

Educateurs Football du Puy de dôme

Séance club	Lieu: St Priest des Champs	Educateur: Adrien RIGAUD
Catégorie: U6-U7 / U8-U9	Effectif: 12	Date: 9 Avril 2024

Phase de Jeu	/
---------------------	---

Principe de Jeu ou Theme Technique	Conduite de balle / Motricité
---	-------------------------------

Comportement ciblé	Maitrise du ballon
---------------------------	--------------------

Remarques	Séance avec 4 années d'age / Atelier PEF dans la séance
------------------	---

Matériel	
-----------------	--

PARTIE 1	MISE EN ROUTE	Temps	12 min
-----------------	----------------------	-------	--------



Organisation: 1 ballon pour 2 joueurs puis 1 ballon par joueur

Buts: 1 pt si le parcours est réussi sans toucher le matériel

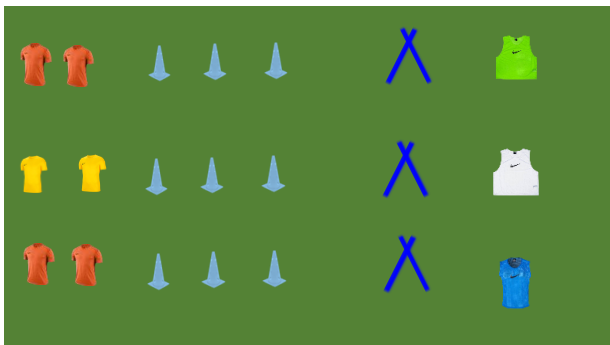
Consignes: Jeu du miroir : Les joueurs, par 2, le 1er effectue un parcours, le 2ème le suit avec le ballon. Il doit réaliser le même parcours

Séquence: 2 x 4 séquences de 30 sec

Variantes: S1 : Ballon main / S2 : Ballon pied
S3 : 2 Ballons (main + pied) / S4 : 1 Ballon chacun

Intervention/Questionnement
Ne pas taper trop fort dans le ballon / Garder le ballon près du pied
Toucher souvent la balle / Contrôler la vitesse du premier joueur

PARTIE 2	MOTRICITE et/ou CONDUITE + PEF (Mettre sa chassable)	Temps	15 min
-----------------	---	-------	--------



Organisation: 3 ou 4 ateliers de 3 joueurs

Buts: Réaliser le parcours en premier = 1pt

Consignes: Au signal, un joueur de chaque équipe part, réalisent le parcours le plus vite possible, puis enfilent la chassable pour valider le point. Prendre le temps de montrer aux plus petits comment mettre la chassable

Séquence: 3 séquences de 3 passages

Variantes: Faire le parcours avec ou sans ballon / Relais
Les grands aident les petits pour mettre la chassable

Interventions et Corrections:
Ne pas toucher le matériel / Garder son ballon près du pied

PARTIE 3	JEU EVEIL (Repérer la Cible) : DEMENAGEURS	Temps	10 min
-----------------	---	-------	--------



Organisation: 2 équipes avec 2 maisons / + de ballons que de joueurs

Buts: Ramener le plus de ballons dans sa maison = 1pt

Consignes: Chaque équipe doit aller récupérer les ballons dans la maison de l'adversaire pour les ramener dans sa maison

Séquence: 7 séquences de 45 sec

Variantes: S1 et S2 : Ballon à la main / S3 et S4 : Ballon au pied
S5/ S6 et S7 : Ballon au pied avec passage dans la porte

Interventions et Corrections:
Reperer la cible / Garder le ballon près de pied / Ne pas taper trop fort
Ne pas rentrer dans les adversaires ou les coéquipiers / Bien arrêter le ballon

PARTIE 4	BALLON MAGIQUE	Temps	15 min
-----------------	-----------------------	-------	--------



Organisation: Terrain 20x20 / 2c2 (1 de chaque coin)

Buts: 1 but = 1 pt

Consignes: L'éducateur lance un ballon à une équipe qui doit essayer de marquer, si le ballon sort du terrain, l'éducateur relance un "ballon magique" où il veut. Fin de séquence = 2 nouveaux joueurs par équipe

Séquence: Séquences 30 sec maximum

Variantes: Possibilité de 1c1 ou 2c2 sans GdB

Interventions et Corrections:
Ne pas taper directement dans le ballon / Etre attentif à la conduite
Garder le ballon près du pied / Faire passer les grands et petits séparément