

Educateurs Football du Puy de dôme

Séance Cadre Module U13

Lieu: Martres de Veyre

Educateur: **Adrien RIGAUD**

Catégorie: U13

Effectif: 12

Date: 10 Février 2023

Phase de Jeu	Conserver/Progresser
Principe de Jeu ou Theme Technique	Jouer dans les intervalles et entre les lignes
Comportement ciblé	<i>Déplacements des non porteurs / Solutions autour d'un appui</i>
Remarques	<i>Séance en 4 parties : Jeu/Situation/Exercice/Match</i>



PARTIE 1 **JEU : 6c6** Temps 18 min

Organisation: 6 équipes : 4 joueurs + 2 appuis Système : 3-1

Buts: 1 but ou passe à l'appui = 1pt →
1 but après passe à l'appui + remise = 2pts →

Consignes: Jeu au sol obligatoire
Appui = 2 touches de balle max

Séquence: 2 séquences de 8 minutes

Variantes: Si passe trouvée depuis son camp = +1 pts
Remise des appuis en 1 touche

Interventions/Questionnements
Déplacements des appuis
Disponibilités des joueurs après avoir trouver l'appui

PARTIE 2 **SITUATION : 3c2 puis 2c1** Temps 20 min

Organisation: 3 équipes de 4 joueurs

Buts: ■ Stop ball = 1pt
■ Récupération + passe appui = 1pt

Consignes: ■ Trouver l'appui dans le couloir puis faire un stop ball
Un fois l'appui touché un joueur peut accompagner dans la zone off
■ Fixe en zone Chercher à récupérer le ballon puis passe à l'appui

Séquence: 3 séquences de 6 minutes

Variantes: Suppression du couloir

Interventions et Corrections:
Déplacements des appuis
Disponibilités des joueurs après avoir trouver l'appui

PARTIE 3 **EXERCICE : Prise de Balle - Passe** Temps 15 min

Organisation: 1 atelier pour 3 joueurs

Buts: Réussir 2 aller/retour le plus vite le plus vite possible

Consignes: Déplacement du ■ dans l'intervalle / Prise de balle + passe puis changement de coté

Séquence: S1 = Départ à gauche S2 = Départ à droite
S3 et S4 = Compétition

Interventions et Corrections:
Orientation du corps / Posture
Prise de balle avec le bon pied et la bonne surface

PARTIE 4

JEU : MATCH 6c6

Temps

15 minutes



Organisation: Terrain au 3/4 : But sur la ligne des 13 mètres

Buts: 1 but = 1 pt

Consignes: Jeu au sol obligatoire

Séquence: 2 séquences de 7 minutes

Interventions/Questionnements

Laisser jouer

Observer les déplacements des non porteurs dans les intervalles