.fr

Pratique
U6-U7

L'organisation de la pratique

Septembre *Octobre* *Novembre* *Décembre* *Janvier* *Février* *Mars* *Avril* *Mai* *Juin*

Rentrée | Vacances | Vacances | Vacances | Vacances | Vacances

15 dates

U6-U7 PERIODE 1

d'Octobre à Décembre

Rentrée du Foot

Plateaux **PHASE 1**

Interclub – Foot de Cœur

U6-U7 PERIODE 2

Janvier et Février

Plateaux FUTSAL

DISTRICT DU PUY-DE-DÔME DE FOOTBALL

U6-U7 PERIODE 3

de Mars à Juin

Plateaux **PHASE 2**

Interclub

Journée des débutants

Calendrier Foot Animation 2022-2023

Jour	Date	Mois	U10-U11 Foot à 8	U8-U9 Foot à 5 (4+1 obligatoire)	U6-U7 Foot à 4 (3+1 obligatoire)
Samedi	3	Septembre			
Samedi	10	Septembre			
Samedi	17	Septembre	**Journée Réseau Responsables Ecole de Football** *"1 Responsable par club* ***Obligatoire*** *"* *(1/2 Journée matin)*		
Mardi	20	Septembre	REUNION CLUB U10-U11		
Jeudi	22	Septembre		REUNION CLUB U8-U9	
Samedi	24	Septembre	RENTREE DU FOOT Phase 1 Plateaux 1		
Samedi	1	Octobre	Phase 1 Plateaux 2	RENTREE FOOT U9 Phase 1 Plateaux 1	
Jeudi	6	Octobre			REUNION CLUB U6-U7
Samedi	8	Octobre	Phase 1 Plateaux 3	Phase 1 Plateaux 2	RENTREE FOOT U7 ACTION DISTRICT
Samedi	15	Octobre	Phase 1 Plateaux 4	Phase 1 Plateaux 3	Phase 1 Plateaux 1
Samedi	22	Octobre	**Rentrée des Ecoles de Football Féminine (Equipe U7F - U9F - U11F)** *(1/2 Journée matin)*		
Samedi	29	Octobre			
Jeudi	3	Novembre	REUNION CLUB U10-U11		
Samedi	5	Novembre			
Samedi	12	Novembre	Phase 2 Plateaux 1	Phase 1 Plateaux 4	Phase 1 Plateaux 2
Samedi	19	Novembre	Phase 2 Plateaux 2	Phase 1 Plateaux 5	Phase 1 Plateaux 3
Samedi	26	Novembre	**INTERCLUBS** (Libre choix aux clubs) *"rencontre entre 2 clubs avec les catégories U7-U9-U11"*		
Samedi	3	Décembre	Phase 2 Plateaux 3		
Samedi	10	Décembre	Phase 2 Plateaux 4	FOOT DE CŒUR *(Urban Soccer)*	FOOT DE CŒUR *(Gymnase)*
Samedi	17	Décembre			
Samedi	24	Décembre			
Samedi	31	Décembre			
Samedi	7	Janvier	FUTSAL		
Samedi	14	Janvier		FUTSAL	FUTSAL
Samedi	21	Janvier	FUTSAL		
Samedi	28	Janvier		FUTSAL	FUTSAL

Calendrier Foot Animation 2022-2023

Samedi	4	Février	FUTSAL U11 Urban Soccer		
Samedi	11	Février			
Jeudi	16	Février	REUNION CLUB U10-U11		
Samedi	18	Février			
Jeudi	23	Février		REUNION CLUB U8-U9	REUNION CLUB U6-U7
Samedi	25	Février	FUTSAL U6F - U11F		
			INTERCLUBS (Libre choix aux clubs)		
Samedi	4	Mars	Phase 3 Plateaux 1		Phase 2 Plateaux 1
Samedi	11	Mars	Phase 3 Plateaux 2	Phase 2 Plateaux 1	
Samedi	18	Mars			Phase 2 Plateaux 2
Samedi	25	Mars	Phase 3 Plateaux 3	Phase 2 Plateaux 2	
Samedi	1	Avril	Phase 3 Plateaux 4	Phase 2 Plateaux 3	Phase 2 Plateaux 3
Samedi	8	Avril			
Samedi	15	Avril			
Samedi	22	Avril			
Samedi	29	Avril	Phase 3 Plateaux 5	Phase 2 Plateaux 4	Phase 2 Plateaux 4
Samedi	6	Mai		Phase 2 Plateaux 5	
Samedi	13	Mai	Phase 3 Plateaux 6 *(Plateau Final)*	Phase 2 Plateaux 6	Phase 2 Plateaux 5
Samedi	20	Mai	Week-end de Tournoi au choix des clubs *(WEEK-END DE L'ASCENSION)*		
Samedi	27	Mai	Week-end de Tournoi au choix des clubs *(WEEK-END DE PENTECOTE)*		
Samedi	3	Juin	Week-end de Tournoi au choix des clubs		
Samedi	10	Juin	Week-end de Tournoi au choix des clubs		
Samedi	17	Juin	Week-end de Tournoi au choix des clubs	JOURNEE NATIONALE DES DEBUTANTS *Présence obligatoire et Tournoi U7-U9 interdit dans le Département ce jour là*	

INTERCLUB

FOOT DE CŒUR

FUTSAL

Interclub

Confrontation entre 2 écoles de Football avec les 3 catégories U7, U9 et U11

Découvrir 1 club d'un autre Département

Améliorer les relations entre 2 clubs du Département
(urbain et rural par exemple)

Renforcer les liens entre 2 clubs
(club partenaire par exemple)

Les clubs sont libres de choix et d'organisation de cette journée

---

Foot de cœur

Plateaux FUTSAL en Gymnase en U7.
Sur inscription et en fonction du nombre de gymnase réservé par les clubs

Journée pour les Restos du Cœur

Plateaux FUTSAL *(Janvier-Février)*

Plateaux FUTSAL en Gymnase en U7.
Organisation District Puy de dôme

Catégorie U6-U7 Puy de Dôme

Organisation Générale

Constitution des Poules	**Poules Géographiques uniquement**
Nombre d'équipes/Poule	**8 à 12 équipes max** (dans la mesure du possible)
Nombre d'équipes club/Poule	**3 équipes du même club maximum/Poule**
Niveau de Pratique *Licencié(e)s pouvant jouer dans la catégorie* ***U6G-U6F - U7G-U7F - U8F- 2 U8G max*** ***né(e) en 2017 - 2016 - 2015***	-Niveau 1: **Poules U6** *Autorisé(e)s à jouer dans ces poules:* **U6G – U6F – U7F** -Niveau 2: **Poules U6-U7** *Autorisé(e)s à jouer dans ces poules:* **U6G-U7G-U6F-U7F, U8F, et 2 U8G max** -Niveau 3: **Poules U7** *Autorisé(e)s à jouer dans ces poules:* **U7G-U7F-U8F** (U8G 2 max , U6G si niveau requis) -Féminines: **Proposition Poule U6F-U7F** *Autorisées à jouer dans ces poules:* **U6F-U7F-U8F**
Créneaux du Plateau	**Samedi de 10h à 12h** *Période hivernale: Possibilité de démarrer à 11h, voire après-midi avec accord du District.*
Les différentes Périodes	Période 1: **Octobre à Décembre** *Poules Géographiques* Période 2: **Janvier et Février** FUTSAL Période 3: **Mars à Mai** *Poules Géographiques différentes*
La Pratique	**Foot à 4 (3 joueurs + 1 Gardien)** *Conseil: 1 remplaçant maximum*
Le PLATEAU U6-U7	**40 minutes max. 5 matchs de 8 minutes**

Le PLATEAU chez les U6-U7

Organisation du Plateau de 8 à 12 équipes max

5 rencontres de 8 minutes = 40 minutes max

Animation et Accueil du Plateau

1-Déterminer le responsable du Plateau

2-Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes

3-Prévoir le goûter

4-Prévoir le matériel pour les terrains et le jeu si besoin.

5-Prévoir la fiche de Plateau et la ou les fiches de présence pour mon club

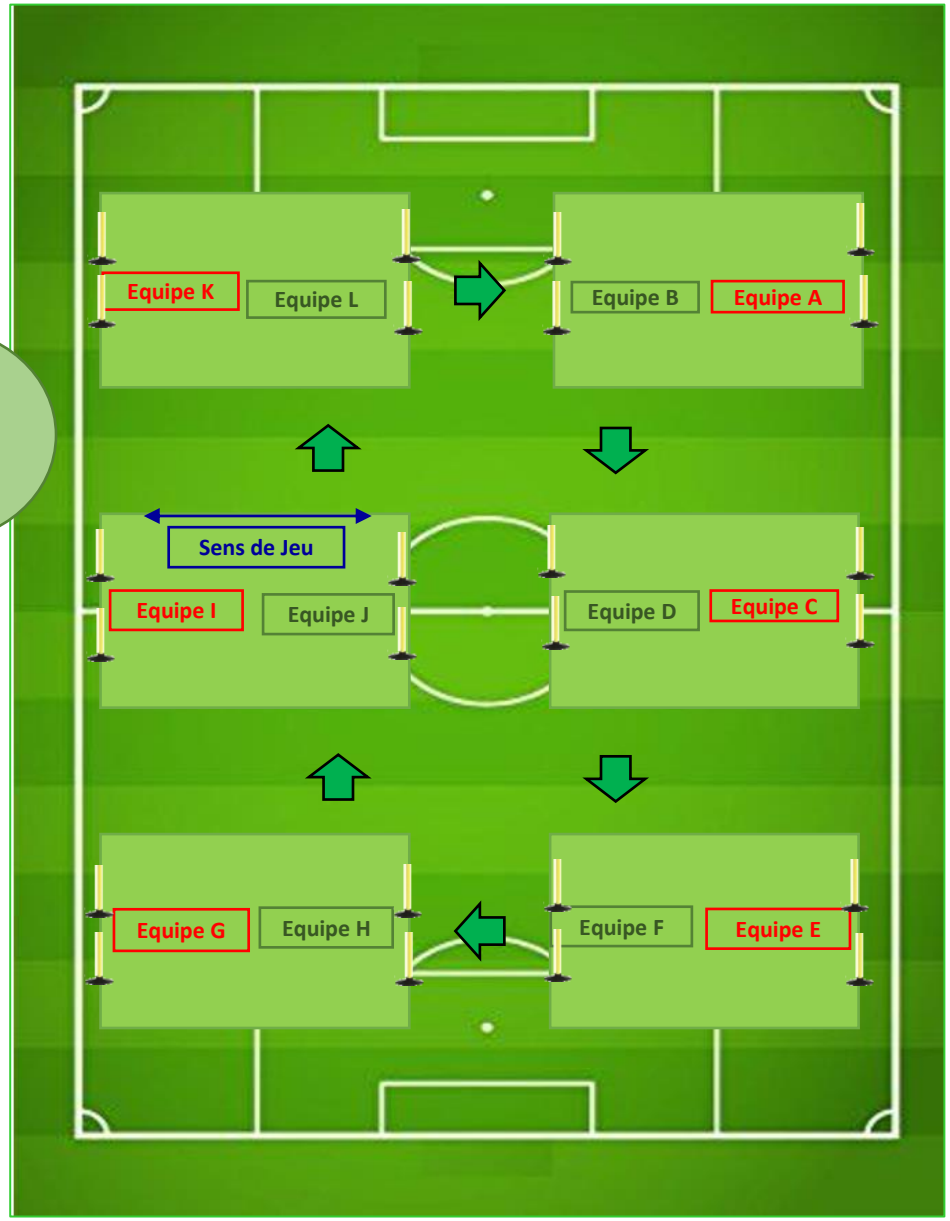
6-Prévoir des chasubles

7-Réunir les éducateurs et les enfants avant le plateau

8-Le responsable du plateau gère le bon déroulement du plateau *(rotation, parents, etc..)*

9-Effectuer un bilan du plateau avec les éducateurs. Récupérer les fiches de présence

Exemple Plateau 12 équipes



Rotation du Plateau *(voir diapos suivantes)*

Les Equipes A,C,E,G,I,K restent fixes pendant tout le plateau
Les Equipes B,D,F,H,J,L tournent dans le sens des aiguilles d'une montre

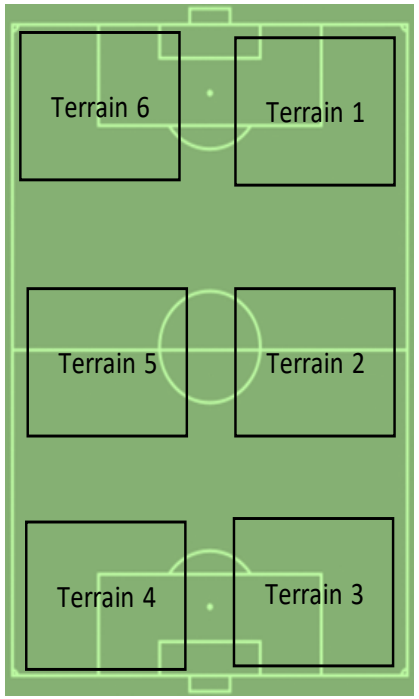
Pour une poule impaire:

- **Soit le Resp. du plateau crée une équipe avec les remplaçants des autres équipes (CHOIX PRIORITAIRE) ou propose un jeu sur le terrain libre**

Fonctionnement Plateau *(Document sur les fiches de Plateaux)*

DEROULEMENT DU PLATEAU A 12 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T1	T1	T1
B		T1	T2	T3	T4	T5
C		T2	T2	T2	T2	T2
D		T2	T3	T4	T5	T6
E		T3	T3	T3	T3	T3
F		T3	T4	T5	T6	T1
G		T4	T4	T4	T4	T4
H		T4	T5	T6	T1	T2
I		T5	T5	T5	T5	T5
J		T5	T6	T1	T2	T3
K		T6	T6	T6	T6	T6
L		T6	T1	T2	T3	T4



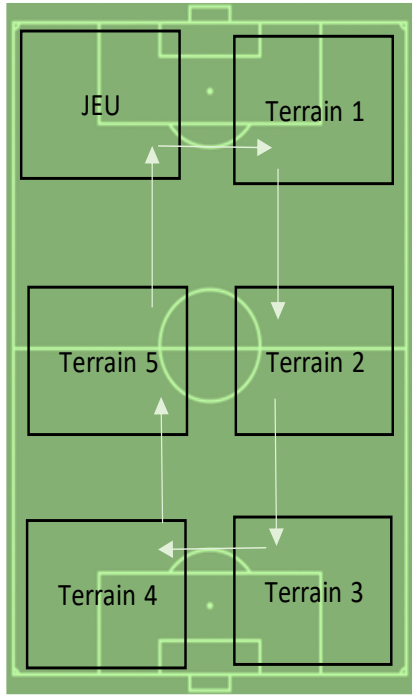
5 Rotations

5 Matchs

1 Match = 8 minutes

DEROULEMENT DU PLATEAU A 11 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T1	T1	T1
B		T1	T2	T3	T4	T5
C		T2	T2	T2	T2	T2
D		T2	T3	T4	T5	JEU
E		T3	T3	T3	T3	T3
F		T3	T4	T5	JEU	T1
G		T4	T4	T4	T4	T4
H		T4	T5	JEU	T1	T2
I		T5	T5	T5	T5	T5
J		T5	JEU	T1	T2	T3
K		JEU	T1	T2	T3	T4



5 Rotations

4 Matchs + 1 Jeu

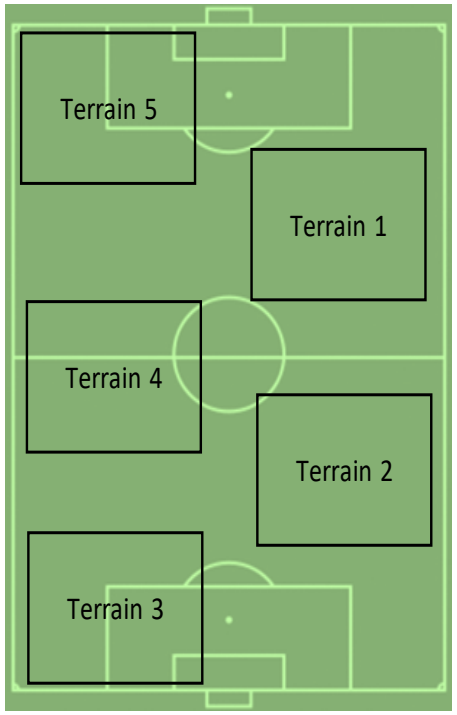
(sauf 6 Eq. 5 matchs)

1 Match = 8 minutes

Fonctionnement Plateau *(Document sur les fiches de Plateaux)*

DEROULEMENT DU PLATEAU A 10 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T1	T1	T1
B		T1	T2	T3	T4	T5
C		T2	T2	T2	T2	T2
D		T2	T3	T4	T5	T1
E		T3	T3	T3	T3	T3
F		T3	T4	T5	T1	T2
G		T4	T4	T4	T4	T4
H		T4	T5	T1	T2	T3
I		T5	T5	T5	T5	T5
J		T5	T1	T2	T3	T4



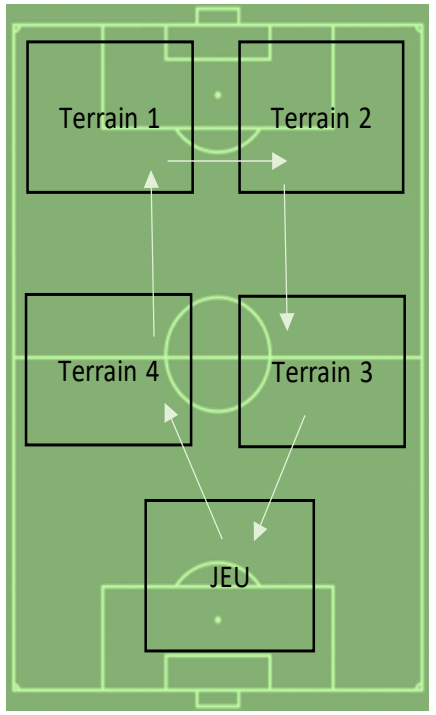
5 Rotations

5 Matchs

1 Match = 8 minutes

DEROULEMENT DU PLATEAU A 9 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T1	T1	T1
B		T1	T2	T3	JEU	T4
C		T2	T2	T2	T2	T2
D		T2	T3	JEU	T4	T1
E		T3	T3	T3	T3	T3
F		T3	JEU	T4	T1	T2
G		T4	T4	T4	T4	T4
H		T4	T1	T2	T3	JEU
I		JEU	T4	T1	T2	T3



5 Rotations

4 Matchs + 1 Jeu

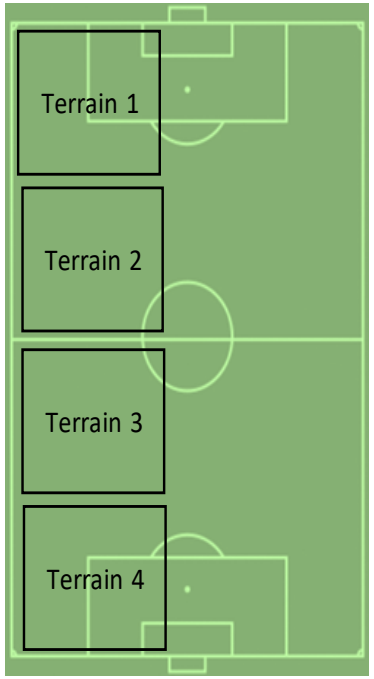
(sauf 4 Eq. 5 matchs)

1 Match = 8 minutes

Fonctionnement Plateau *(Document sur les fiches de Plateaux)*

DEROULEMENT DU PLATEAU A 8 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T1	T1	T1
B		T1	T4	T3	T2	T1
C		T2	T2	T2	T2	T2
D		T2	T1	T4	T3	T2
E		T3	T3	T3	T3	T3
F		T3	T2	T1	T4	T3
G		T4	T4	T4	T4	T4
H		T4	T3	T2	T1	T4



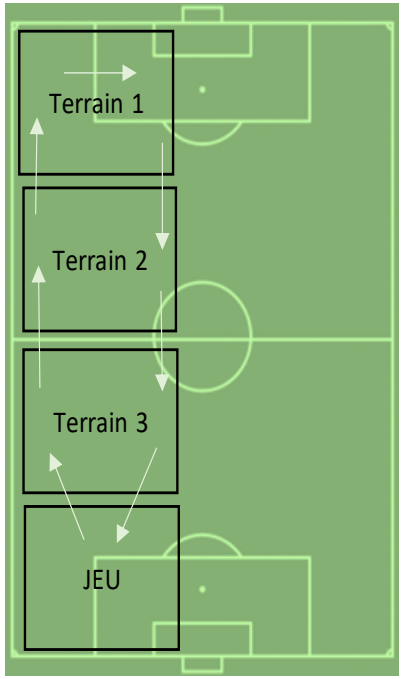
5 Rotations

5 Matchs

1 Match = 8 minutes

DEROULEMENT DU PLATEAU A 7 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T2	T3	JEU
B		T1	T2	T3	JEU	T3
C		T2	T1	T1	T2	T3
D		T2	T3	JEU	T3	T2
E		T3	T2	T1	T1	T2
F		T3	JEU	T3	T2	T1
G		JEU	T3	T2	T1	T1



5 Rotations

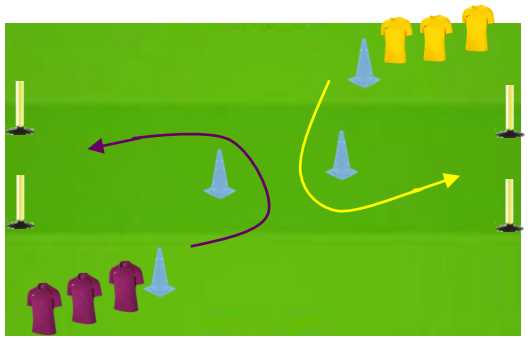
4 Matchs + 1 Jeu

(sauf 1 Eq. 5 matchs)

1 Match = 8 minutes

Proposition de JEU U6-U7

si le Plateau fonctionne avec un nombre d'équipe impair



Le Premier qui marque

Consignes: Au signal d'un éducateur les 2 joueurs de chaque équipe:

-Départ en conduite de balle
-Contourne le plot balle au pied
-Va marquer le plus vite possible
« Le Premier qui marque remporte 1 point »

Evolution: Marquer dans un but vide ou marquer dans un but avec un gardien.

L'Epervier

Consignes: Les Eperviers munis d'un ballon doivent rejoindre la base opposée (refuge) en traversant la zone centrale sans ce faire prendre par le chasseur.
Le chasseur est un(e) joueur(se) sans ballon qui « attrape les éperviers en les touchant ou en touchant le ballon leur ballon ou encore en sortant leur ballon des limites du terrain quand celui-ci est conduit au pied.
Le ou la joueur(se) attrapé(e) peut remplacer le chasseur ou se joindre à lui (les chasseurs peuvent effectuer des chaînes notamment quand ils sont nombreux).

1-2-3 soleil

Consignes: Un Joueur énonce « 1-2-3 soleil » dos à ses partenaires.
Au même moment les joueurs partent en courant et doivent s'arrêter lorsque le mot « soleil » est prononcé.
Le premier arrivé prend la place du « soleil »
Si le joueur bouge, ce dernier repart sur la ligne de départ.

Evolution: Ajouter un ballon à chaque joueur à la main puis au pied.

Le TERRAIN chez les U6-U7

RIGUEUR ET SIMPLICITE DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

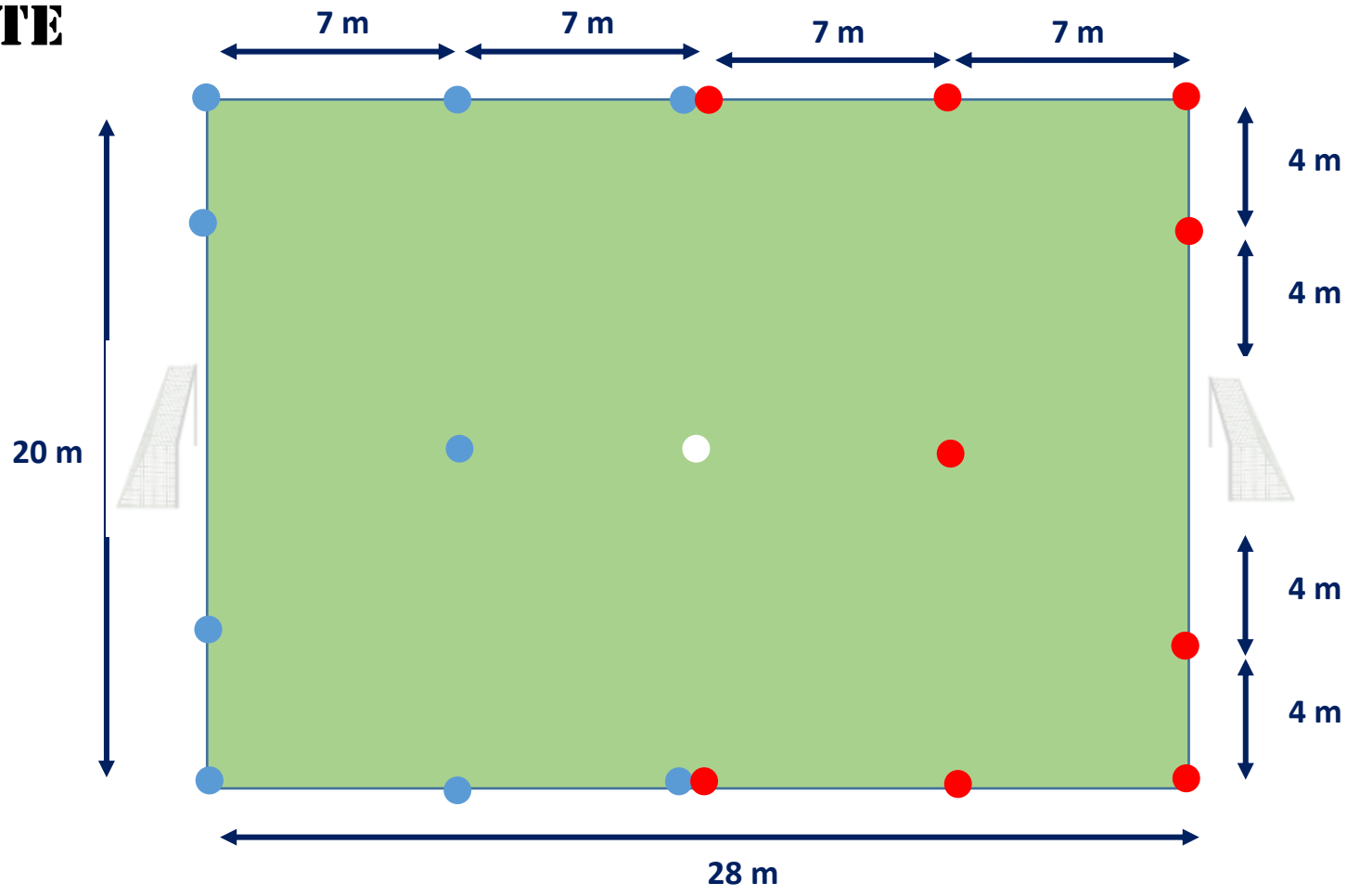
Terrain 4c4 :

- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp

  9 coupelles bleues

  9 coupelles rouges

  1 coupelle blanche



LES LOIS DU JEU

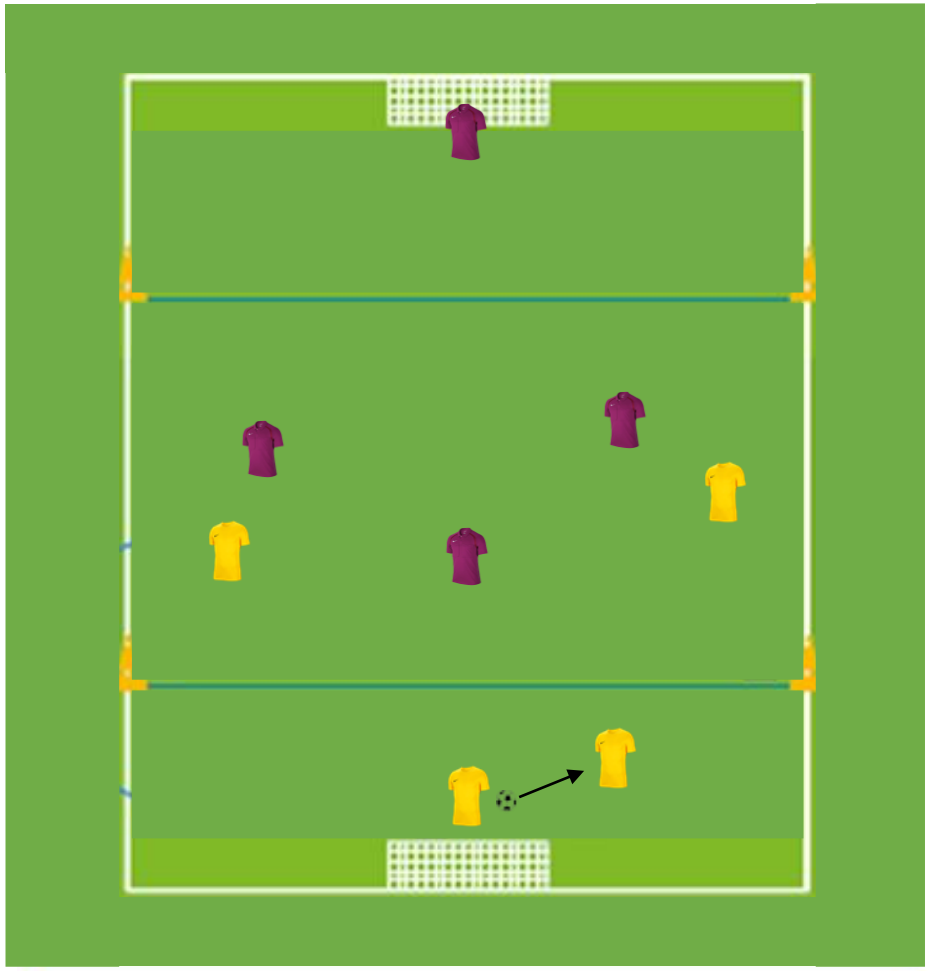
- Rentrée de touche :
- Coup de pied de coin (corner)

2 possibilités pour le joueur/joueuse → Conduite de balle **OU** → Passe

Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.

CATÉGORIES - LICENCES	U6	U7	U8	U9	U10	U11
SCOLARITÉ	GS	CP	CE1	CE2	CM1	CM2
EFFECTIFS DE PRATIQUE	Football à 3 (sans GB) ou à 4 (avec GB)		Football à 5		Football à 8	
SUPPLÉANT(S)	1 maximum		2 maximum		4 maximum	
NOMBRE MINIMAL DE JOUEURS	Adaptation des effectifs		4 par équipe		6 par équipe	
TACLES	Non		Oui		Oui	
MIXITÉ	Oui		Oui		Oui	
SURCLASSEMENT			3 U7 maximum par équipe avec autorisation médicale		3 U9 maximum par équipe avec autorisation médicale	
SOUS-CLASSEMENT	Possibilité 2 U8 G maximum par équipe - Possibilité U8 F		Possibilté U10 F		Possibilité U12 F	
DIMENSION DES TERRAINS	Foot à 3 (sans GB) : 25 m x 15 m		35 à 40 m x 25 à 30 m		1/2 terrain à 11	
	Foot à 4 (avec GB) : 30 m x 20 m				Si terrain spécifique : 55 à 60 m x 45 m	
ZONE GARDIEN DE BUT	Zone à 8 mètres		Zone à 8 mètres		26 m x 13 m	
HORS-JEU	Non		Non		Ligne des 13 mètres	
TAILLE DES BUTS	Foot à 3 (sans GB) : 2 m x 1,5 m (possibilité de multi-cibles)		4 m x 1,5 m		6 m x 2,10 m	
	Foot à 4 (sans GB) : 4 m x 1,5 m					
TAILLE DES BALLONS	T3 ou T4		T3 ou T4		T4	
TEMPS DE JEU MAX : RENCONTRES + ATELIERS	40 minutes		50 minutes		60 minutes	
DUREE MAX DES RENCONTRES	30 minutes		40 minutes		50 minutes	
ENGAGEMENT	Interdiction de marquer directement					
COUP DE PIED DE BUT	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m		Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 8 m		Zone virtuelle 6m x 9m (délimitée par la largeur des montants du but et le point de réparation)- placement libre des joueurs (idem foot à 11)	
TOUCHE	Passe au pied au sol ou conduite de balle		Passe au pied au sol ou conduite de balle		A la main	
COUP-FRANCS	Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs uniquement		Coup-francs directs et coup-francs indirects	
COUP DE PIED DE RÉPARATION	6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		6 m (2 pas devant la ligne des 8 mètres)		9 m	
MISE À DISTANCE DES JOUEURS	4 m		4 m		6 m	
PRISE DE BALLE A LA MAIN DU GARDIEN SUR PASSE EN RETRAIT VOLONTAIRE D'UN PARTENAIRE	Autorisé		Autorisé		Interdit sinon CF indirect ramené perpendiculairement à la ligne des 13 mètres. Mur autorisé à 6 mètres	
RELANCE GARDIEN DE BUT	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol		Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Sinon CF indirect ramené perpendiculairement sur la ligne des 13 m	
	Protégée à 8 m		Protégée à 8 m		Non protégée	
TEMPS DE JEU PAR JOUEUR	Tendre vers 100 %		Tendre vers 100 %		Temps de jeu égal pour tous	
ARBITRAGE	Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		Extérieur terrain par 1 jeune ou 1 adulte		3 arbitres (privilégier des joueurs U15 - U17 du club)	

La Relance Protégée en U6-U7



AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU
RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

> Occuper de l'espace (largeur / profondeur)

> Losange

1 joueur dans la zone protégée

> Se situer à droite ou à gauche du GB (largeur)

> Etre orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de de passes

> Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

> Se positionner et se déplacer (occupation de l'espace) :

- 2 joueurs occupent la largeur (près de la ligne de touche) avec une orientation du corps (3/4)
- Notion d'appui (profondeur) : entre les lignes et intervalles un joueur se positionne plus haut

DEFINITION

Quand le GB est en possession du ballon, tous les adversaires doivent être en dehors de la zone protégée.

Les adversaires pourront entrer dans la zone dans 3 cas:

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du GB
- le ballon sort de la zone protégée
- le ballon sort des limites du terrain

Le Règlement du Foot d'Animation

Suivi Administratif

Exemple Fiche de Plateau à 10 équipes

Fiches Plateaux de 7 à 12 équipes disponibles et téléchargeables sur le site du District

FICHE DE PLATEAU U6-U7 Saison 2022-2023

PLATEAU A 10 EQUIPES

Date	Poule	Plateau N°	Lieu du Plateau

NOM-PRENOM du Responsable du Plateau	Mail du Responsable Plateau	Signature

A remplir « Obligatoire »

DEROULEMENT DU PLATEAU A 10 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T1	T1	T1
B		T1	T2	T3	T4	T5
C		T2	T2	T2	T2	T2
D		T2	T3	T4	T5	T1
E		T3	T3	T3	T3	T3
F		T3	T4	T5	T1	T2
G		T4	T4	T4	T4	T4
H		T4	T5	T1	T2	T3
I		T5	T5	T5	T5	T5
J		T5	T1	T2	T3	T4

Nom des équipes à remplir « obligatoire »

terrain de 20x30m/4 contre 4

Possibilité de s'adapter en fonction de la dimension de votre terrain

5 Rotations
5 Matchs
1 Match = 8 minutes

Retour des Fiches de Plateaux
secretariat@foot63.fff.fr

Observation (s) et Remarques du Responsable du Plateau	Fiche de présence laissée au Resp. Plateau		
	Nom du club	OUI	NON

Ne pas hésiter à notifier les remarques positives ou négatives

Cocher ***« oui »*** si l'éducateur vous a rendu sa fiche à la fin du plateau

Le club recevant a la charge d'envoyer cette fiche au District dans un délai de 48h accompagnée des fiches de présence.

OBLIGATOIRE

Le Règlement du Foot d'Animation

Suivi Administratif

Fiche de Présence U6-U7

Fiche de Présence disponible et téléchargeable sur le site internet du District

FICHE DE PRESENCE U6-U7 2022-2023

Date	Poule	Plateau N°	Lieu du Plateau

CLUB	

Nb.	Nom-Prénom Educateur	N° Licence	Formation FFF *(Diplôme le + élevé)*	Signature
Eq. 1				
Eq. 2				
Eq. 3				

Nb	Nom-Prenom	Licence	U6G	U6F	U7G	U7F	U8F	U8G *2max*	Prése
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									

A REMETTRE IMPERATIVEMENT AU RESPONSABLE DU PLATEAU DU CLUB RECEVANT

3 équipes max par poule donc 3 encadrants d'équipe à notifier

A Remplir en début de saison.

Notifier tous vos licencié(e)s
Faire des photocopies et transmettre à vos éducateurs

Cocher uniquement les présent(e)s et rendre la fiche au responsable du plateau

Retour des Fiches de Présence
secretariat@foot63.fff.fr

OBLIGATOIRE

Accompagnement des clubs

Label FFF

Foot à l'Ecole

Guide des formations

Accompagnement des clubs

Annexes

Equipe TECHNIQUE

Accompagnement des clubs

(Aspect Technique et Structuration des clubs)

- **Séance cadre de U6 à U18** *(Demande du club par mail)*

  Objectif: *Partager avec les éducateurs de la catégorie (voir tous les éducateurs du club) la démarche de la préparation et l'animation d'une séance sur une thématique précise.*

- **Réunion Technique au choix** *(Demande du club par mail)*

  Objectif: *Partager une expérience ou un point de vu*

- **Bibliothèque de séance d'entrainement de U6 à U18**

  (onglet « TECHNIQUE » puis onglet « séance technique » sur le site du District du Puy de Dôme)

  Objectif: *Partager les séances faites par l'équipe technique*

  (séances toutes formalisées de la même façon)

- **Démarche Label F.F.F** *(voir diapo suivante)*

  Clubs prioritaires

  Objectif: *Améliorer la structuration des clubs (4 Pôles: Asso, Sportif, Educatif et Formation)*

Label Jeunes FFF Crédit Agricole

Outil de structuration des clubs

3 niveaux de label :

LABEL JEUNES FFF CRÉDIT AGRICOLE ESPOIR

LABEL JEUNES FFF CRÉDIT AGRICOLE EXCELLENCE

LABEL JEUNES FFF CRÉDIT AGRICOLE ELITE

Label Jeunes (Masculin/Féminin)

ÉCOLE FÉMININE DE FOOTBALL BRONZE

ÉCOLE FÉMININE DE FOOTBALL ARGENT

ÉCOLE FÉMININE DE FOOTBALL OR

Label exclusivement FEMININ

Projet Club :

Validation de 4 Projets :

- ASSOCIATIF
- ENCADREMENT et FORMATION
- EDUCATIF
- SPROTIF

Démarches

Etape 1:
Présence à la réunion d'information du District (octobre)

Etape 2:
Faire l'Autodiagnostic sur Foot club.

Etape 3:
Valider l'Autodiagnostic avant le ……

Etape 4:
Démarche LABEL. Sur 1, 2 ou 3 ans avant de passer devant la commission

Foot Scolaire

Ecole primaire

Opération Foot à l'Ecole

Objectifs	- De développer des apprentissages moteurs et cognitifs spécifiques à l'activité football et/ou futsal. - De développer des compétences transversales via le socle commun de connaissances, de compétences et de culture en cycle 2 (CP-CE1 – CE2) et cycle 3 (CM1 – CM2- 6ème). - Mettre en avant les valeurs citoyennes et fédérales (P.R.E.T.S. = Plaisir, Respect, Engagement, Tolérance, Solidarité). - Décliner les rôles sociaux en lien avec la pratique sportive, notamment d'arbitre, de supporter/trice, d'organisateur/trice et de joueur/se.
Sont éligibles	Les classes de cycle 2 (CP- CE1 - CE2), de cycle 3 (CM1 - CM2- 6ème), et multi-niveaux des cycles 2 et 3
Le projet se décline en 2 axes	- Axe sportif : Réalisation d'un cycle de football ou futsal d'au moins 6 séances **et** participation à un rassemblement final de fin de cycle ou de fin d'année (rencontre interne, de circonscription, départementale...). - Axe culturel : Réalisation d'une production artistique. Soit la création d'une production dite « statique » (affiche, dessin...), soit la création d'une production dite « dynamique » (vidéo, audio...). **Délibération et Lauréat**: Départementale / Académique / National
Inscription	A effectuer sur le site internet : **http://footalecole.fff.fr**

Guide de Formation Modulaire

Puy de Dôme

Téléchargeable sur le site du District du Puy du dôme

Pour tout renseignement contacter

Sébastien BEAULATON

06.31.35.75.89