

Educateurs Football du Puy de dôme

Séance Cadre Module U13

Lieu: Charblot

Educateur: Adrien RIGAUD

Catégorie: U13

Effectif: 12

Date: 29 Octobre 2022

Phase de Jeu	Conserver/Progresser
Principe de Jeu ou Theme Technique	Utilisation de la Largeur et de la profondeur
Comportement ciblé	Voir et Etre Vu
Remarques	Séance 4 parties



PARTIE 1	JEU : Balle au capitaine avec porte	Temps	15 min
-----------------	--	-------	--------

Organisation: 2 équipes de 6 joueurs 5 + 1 dans la zone d'en but

Buts: 1 passe au capitaine = 1pt
1 passe dans une porte à un coéquipier = 1pt

Consignes: Nombre de touche libre / Jeu uniquement au sol

Séquence: 4 séquences de 4 minutes

Variantes: Valoriser un enchaînement porte + capitaine = 3pts
Limiter les touches

Intervention/Questionnement

Laisser jouer

Déplacements joueurs sans ballon / Prise d'information

PARTIE 2	Situation : 6c4 Ressortie de balle	Temps	20 min
-----------------	---	-------	--------

Organisation: 2 équipes de 6 + 1GdB / Départ du gardien

Buts: Attaque : Trouver le 9 = 1pt
Défense : Récup + But = 1pt / Récup + passe couloir = 2pts

Consignes: Jeu au sol obligatoire

Séquence: 6 Ballons par séquence

Variantes: Limiter le nombre de touche de balle

Interventions et Corrections:

Connaitre les lois du jeu

Orientation du corps - Prise de balle

Placement / Déplacement des joueurs sans ballons

PARTIE 3	Exercice	Temps	20 min
-----------------	-----------------	-------	--------

Organisation: 4 joueurs par atelier / 3 ateliers

Buts: Réussir l'enchaînement : minimum 7/10 = 1pt

Consignes: Passe dans le carré puis appel de balle derrière un cône
Appel dans le carré / Contrôle orienté vers le cône et passe

Séquence: 10 ballons par joueurs puis inversions de rôle et de coté

Variantes: Le joueur jaune choisi le cône ou il fait l'appel de balle

Interventions et Corrections:

Jaune : Qualité de passe et réactivité de l'appel

Blanc : Qualité Appel / Orientation du corps

Choix pied controle/ Qualité de passe

Sur la variante : Prise d'information de l'appel

PARTIE 4

JEU "Match"

Temps

16 min



6 contre 6

Organisation: Terrain au 3/4 (but sur la ligne des 13m)

Buts: Marquer = 1 pt

Consignes: Sortie de but repartir court obligatoire

Séquence: 2 fois 8 minutes sans arrêter

Interventions et Corrections:

Observer le respect des lois du jeu sur les sortie de but

Observer le placement des joueurs

Observer le déplacement des joueurs sans ballon