

Football d'Animation



**U6G-U7G
U6F-U7F**



100% PLAISIR = 100% pour EUX



Documents U6-U7

Documents Téléchargeables sur le site du District

➤ Calendrier annuel du Foot d'Animation

+ Listing des Educateurs

Resp EDF

Educateurs U7

➤ Documents U6-U7

Livret de la Pratique

Le tableau des Lois du jeu

Guide de la Pratique

Fiche Plateau U6-U7

Fiche Présence U6-U7

Fiche Jeu U6-U7





L'Éducateur du Foot d'Animation

Ce que j'attends de mon éducateur



-Qu'il respecte la philosophie de ma catégorie :

Plaisir - Jeu

-Qu'il me valorise et me mette en confiance sans me crier dessus

-Qu'il comprenne que pour moi, le Foot c'est avant tout :

m'amuser en jouant et être avec mes copains et copines



-Qu'il me fasse jouer autant de fois que mes copains :

Tendre vers 100% de temps de jeu sur le plateau

-Qu'il observe sans me commander et me laisse prendre des initiatives dans le jeu

-Qu'il communique avec moi :

Me parle, me conseille, me sécurise et me recadre



**Commission
des
Enfants
et des
Jeunes**



Pierre LEVADOUX
Responsable U6-U7

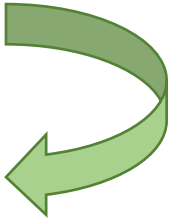
Pour toutes informations ou problématiques

Téléphone de Pierre

06.79.30.73.26

Mail de Pierre

pierrelev.u7@gmail.com



**Pour tout ce qui concerne les engagements
les fiches de plateaux et les fiches de Présence**

secretariat@foot63.fff.fr





Equipe Technique

CTD DAP CTD PPF Educateurs



Sébastien BEAULATON
Conseiller Technique DAP
Brevet d'Entraîneur de Football

- Responsable FOOT DES ENFANTS (U6-U13)
- Responsable FOOT FEMININ (PPF Féminin)
- Responsable LABEL FFF
- Responsable FOOT à L'ECOLE
- Référent FOOT LOISIRS
- Référent Formation U7-U9-U11-U13
- Intervenant PPF Garçons



Fabien FLORE
Conseiller Technique PPF
Diplôme d'Entraîneur Sportif (en cours)

- Responsable PPF Garçons
- Responsable FORMATION EDUCATEUR
- Responsable CERTIFICATION DEP.
- Responsable SECTION SPORTIVE
- Intervenant Label F.F.F
- Intervenant Formation Ligue BMF et BEF



Morgan LAGRANGE
Educateur District
Diplôme d'Entraîneur Sportif

- Référent FUTSAL
- Intervenant PPF Garçons
- Intervenant Formation Dép.
- Intervenant Label F.F.F



Adrien RIGAUD
Educateur District
Brevet de Moniteur de Football

- Intervenant Formation Dép.
- Intervenant PPF Garçons et Féminin
- Intervenant Label F.F.F



Emmanuel GUET
Educateur District
Brevet de Moniteur de Football (en cours)

- Intervenant PPF Garçons et Féminin
- Intervenant Foot Loisir



Le site du District du Puy de dôme

Adresse mail du site du District du Puy de dôme

<https://foot63.fff.fr>



Les Contacts

Téléphone District:

04-73-99-61-61

Mail District:

secretariat@foot63.fff.fr

Facebook:

<https://www.facebook.com/districtpuydedomefootball>

L'Equipe technique

Mail Technique

technique@foot63.fff.fr

Mail Educateurs

sbeulaton@foot63.fff.fr

fflore@laurafoot.fff.fr

arigaud@foot63.fff.fr

mlagrange@foot63.fff.fr



Pratique
U6-U7

L'organisation de la pratique





Calendrier Foot Animation 2023-2024

Jour	Date	Mois	U10-U11 Foot à 8	U8-U9 Foot à 5 (4+1 obligatoire)	U6-U7 Foot à 4 (3+1 obligatoire)	
Samedi	9	Septembre	Réunion Responsables Ecole de Football PRESENCE OBLIGATOIRE DE TOUS LES CLUBS (Représenté par le responsable de l'école de football voir un edcuateur) Réunion de 9h à 12h			
Jeudi	14	Septembre	Réunion N°1 Educateurs U10-U11			
Samedi	16	Septembre				
Jeudi	21	Septembre		Réunion N°1 Educateurs U8-U9		
Samedi	23	Septembre	Phase 1 Plateau N°1 (Thématique PEF)			
Jeudi	28	Septembre			Réunion N°1 Educateurs U6-U7	
Samedi	30	Septembre	Phase 1 Plateau N°2 (Thématique PEF)	Phase 1 Plateau N°1 (Matchs et Jeu)		
Samedi	7	Octobre	Phase 1 Plateau N°3 (Thématique PEF)	Phase 1 Plateau N°2 (Matchs et Jeu)	RENTREE DU FOOT U6-U7	
Samedi	14	Octobre	Phase 1 Plateau N°4 (Thématique PEF)	Phase 1 Plateau N°3 (Matchs et Jeu)	Phase 1 Plateau N°1 (Matchs et Jeu)	
Samedi	21	Octobre	Rentrée des Ecoles de Football Féminines Tous les clubs ayant au moins 1 équipe Féminine en Foot d'animation (U9 à U11). Action sur la matinée			
Samedi	28	Octobre				
Samedi	4	Novembre				
Jeudi	9	Novembre	Réunion N°2 Educateurs U10-U11			
Samedi	11	Novembre	Interclubs Regroupement de 2 écoles de Football (libre choix des clubs)			
Samedi	18	Novembre	Phase 2 Plateau N°1 (Jongleries)	Phase 1 Plateau N°4 (Matchs et Jeu)	Phase 1 Plateau N°2 (Matchs et Jeu)	
Samedi	25	Novembre	Phase 2 Plateau N°2 (Jongleries)		Phase 1 Plateau N°3 (Matchs et Jeu)	
Samedi	2	Décembre	Phase 2 Plateau N°3 (Jongleries)	Phase 1 Plateau N°5 (Matchs et Jeu)		
Samedi	9	Décembre	Phase 2 Plateau N°4 (Jongleries)	Phase 1 Plateau N°6 (Matchs et Jeu)	FOOT DE CŒUR U6-U7 Urban Soccer	
Samedi	16	Décembre	Journée de rattrapage			
Samedi	23	Décembre				
Samedi	30	Décembre				
Samedi	6	Janvier				
Samedi	13	Janvier	Plateau FUTSAL (Gymnase)			
Samedi	20	Janvier		Plateau FUTSAL (Gymnase)		
Samedi	27	Janvier			Plateau FUTSAL (Gymnase)	
Samedi	3	Février	Plateau FUTSAL (Gymnase)			
Samedi	10	Février	Futsal Féminin U10F-U11F			
Samedi	17	Février		Plateau FUTSAL Urban Soccer		



CALENDRIER DU FOOTBALL D'ANIMATION 2023-2024 U6-U7 / U8-U9 / U10-U11






CALENDRIER A CONFIRMER LORS DE LA REUNION DES RESPONSABLES ECOLE DE FOOTBALL



Jour	Date	Mois	U10-U11 Foot à 8	U8-U9 Foot à 5 (4+1 obligatoire)	U6-U7 Foot à 4 (3+1 obligatoire)
Mardi	5	Mars	Réunion N°3 Educateurs U10-U11		
Jeudi	7	Mars		Réunion N°2 Educateurs U8-U9	Réunion N°2 Educateurs U6-U7
Samedi	9	Mars	Interclubs Regroupement de 2 écoles de Football (libre choix des clubs)		
Samedi	16	Mars	Phase 3 Plateau N°1	Phase 2 Plateau N°1 (Matches et Jeu)	Phase 2 Plateau N°1 (Matches et Jeu)
Samedi	23	Mars	Phase 3 Plateau N°2	Phase 2 Plateau N°2 (Matches et Jeu)	
Samedi	30	Mars	Phase 3 Plateau N°3		Phase 2 Plateau N°2 (Matches et Jeu)
Samedi	6	Avril	Phase 3 Plateau N°4	Phase 2 Plateau N°3 (Matches et Jeu)	Phase 2 Plateau N°3 (Matches et Jeu)
Samedi	13	Avril			
Samedi	20	Avril			
Samedi	27	Avril			
Samedi	4	Mai	Phase 3 Plateau N°5	Phase 2 Plateau N°4 (Matches et Jeu)	Phase 2 Plateau N°4 (Matches et Jeu)
Samedi	11	Mai	Week-end Ascension Tournois clubs au choix		
Samedi	18	Mai	Week-end Pentecôte Tournois clubs au choix		
Samedi	25	Mai	Phase 3 Plateau N°6	Phase 2 Plateau N°5 (Matches et jeu)	Phase 2 Plateau N°5 (Matches et Jeu)
Samedi	1	Juin	Week-end Tournois clubs au choix		
Samedi	8	juin	Week-end Tournois clubs au choix		
Samedi	15	juin		JDD U8-U9 Présence Obligatoire	



Calendrier Foot Animation 2023-2024

Constitution des Poules	Poules Géographiques uniquement
Nombre d'équipes/Poule	6 à 10 équipes max (dans la mesure du possible)
Nombre d'équipes club/Poule	 4 équipes du même club maximum/Poule
Niveau de Pratique <i>Licencié(e)s pouvant jouer dans la catégorie</i> U6G-U6F - U7G-U7F - U8F- 2 U8G max <i>né(e) en 2018 - 2017 - 2016</i>	 <ul style="list-style-type: none"> -<u>Niveau 1</u>: Poules U6 <i>Autorisé(e)s à jouer dans ces poules: U6G – U6F – U7F</i> -<u>Niveau 2</u>: Poules U6-U7 <i>Autorisé(e)s à jouer dans ces poules: U6G-U7G-U6F-U7F, U8F, et 2 U8G max</i> -<u>Niveau 3</u>: Poules U7 <i>Autorisé(e)s à jouer dans ces poules: U7G-U7F-U8F (U8G 2 max , U6G si niveau requis)</i> -<u>Féminines</u>: Proposition Poule U6F-U7F <i>Autorisées à jouer dans ces poules: U6F-U7F-U8F</i>
Créneaux du Plateau	Samedi de 10h à 12h <i>Période hivernale: Possibilité de démarrer à 11h, voire après-midi avec accord du District.</i>
Les différentes Périodes	<u>Période 1</u> : Octobre à Décembre <i>Poules Géographiques</i> <u>Période 2</u> : Janvier et Février FUTSAL <u>Période 3</u> : Mars à Mai <i>Poules Géographiques différentes</i>
La Pratique	Foot à 4 (3 joueurs + 1 Gardien) <i>Conseil: 1 remplaçant maximum</i>
Le PLATEAU U6-U7	 40 minutes max. 4 matchs et 1 jeu de 8 minutes

Organisation du Plateau de 6 à 10 équipes max

5 rotations de 8 minutes = 40 minutes max
4 matchs et 1 jeu

Animation et Accueil du Plateau

- 1-Déterminer le responsable du Plateau
- 2-Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
- 3-Prévoir le goûter
- 4-Prévoir le matériel pour les terrains et le jeu si besoin.
- 5-Prévoir la fiche de Plateau et la ou les fiches de présence pour mon club
- 6-Prévoir des chasubles
- 7-Réunir les éducateurs et les enfants avant le plateau
- 8-Le responsable du plateau gère le bon déroulement du plateau (*rotation, parents, etc..*)
- 9-Effectuer un bilan du plateau avec les éducateurs. Récupérer les fiches de présence

Rotation du Plateau

Les rotations des équipes sont proposées sur la fiche de plateau
Libre à chacun d'appliquer la rotation qu'il souhaite dans la condition que chaque équipe participe 1 fois à l'atelier

Pour une poule impaire :

- Soit le Resp. du plateau crée une équipe avec les remplaçants des autres équipes (**CHOIX PRIORITAIRE**)
Soit l'équipe seule passe sur le jeu comme indiqué dans les rotations propose un jeu sur le terrain libre

Exemple
Plateau
10
équipes



Fonctionnement Plateau (Document sur les fiches de Plateaux)

DEROULEMENT DU PLATEAU A 10 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		JEU	T1	T1	T1	T1
B		JEU	T2	T2	T2	T2
C		T1	JEU	T3	T3	T3
D		T2	JEU	T4	T4	T4
E		T1	T1	JEU	T4	T2
F		T2	T2	JEU	T3	T1
G		T3	T3	T4	JEU	T3
H		T4	T4	T3	JEU	T4
I		T3	T4	T2	T1	JEU
J		T4	T3	T1	T2	JEU



5 Rotations
4 Matches + 1 Jeu
1 Rotation = 8 minutes

DEROULEMENT DU PLATEAU A 9 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T1	T1	T1
B		T1	T2	T3	JEU	T4
C		T2	T2	T2	T2	T2
D		T2	T3	JEU	T4	T1
E		T3	T3	T3	T3	T3
F		T3	JEU	T4	T1	T2
G		T4	T4	T4	T4	T4
H		T4	T1	T2	T3	JEU
I		JEU	T4	T1	T2	T3

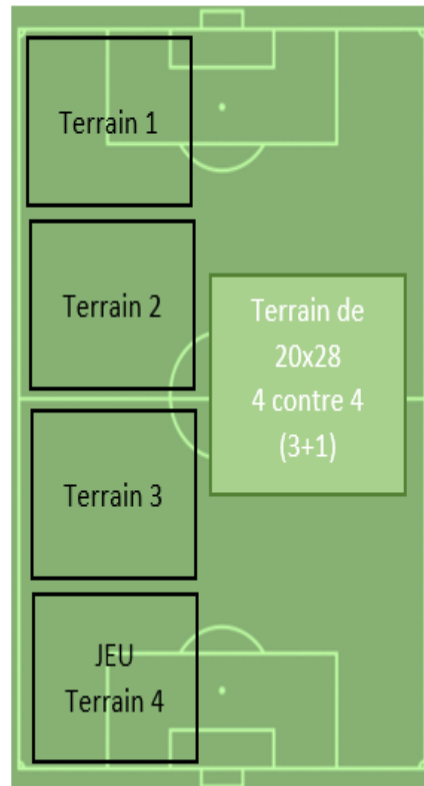


5 Rotations
4 Matches + 1 Jeu
(sauf 4 Eq. 5 matchs)
1 Rotation = 8 minutes

Fonctionnement Plateau (Document sur les fiches de Plateaux)

DEROULEMENT DU PLATEAU A 8 EQUIPES

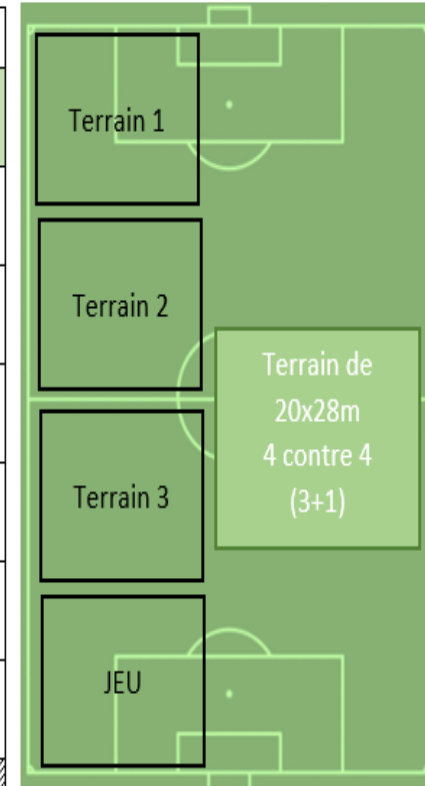
N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		JEU	T1	T1	T1	T1
B		JEU	T3	T3	T2	T2
C		T1	JEU	T1	T2	T3
D		T2	JEU	T2	T3	T1
E		T3	T2	JEU	T1	T2
F		T1	T1	JEU	T3	T4
G		T2	T2	T3	JEU	T4
H		T3	T3	T2	JEU	T3



5 Rotations
4 Matches + 1 Jeu
1 Rotation = 8 minutes

DEROULEMENT DU PLATEAU A 7 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T2	T3	JEU
B		T1	T2	T3	JEU	T3
C		T2	T1	T1	T2	T3
D		T2	T3	JEU	T3	T2
E		T3	T2	T1	T1	T2
F		T3	JEU	T3	T2	T1
G		JEU	T3	T2	T1	T1

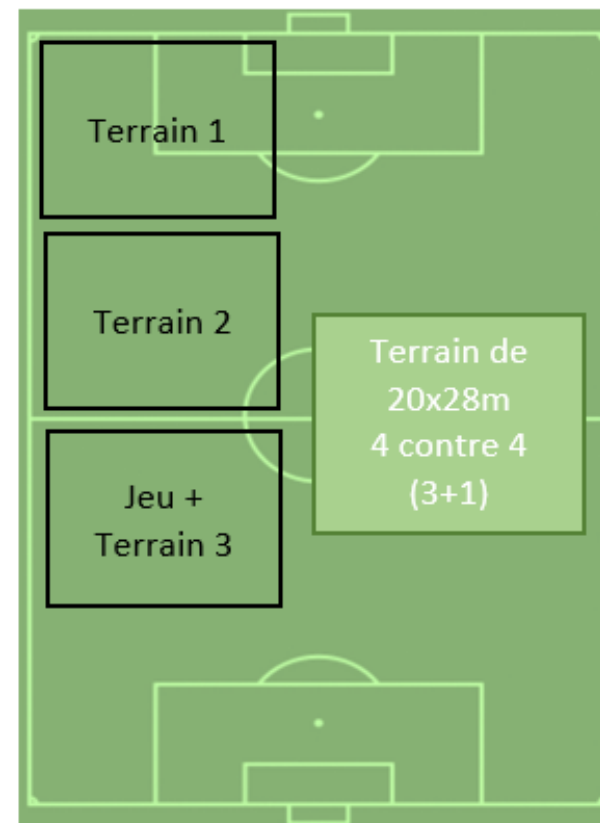


5 Rotations
4 Matches + 1 Jeu
(sauf 2 Eq. 5 matches)
1 Match = 8 minutes

Fonctionnement Plateau (Document sur les fiches de Plateaux)

DEROULEMENT DU PLATEAU A 6 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	JEU	T2	T2	T1
B		T1	T1	JEU	T1	T2
C		T2	T2	JEU	T3	T1
D		T2	JEU	T1	T1	T3
E		JEU	T1	T1	T2	T3
F		JEU	T2	T2	T3	T2



5 Rotations

4 Matchs + 1 Jeu

1 Rotation = 8 minutes



U6-U7



Saison 2023-2024

JEU N°1

BALLON MAGIQUE

Matériels

2 buts, 6 ballons, coupelles, plots

Organisation

1 terrain "Ballon Magique" (de but à surface de relance protégée)

Faire du 2 contre 2 en priorité sans GB

1 contre 1 avec sans GB/2 contre 2 avec GB/3 contre 3 avec ou sans GB

Consignes

Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).

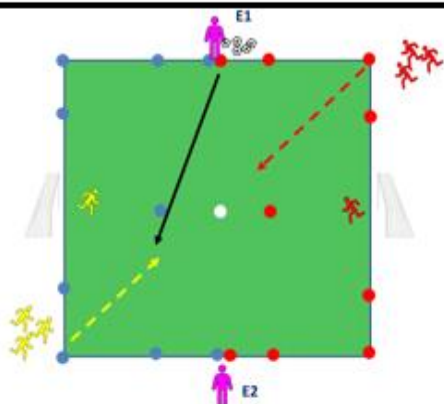
Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.

Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.

Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.

Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.

A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain



Conseils /
Corrections

Séquence de 20 secondes maximum / Penser à donner la ballon aux enfants l'ayant eu le moins souvent / Donner le ballon correctement (ballon qui roule)

Participation active de tout le monde

Obliger les enfants à une prise de balle (ne plus voir des enfants qui tirent dans le ballon)

Progresser vers le but adverse avec de la vitesse

Réactivité sur le deuxième ballon pour attaquer ou défendre.

Atelier
Football
d'Animation
U6-U7

Saison
2023-2024



U6-U7



Saison 2023-2024

JEU N°2

DEFI MOTRICITE (Exercice de Motricité)

Matériels

Pour 1 Atelier: 8 plots ou 8 coupelles

Organisation

2 Ateliers pour plus de Répétitions

Propositions : 2 passages minimum avec corrections

1 course relais "Ludique"

1 contre 1

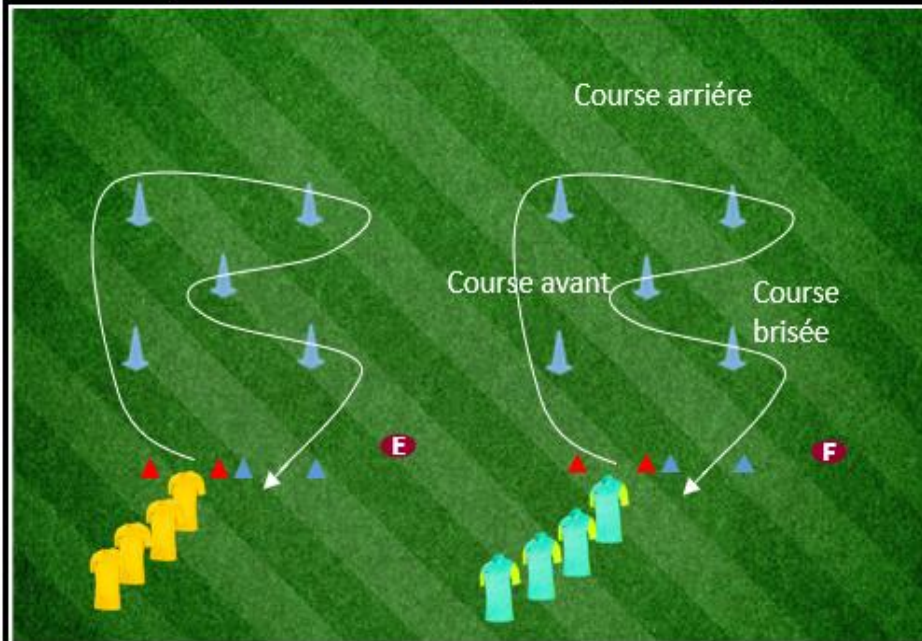
Consignes

Faire une Démonstration avant

Au signal de l'educateur, départ des enfants

Respecter le parcours (bien contourner les plots)

Marche avant - arrière - en diagonale (course brisée)



Corrections

Marche avant : Rester droit, ne pas taper au sol "appui léger", se servir des bras

Marche arrière : Se Grandir - Sur la pointes des pieds - Regarder loin devant - Si possible "ne pas tourner la tête"

Course brisée: Petits et nombreux appuis sur les changements de direction

Atelier
Football
d'Animation
U6-U7

Saison
2023-2024



U6-U7



Saison 2023-2024

JEU N°3 DEFI CONDUITE DE BALLE (Exercice Technique)

Matériels

Pour 2 Ateliers : 4 ballons (2/equipe)

4 plots ou 4 coupelles

3 jalons ou 3 plots

Organisation

2 équipes s'affrontent sous forme de course 1 contre 1

1 contre 1 victoire = 1 pt

Autant de séquences possibles

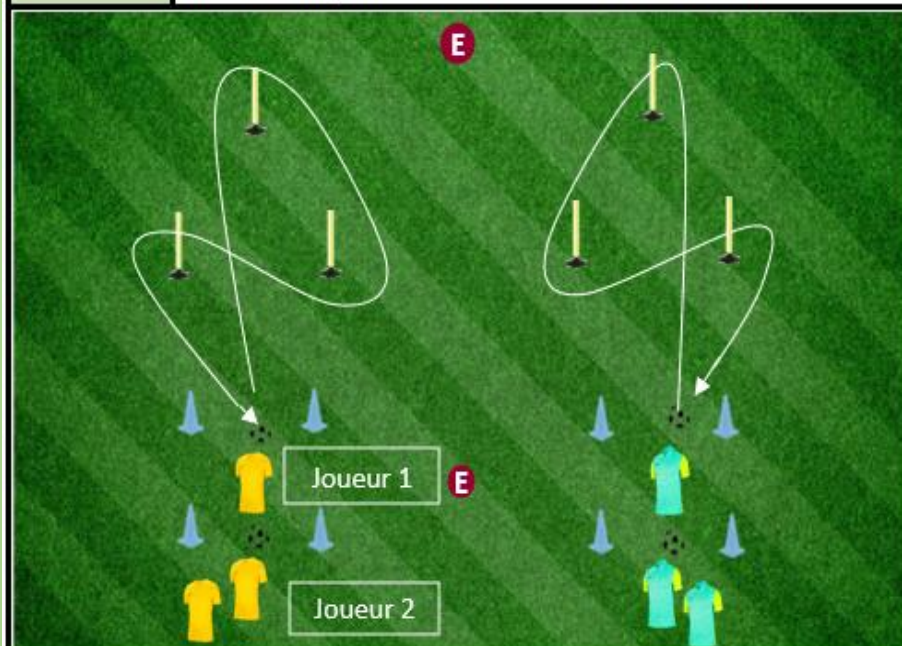
Consignes

-Départ au signal d'un Educ. (vérifier que les joueurs soient prêts)

1 Parcours qui peut se réaliser de 2 façons (voir schéma)

Faire le même pour les 2 équipes

Validation du parcours si arrêt semelle dans le carré



Corrections

Garder le Ballon proche de son pied

Ne pas taper trop fort dans le ballon

Toucher le ballon souvent

Utiliser les 2 pieds

Atelier
Football
d'Animation
U6-U7

Saison
2023-2024



RIGUEUR ET SIMPLICITÉ DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

Terrain 4c4 :

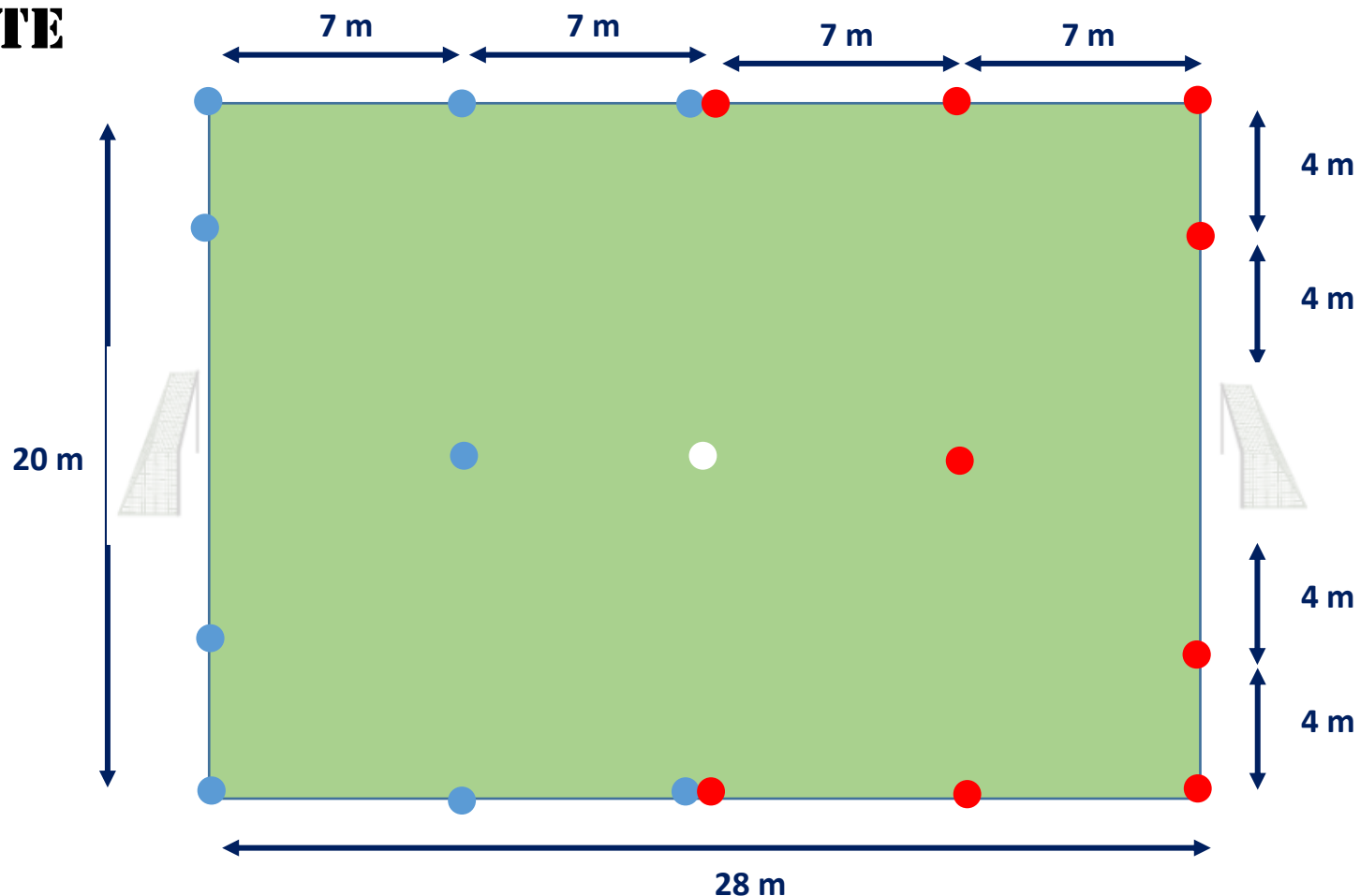
- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp

9 coupelles bleues

9 coupelles rouges

1 coupelle blanche

Le TERRAIN chez les U6-U7



LES LOIS DU JEU

- **Rentrée de touche :**
- **Coup de pied de coin (corner)**

2 possibilités pour
le joueur/joueuse



Conduite de balle

Passe



Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.



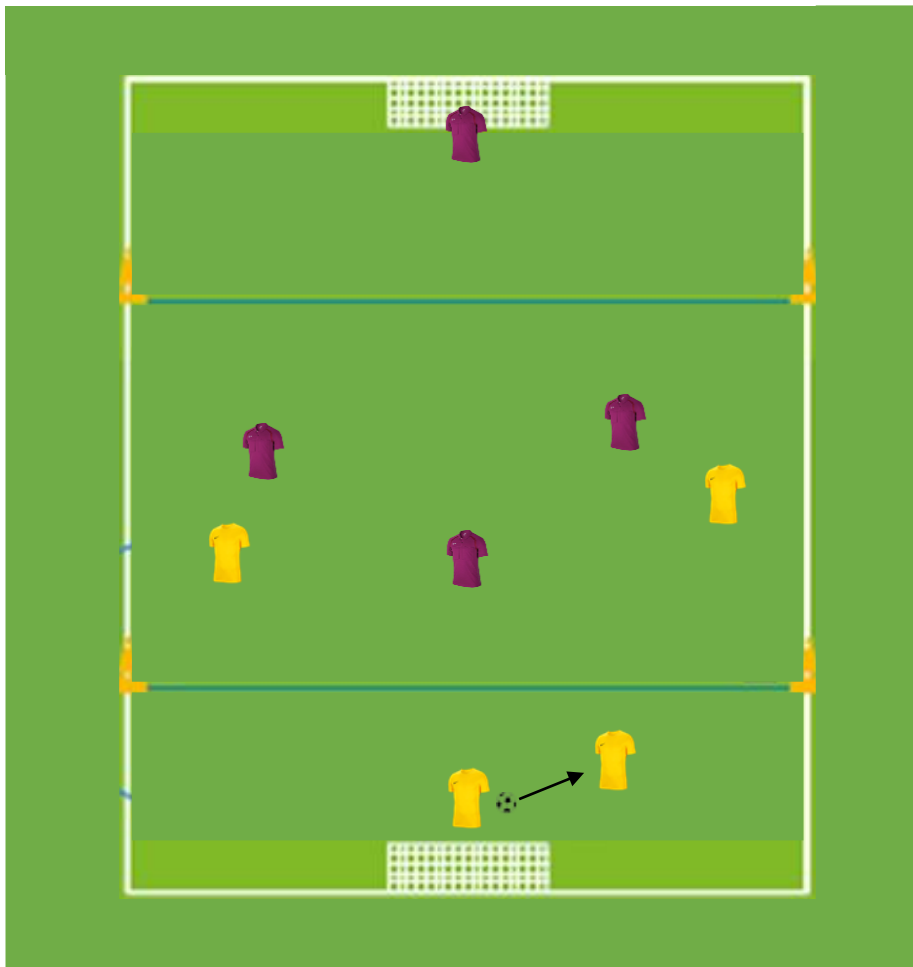
LOIS DU JEU
U6 - U7
2023-2024



Les lois du jeu
2023-2024

Effectif de pratique	Football à 4 (3 + 1 GdB)	Hors Jeu	Non	Coup-Francis	Coup franc direct uniquement
Suppléant(s)	1 maximum	Taille des Buts	4m x 1,5m	Coup de pied de réparation	Sur la ligne des 7m, face au but
Nombre minimal de joueur	Adaptation des effectifs	Taille des Ballons	T3 ou T4	Mise à distance des joueurs	4m (Engagement, coup franc, corner, touche)
Tacle	Non	Temps de jeu Max. Rencontres + Ateliers	40 minutes (5 séquences de 8 minutes)	Prise de balle à la main du gardien sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	Autorisée
Mixité	Oui	Durée Max des rencontres	40 minutes	Relance Gardien de But	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite
Surclassement	/	Engagement	Au centre du terrain, interdiction de marquer directement	Relance Protégée	A 7 mètres
Sous-Classement	Possibilité 2 U8G max par équipe - Possibilité U8F	Coup de pied de but	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 7m	Temps de jeu par joueur	Tendre vers 100%
Dimensions des Terrains	28m x 20m	Touche	Passé au pied ou conduite de balle	Arbitrage	Arbitrage des Educateurs
Zone Gardien de But	Zone à 7 mètres	Corner		Pause Coaching	Non

La Relance Protégée en U6-U7



AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Losange

1 joueur dans la zone protégée

- > Se situer à droite ou à gauche du GB (largeur)
- > Etre orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

- > Se positionner et se déplacer (occupation de l'espace) :
 - 2 joueurs occupent la largeur (près de la ligne de touche) avec une orientation du corps (3/4)
 - Notion d'appui (profondeur) : entre les lignes et intervalles un joueur se positionne plus haut

DEFINITION

Quand le GB est en possession du ballon, tous les adversaires doivent être en dehors de la zone protégée.

Les adversaires pourront entrer dans la zone dans 3 cas :

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du GB
- le ballon sort de la zone protégée
- le ballon sort des limites du terrain



Exemple Fiche de Plateau à 10 équipes

Fiches Plateaux de 6 à 10 équipes disponibles et téléchargeables sur le site du District


Le Règlement du Foot d'Animation

Suivi Administratif

Nom des équipes à remplir « obligatoire »

Ne pas hésiter à notifier les remarques positives ou négatives

Inscrire les équipes absentes du plateau Excusés ou non excusés

 **FICHE DE PATEAU U6-U7, Saison 2023-2024**

PLATEAU A 10 EQUIPES

Date	Poule	Plateau N°	Lieu du Plateau		

NOM-PRENOM du Responsable du Plateau	Mail du Responsable Plateau	Signature

DEROULEMENT DU PATEAU A 10 EQUIPES

N°	Nom de l'équipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		JEU	T1	T1	T1	T1
B		JEU	T2	T2	T2	T2
C		T1	JEU	T3	T3	T3
D		T2	JEU	T4	T4	T4
E		T1	T1	JEU	T4	T2
F		T2	T2	JEU	T3	T1
G		T3	T3	T4	JEU	T3
H		T4	T4	T3	JEU	T4
I		T3	T4	T2	T1	JEU
J		T4	T3	T1	T2	JEU

Terrain 1 Terrain 2

Terrain 4 Terrain 3

Terrain de 20x28m
4 contre 4 (3+1) JEU

5 Rotations
4 Matches + 1 Jeu
1 Rotation = 8 minutes

Observation (s) et Remarques du Responsable du Plateau	Fiche de présence laissée au Resp. Plateau		
	<u>Nom du club</u>	OUI	NON

CLUB ABSENT	
EXCUSÉ	NON EXCUSÉ

Le club recevant a la charge d'envoyer cette fiche au District dans un délai de 48h accompagnée des fiches de présence.
Mail : secretariat@foot63.fff.fr / Adresse : ZI du Bois Joli 2 - 13 rue du Bois Joli 63801 COURNON D'AUVERGNE

A remplir « Obligatoire »

Possibilité de s'adapter en fonction de la dimension de votre terrain

Retour des Fiches de Plateaux
secretariat@foot63.fff.fr

Cocher « oui » si l'éducateur vous a rendu sa fiche à la fin du plateau

OBLIGATOIRE



Fiche de Présence U6-U7

Fiche de Présence
disponible et
téléchargeable sur
le site internet du District

**Le Règlement
du Foot
d'Animation**

**Suivi
Administratif**

A Remplir en début de saison.

*Notifier tous vos licencié(e)s
Faire des photocopies et
transmettre à vos éducateurs*

District du Puy de Dôme de Football

FICHE DE PRESENCE U6-U7 2023-2024

Date	Poule	Plateau N°	Lieu du Plateau	

CLUB	Numéro Club	

Nb.	Nom-Prénom Educateur	N° Licence	Formation FFF <small>(Diplôme le + élevé)</small>	Signature
Eq. 1				
Eq. 2				
Eq. 3				

Nb.	Nom-Prenom	Licence	U6G	U6F	U7G	U7F	U8F	U8G 2max	Présent (e)
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10									
11									
12									
13									
14									
15									
16									
17									
18									
19									
20									

A REMETTRE IMPERATIVEMENT AU RESPONSABLE DU PATEAU DU CLUB RECEVANT

*3 équipes max par poule
donc 3 encadrants
d'équipe à notifier*

*Cocher uniquement les
présent(e)s et rendre la fiche
au responsable du plateau*

**Retour des Fiches
de Présence**
secretariat@foot63.fff.fr

OBLIGATOIRE



Accompagnement des clubs

**Accompagnement
des clubs**

Foot à l'Ecole

**Guide des
formations**

Annexes



**INSTITUT RÉGIONAL
DE FORMATION DU FOOTBALL**



Accompagnement des clubs

Equipe Technique Départementale

Séance cadre



Sur demande des clubs

Séance avec les éducateurs de la catégorie voir du pôle entier

Séance de formation continue



Réunion Technique



Thématique au choix

Avec un maximum d'éducateurs du club



Visite EDF



Rencontrer –
Observer – Conseiller
- Bilan



DISTRICT DU PUY DE DÔME DE FOOTBALL

**La
Bibliothèque
du site ETD**

ACCUEIL DISTRICT EPREUVES PRATIQUES FORMATIONS TECHNIQUE ARBITRAGE CLUBS MÉDIAS DOCUMENTS

EN CE MOMENT

FOOTBALL D'ANIMATION

BIBLIOTHÈQUE TECHNIQUE



**SENIORS // DATE DE REPRISE -
POULES - CALENDRIER GÉNÉRAL**

ACTUALITÉS DU MOMENT

NOUVEAUTES



Nouveau texte : nombre de joueurs mutés en U12-U18

L'Assemblée Fédérale de ce samedi 18 juin 2022 a validé, avec application dès la saison 2022-2023, la modification de l'article 160 des Règlements Généraux de la FFF relatif au nombre de joueurs mutés : « c) dans toutes les compétitions officielles des Ligues et Districts des catégories U1...

BIBLIOTHÈQUE TECHNIQUE



La
Bibliothèque
du site ETD

Séances U7 & U9 –

- Séance U7 « La conduite de balle » (novembre 2021)
- Séance U7 « La conduite de balle » (septembre 2022)
- Séance U7 « La frappe de balle » (novembre 2022)
- Séance U9 « Se démarquer pour fixer et éliminer » (décembre 2021)
- Ballon Magique U6-U7 et U8-U9
- Séance U9 « Utiliser les espaces » (janvier 2023)
- Séance U9 « Se démarquer pour finir » (avril 2023)
- Séance U9F « Utilisation des espaces » (avril 2023)

Séances U11 –

- Séance U11 « Marquer » (mars 2022)
- Séance U11 « Utilisation de la Largeur » (mai 2022)
- Séance U11 « Marquer et Dribble » (novembre 2022)
- Séance U11 « Garder le temps d'avance et la conduite » (novembre 2022)
- Séance U11 « Utilisation de la largeur » (novembre 2022)
- Séance U10-U11 »Finition » (mai 2023)

Séances U13 –

NOUVEAUTES



Nouveau texte : nombre de joueurs mutés en U12-U18

L'Assemblée Fédérale de ce samedi 18 juin 2022 a validé, avec application dès la saison 2022-2023, la modification de l'article 160 des Règlements Généraux de la FFF relatif au nombre de joueurs mutés : « c) dans toutes les compétitions officielles des Ligues et Districts des catégories U1...

COMPÉTITIONS

CHAMPIONNAT

COUPE

Sélectionnez un championnat



ACTU FOOTBALL LA MONTAGNE



La
Bibliothèque
du site ETD

Formalisation de séance



Séance d'entraînement

Educateurs Football du Puy de dôme

Séance Club	Lieu: Ennezat	Educateur: Adrien RIGAUD
Catégorie: U6-U7	Effectif: 10	Date: 9 NOVEMBRE 2022
Phase de Jeu	Pas dans cette catégorie	
Principe de Jeu ou Theme Technique	La Frappe de balle	
Comportement ciblé	Surface de frappe / Position pied d'appui / Position du corps	
Remarques	/	
Matériel		
PARTIE 1	Jeu : Jeu à 3 buts (Repérer le partenaire)	Temps 12 minutes
	<p>Organisation: 2 équipes / 3 buts à attaquer / 3 buts à défendre</p> <p>Buts: 1 but = 1pt</p> <p>Consignes: Jeu libre Quand le ballon sort l'éducateur injecte un nouveau ballon</p> <p>Séquence: 2 séquences de 5 minutes</p> <p>Variantes: Ajouter un 1 gardien par équipe pour les 3 buts</p> <p>Interventions et Corrections: Laisser jouer un maximum / Prise d'initiative</p>	
PARTIE 2	Exercice Frappe (Reperer la cible)	Temps 12 minutes
	<p>Organisation: 1 Ballon par joueur / 4 buts</p> <p>Buts: 1 but = 1 pt</p> <p>Consignes: Les enfants conduisent le ballon dans le carré Au signal de l'éducateur, il doivent frapper dans l'un des 4 buts</p> <p>Séquence: 3 Séquences de 8 frappes</p> <p>Variantes: Rajouter 1 pt au premier qui revient dans le carré Mettre un gardien</p> <p>Interventions et Corrections: Situer la cible / Position du corps / Surface de frappe</p>	
PARTIE 3	Jeu : Chat et Souris (Repérer l'adversaire)	Temps 12 minutes
	<p>Organisation: 2 équipes 1c1</p> <p>Buts: Passer dans une porte bleu ou marquer = 1pt Toucher orange et passer dans la porte jaune = 1pt Le joueur orange rentre dans le rectangle de jeu et essaie de passer dans une porte bleu. Le joueur blanc doit le toucher puis passer dans la porte jaune</p> <p>Consignes: Puis passage avec ballon où il faut marquer dans les portes</p> <p>Séquence: 2 passages sans ballon puis inversion des roles</p> <p>Variantes: 1 séquence sans ballon et 3 séquences avec ballon</p> <p>Interventions et Corrections: Reperer où est l'adversaire et où il se déplace Conduite du balle près du pied / Surface de frappe</p>	