

Educateurs Football du Puy de dôme

Séance Cadre	Lieu: Cébazat	Educateur: Sébastien BEULATON
Catégorie: U9	Effectif: 10-12 Joueurs	Date: 20 avril 2023

Phase de Jeu	DESEQUILIBRER / FINIR
Principe de Jeu ou Theme Technique	Se démarquer
Comportement ciblé	<i>La conduite de balle</i>
Remarques	<i>Ce n'est pas une séance mais 3 procédés d'entraînement sur 1 thématique</i>



PARTIE 1	JEU des portes 6 C 6 LIBRE	Temps	10 min
-----------------	-----------------------------------	-------	--------

Organisation: 2 groupes de 6 Joueurs

Buts: Marquer = 1 pt Passer dans une porte = 1 pt

Consignes: Libre

Séquence: 3 x 2 minutes

Variantes: Passer dans une porte dans le sens du jeu

Intervention/Questionnement

Observer Gérer la source de balle

Encourager et valoriser

Intervenir entre les séquences uniquement sur la thématique conduite

PARTIE 2	SITUATION 2 contre 1	Temps	15 min
-----------------	-----------------------------	-------	--------

Organisation: 2 groupes de 6 Joueurs (ATT et DEF)

Buts: ATT marquer = 3 pt DEF récup et passe ou but = 1 pt

Consignes: Attaquer a 2 contre 1 def qui se trouve dans la zone centrale
1 DEF arrive en retard derrière les ATT
Après la zone uniquement le joueur en retard à le droit
Rotation des DEF tous les 2 ballons (tous une mission important)

Séquence: 9 passages par groupe donc 3 passage par doublette

Interventions et Corrections:

Prise de vitesse en conduite de balle S'écarter

Passé ou dribble Garder de la vitesse après la zone

PARTIE 3	EXERCICE TECHNIQUE "CONDUITE DE BALLE"	Temps	15 min
-----------------	---	-------	--------

Organisation: 4 ateliers de 3 joueurs

Je frappe je passe au but et.....

Buts: Marquer = 1 pt

Consignes: S1: sans GB. Aller faire le tour du derbier jalons et revenir
Premier arriver GAGNE
S2: avec GB. Faire le parcours et marquer en premier

Variantes: Modifier le parcours. Décaler le jalon du milieu.

Interventions et Corrections:

Prelière touche "ne pas taper trop fort dans le ballon"

Toucher le ballon souvent

Lever la tête de temps en temps