

# Educateurs Football du Puy de dôme

**Séance Club**

**Lieu:** Ennezat

**Educateur:** Adrien RIGAUD

**Catégorie:** U6-U7

**Effectif:** 10

**Date:** 9 NOVEMBRE 2022

**Phase de Jeu**

Pas dans cette catégorie

**Principe de Jeu ou Theme Technique**

La Frappe de balle

**Comportement ciblé**

Surface de frappe / Position pied d'appui / Position du corps

**Remarques**

/

**Matériel**

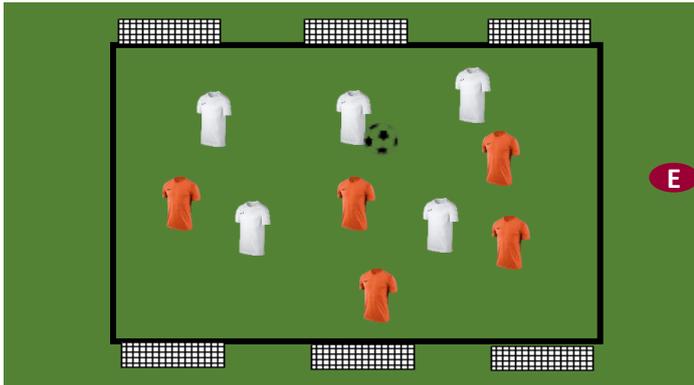


**PARTIE 1**

**Jeu : Jeu à 3 buts (Repérer le partenaire)**

Temps

12 minutes



**Organisation:** 2 équipes / 3 buts à attaquer / 3 buts à défendre

**Buts:** 1 but = 1pt

**Consignes:** Jeu libre

Quand le ballon sort l'éducateur injecte un nouveau ballon

**Séquence:** 2 séquences de 5 minutes

**Variantes:** Ajouter un 1 gardien par équipe pour les 3 buts

**Interventions et Corrections:**

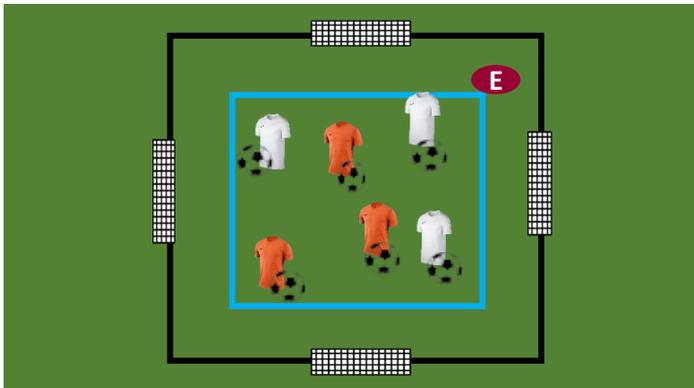
Laisser jouer un maximum / Prise d'initiative

**PARTIE 2**

**Exercice Frappe (Reperer la cible)**

Temps

12 minutes



**Organisation:** 1 Ballon par joueur / 4 buts

**Buts:** 1 but = 1 pt

**Consignes:** Les enfants conduisent le ballon dans le carré

Au signal de l'éducateur, il doivent frapper dans l'un des 4 buts

**Séquence:** 3 Séquences de 8 frappes

**Variantes:** Rajouter 1 pt au premier qui revient dans le carré

Mettre un gardien

**Interventions et Corrections:**

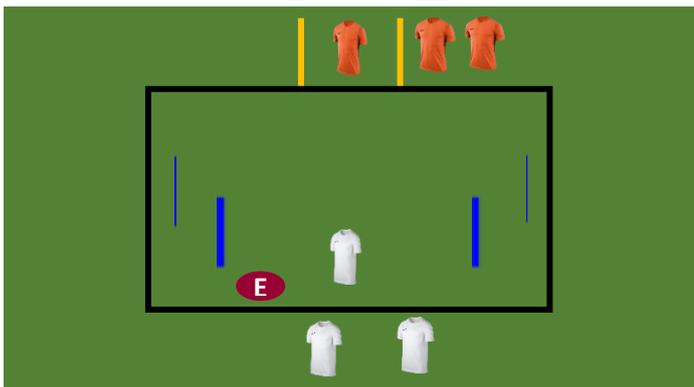
Situer la cible / Position du corps / Surface de frappe

**PARTIE 3**

**Jeu : Chat et Souris (Repérer l'adversaire)**

Temps

12 minutes



**Organisation:** 2 équipes 1c1

**Buts:** Passer dans une porte bleu ou marquer = 1pt

Toucher orange et passer dans la porte jaune = 1pt

**Consignes:** Le joueur orange rentre dans le rectangle de jeu et essaie de passer dans une porte bleu. Le joueur blanc doit le toucher puis passer dans la porte jaune

Puis passage avec ballon où il faut marquer dans les portes

**Séquence:** 2 passages sans ballon puis inversion des roles

**Variantes:** 1 séquence sans ballon et 3 séquences avec ballon

**Interventions et Corrections:**

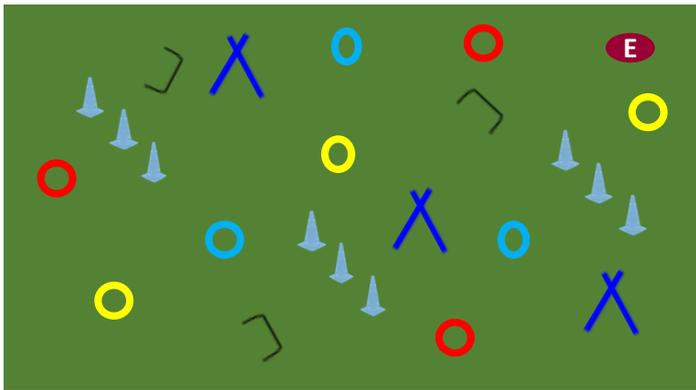
Reperer où est l'adversaire et où il se déplace

Conduite du balle près du pied / Surface de frappe

**PARTIE 4****Motricité**

Temps

12 min



**Organisation:** Plusieurs ateliers dans un rectangle avec les enfants

**Buts:** Etre attentif aux consignes et découvrir les ateliers / 1pt au plus rapide

**Consignes:** Les enfants courent dans le carré

Au signal, l'éducateur donne une consigne que les enfants doivent appliquer le plus vite possible

**Séquence:** 3 séquences de 3 minutes

**Variantes:** Les enfants passent librement dans les ateliers avant d'appliquer les consignes

**Interventions et Corrections:**

Ne pas toucher le matériel / Etre réactif

**PARTIE 5****Jeu : Match**

Temps

10 minutes



**Organisation:** 4 vs4 (3 joueurs + 1GdB) + 1 Remplaçant. Rotation toutes les minutes / Terrain 28x20m

**Buts:** Marquer 1 but = 1 point

**Consignes:** LIBRE

**Séquence:** 2x6 minutes

**Interventions et Corrections:**

**LAISSER JOUER**