

Séance CLERMONT FOOT 63

Lieu: Montpied

Educateur: Sébastien Beaulaton

Catégorie: U14

Effectif: 16

Date: Saison 2020-2021

Phase de Jeu

Conserver-Progresser

Principe de Jeu ou Theme Technique

Jeu dans les intervalles

Comportement ciblé

Déplacements des joueurs sans ballon

Remarques

Mise en route par 2 avec un ballon (thématique de jonglerie et de passe)

Matériel

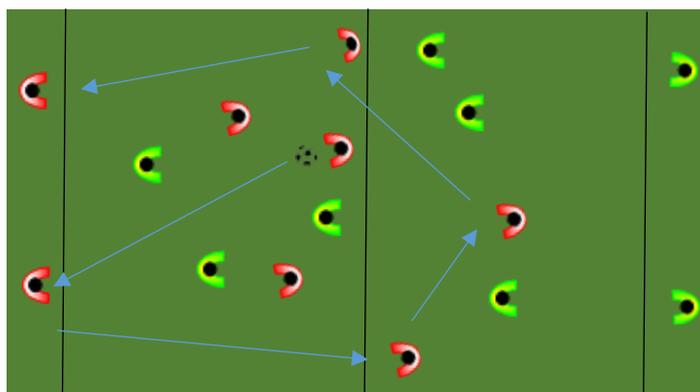


PARTIE 1

JEU "BALLE AU CAPITAINE"

Temps

30 minutes



Organisation: 2 groupes de 8 joueurs. 6 joueurs et 2 capitaines

Buts: Trouver le capitaine dans les pieds = 1 pt

Consignes: Jeu au sol obligatoire.

Après avoir trouvé le capitaine l'objectif est de revenir dans son camp sans perdre la balle. Le jeu ne s'arrête pas.

Séquence: 5 séquences de 5 minutes

Variantes: Pas de variante sur ce jeu

Interventions et Corrections:

Observer les capitaines: Disponibilité, se déplacer pour être touchable

Etre vu en se déplaçant, en montrant avec la main, en appelant

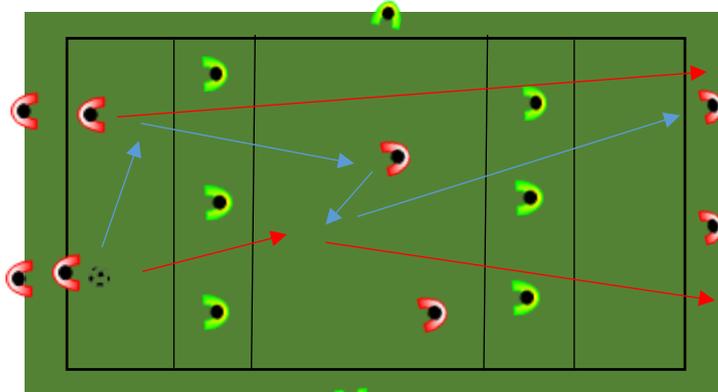
Porteur de balle, lever la tête et regarder loin

PARTIE 2

SITUATION "DOUBLE COULOIR"

Temps

20 minutes



Organisation: 2 groupes de 8 organisé comme sur le schéma

Buts: ROUGE: 1 aller = 1pt 1 aller - retour = 3 pts

VERT: Récup et transmission à un joueur appui = 1pt

Consignes: Trouver les joueurs de la zone supérieure et aller à l'opposé sans perdre la balle en jouant uniquement au sol.

Les 2 Joueurs qui démarrent se déplacent avec le ballon

Les 2 Joueurs de la zone centrale restent fixe. Ils ont 2 touches maximum

Séquence: 10 ballons/ Equipes 2 séquences / Equipe

Variantes: SIMPLIFIER: mettre que 2 Joueurs dans les couloirs

COMPLEXIFIER: réduire en largeur la zone

Déplacement Joueur

Passe

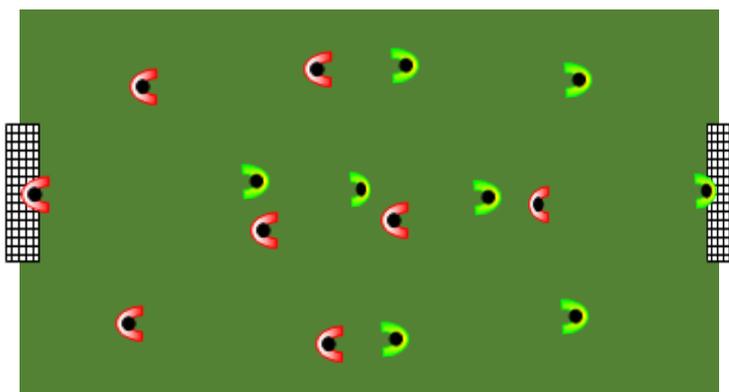
La dimension de la zone est importante (à adapter en fonction du niveau)

PARTIE 3

JEU "FORME MATCH"

Temps

30 minutes



Organisation: 2 équipes de 8 en 2-1-3-1

Buts: Marquer = 1pt

Consignes: JEU AU SOL OBLIGATOIRE

LIBRE SUR LE RESTE

Séquence: 2 x 12 minutes

Interventions et Corrections:

Observer les joueurs sans ballon

Comment et où ils se déplacent?

Attitude "Etre vu par les PB"

Etre orienté "pas toujours dos au jeu" Repère: dos au ligne de touche