



**Atelier
Football
d'Animation
U8-U9**

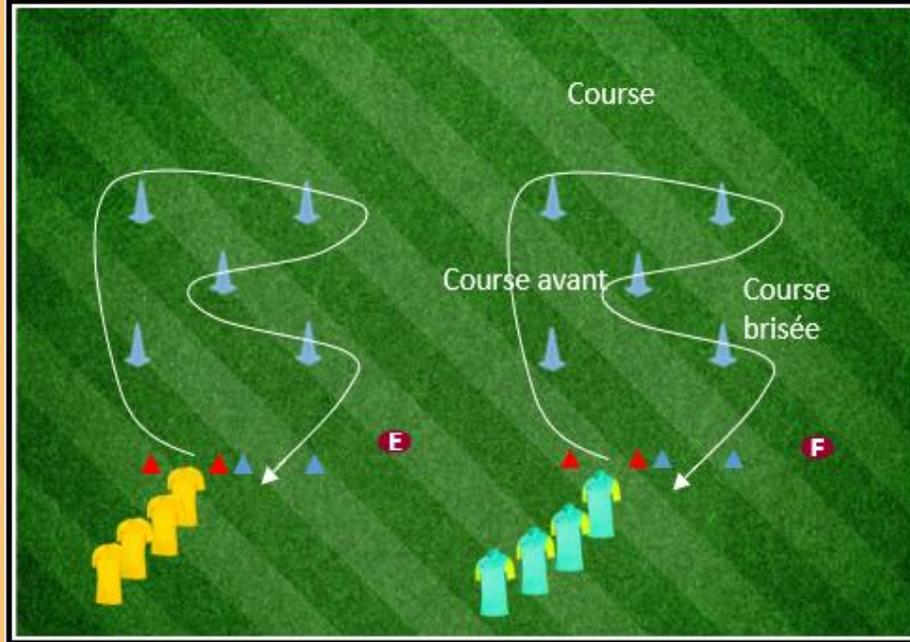
**Saison
2024-2025**

U8-U9  **Saison 2024-2025**

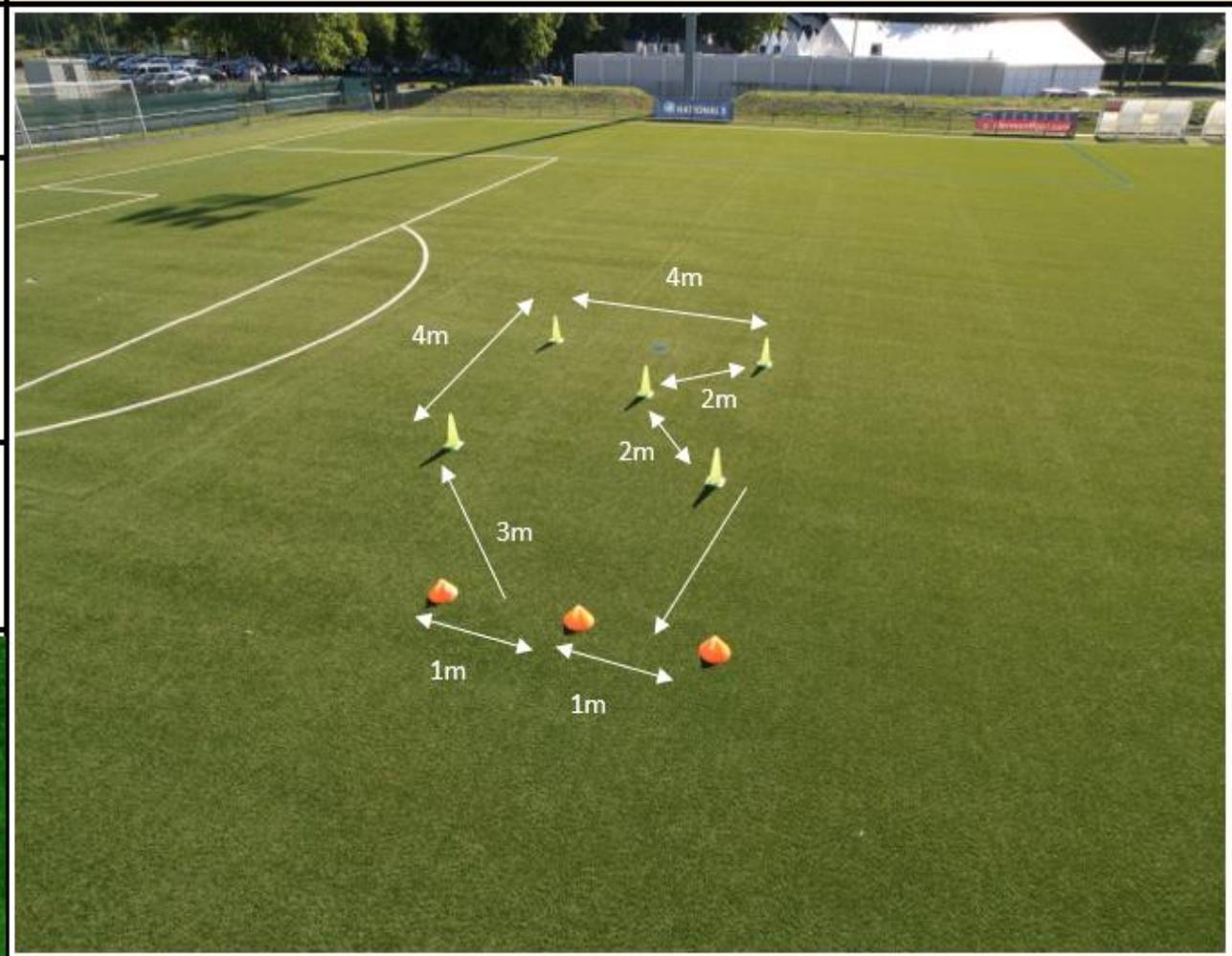
Matériels Pour 1 Atelier: 8 plots ou 8 coupelles

Organisation
2 Ateliers pour plus de Répétitions
Propositions : 2 passages minimum avec corrections
1 course relais "Ludique"
1 contre 1

Consignes
Faire une Démonstration avant
Au signal de l'educateur, départ des enfants
Respecter le parcours (bien contourner les plots)
Marche avant - arrière - en diagonale (course brisée)



JEU N°1 **DEFI MOTRICITE** (*Exercice de Motricité*)



Corrections

Marche avant : Rester droit, ne pas taper au sol "appui léger", se servir des bras

Marche arrière : Se Grandir - Sur la pointes des pieds - Regarder loin devant - Si possible "ne pas tourner la tête"

Course brisée: Petits et nombreux appuis sur les changements de direction

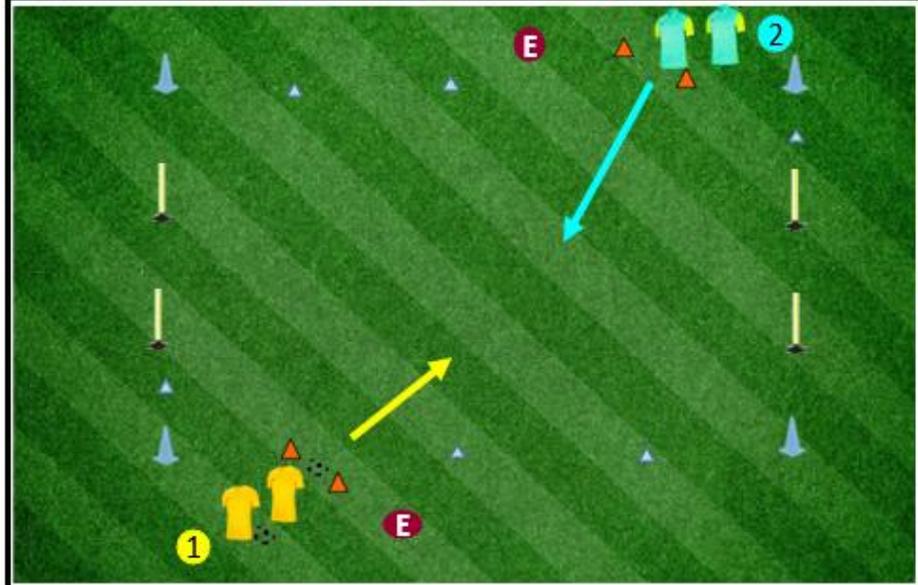


Atelier Football d'Animation U8-U9

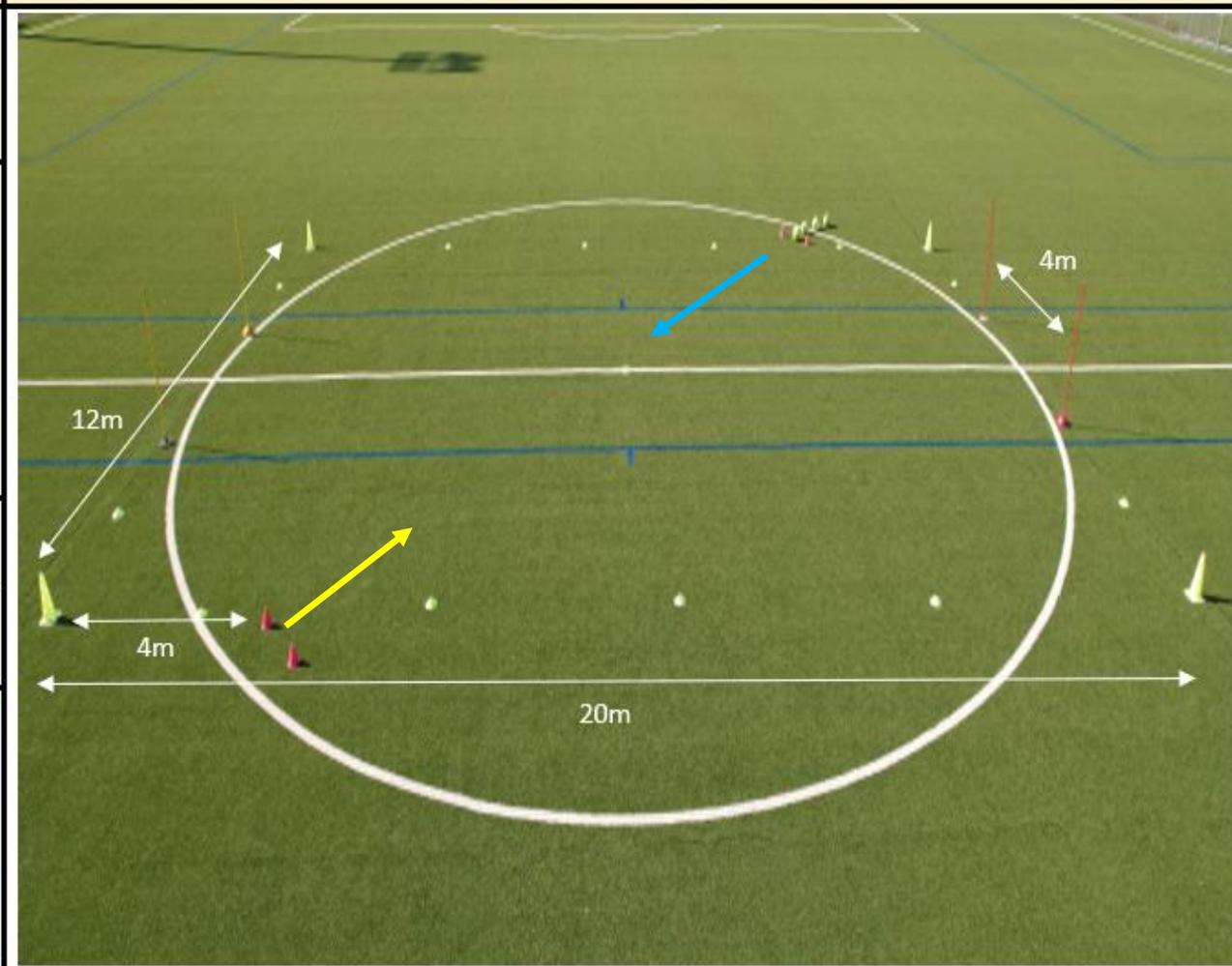
Saison
2024-2025

U8-U9 Saison 2024-2025

Matériels	4 plots - 4 jalons - Coupelles - Ballons
Organisation	2 équipes s'affrontent en duel 1 contre 1 Séquence 1 Les joueurs de l'équipe 1 attaquent tous 1 fois contre 1 adv. Séquence 2 Les joueurs de l'équipe 2 attaquent 1 fois contre 1 adv.
Consignes	-Départ au signal d'un Educ. (<i>vérifier que les joueurs soient prêts</i>) -Partir en conduite de balle face à un adversaire et marquer en passant dans la porte opposée. -Temps pour marquer : Maximum 10 secondes



JEU N°2 **DEFI 1 contre 1** (*Exercice Technique*)



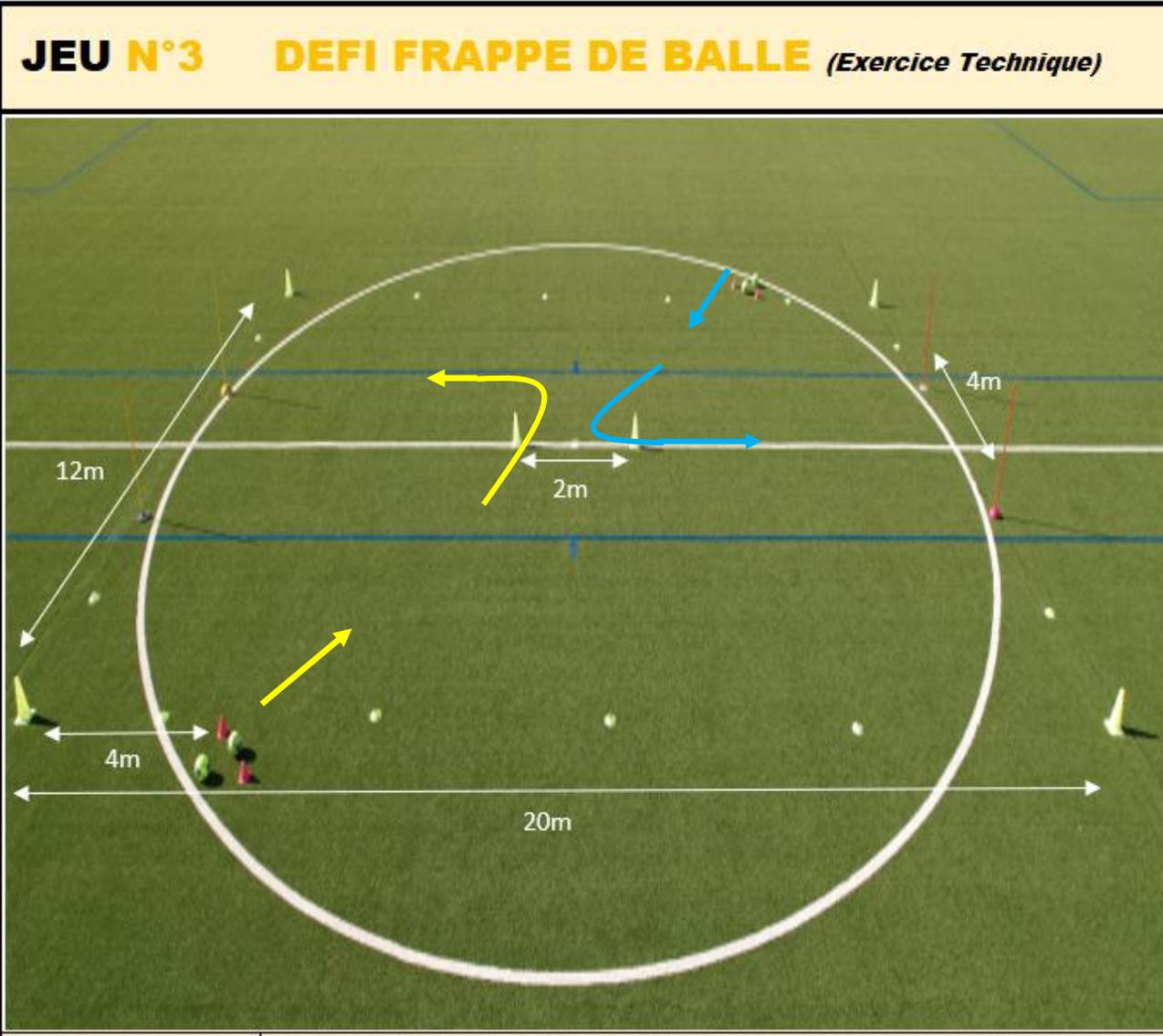
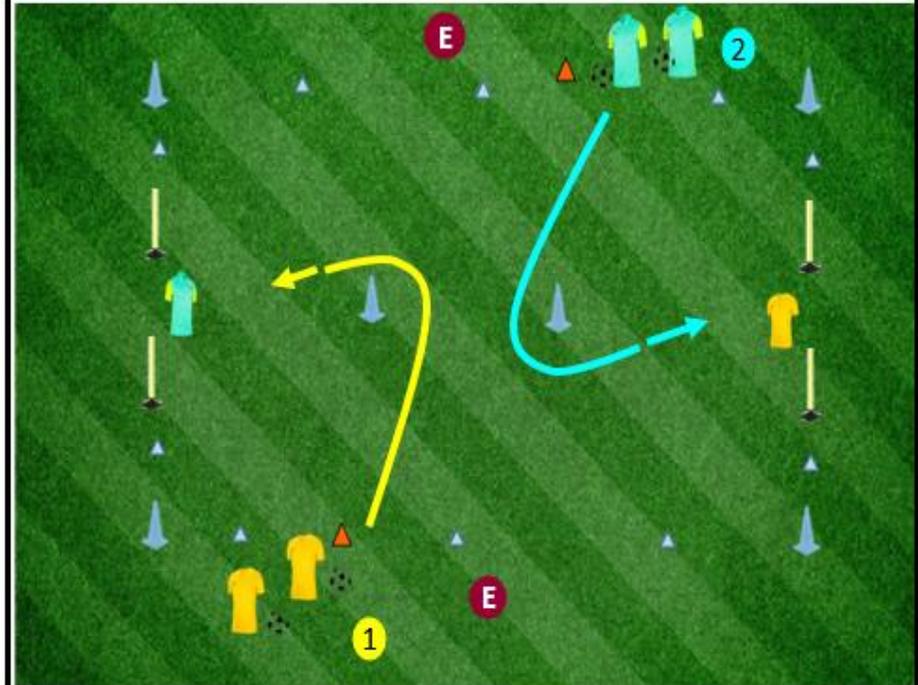
Corrections	-Garder le Ballon proche de son pied Ne pas taper trop fort dans le ballon Toucher le ballon souvent
	-Lever la tête pour savoir où se trouve l'adversaire
	-Dribbles Niv 1 : savoir changer de direction Niv 2 : Accélérer sur le changement de direction Niv 3 : Savoir feinter



**Atelier
Football
d'Animation
U8-U9**

**Saison
2024-2025**

U8-U9	 Saison 2024-2025
Matériels	6 plots - 4 Jalons - Coupelles - Ballons
Organisation	2 équipes s'affrontent au nombre de buts marqué sur 1 séquence Faire autant de séquences possibles Chaque séquence, tout le monde passe 1 fois
Consignes	-Départ au signal d'un Educ. (<i>vérifier que les joueurs soient prêts</i>) -Marquer le premier -Conduite de balle rapide, contourner le plot et frapper dans le but avec gardien.



Corrections	Garder le Ballon proche de son pied Ne pas taper trop fort dans le ballon Toucher le ballon souvent
	Frappe au but Lever la tête avant de frapper pour regarder le GB Choisir une cible dans le but. Ne pas frapper fort sur le GB



U8-U9



Saison 2024-2025

JEU N°4 DEFI CONDUITE DE BALLE (Exercice Technique)

Matériels

Pour 2 Ateliers: 4 ballons (2/equipe)

4 plots ou 4 coupelles

3 jalons ou 3 plots

Organisation

2 équipes s'affrontent sous forme de course 1 contre 1

1 contre 1 victoire = 1 pt

Autant de séquences possibles

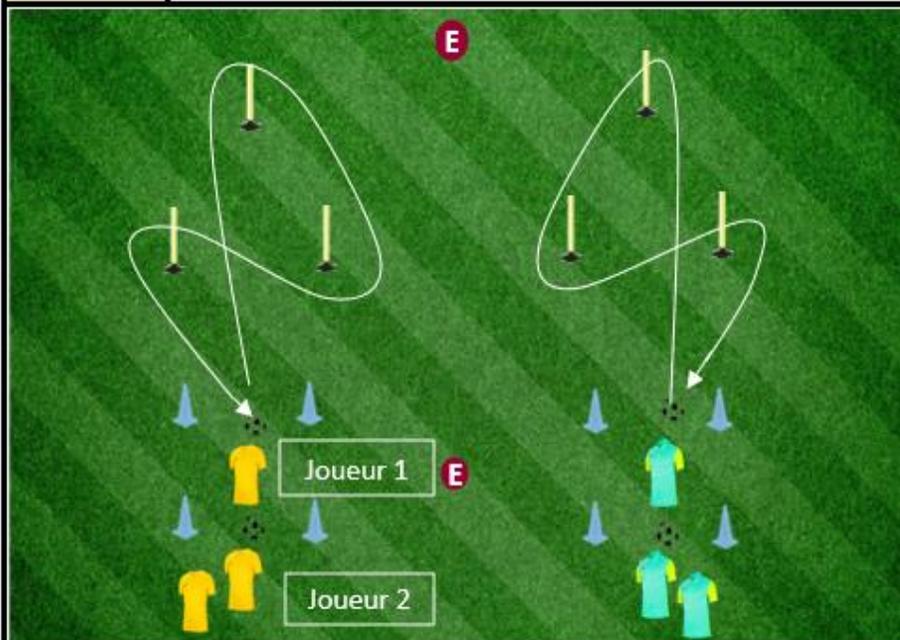
Consignes

-Départ au signal d'un Educ. (vérifier que les joueurs soient prêts)

1 Parcours qui peut se réaliser de 2 façons (voir schéma)

Faire le même pour les 2 équipes

Validation du parcours si arrêt semelle dans le carré



Corrections

Garder le Ballon proche de son pied

Ne pas taper trop fort dans le ballon

Toucher le ballon souvent

Utiliser les 2 pieds

Atelier
Football
d'Animation
U8-U9

Saison
2024-2025