

Football d'Animation



**U6G-U7G
U6F-U7F**



100% PLAISIR = 100% pour EUX



Documents U6-U7

Documents Téléchargeables sur le site du District

➤ Calendrier annuel du Foot d'Animation

+ Listing des Educateurs

Resp EDF

Educateurs U7

➤ Documents U6-U7

Livret de la Pratique

Le tableau des Lois du jeu

Fiche Plateau U6-U7

Fiche Présence U6-U7

Fiche Jeu U6-U7





L'Éducateur du Foot d'Animation

Ce que j'attends de mon éducateur



-Qu'il respecte la philosophie de ma catégorie :

Plaisir - Jeu

-Qu'il me valorise et me mette en confiance sans me crier dessus

-Qu'il comprenne que pour moi, le Foot c'est avant tout :

m'amuser en jouant et être avec mes copains et copines



-Qu'il me fasse jouer autant de fois que mes copains :

Tendre vers 100% de temps de jeu sur le plateau

-Qu'il observe sans me commander et me laisse prendre des initiatives dans le jeu

-Qu'il communique avec moi :

Me parle, me conseille, me sécurise et me recadre



Responsable U6-U7

**Commission
des
Enfants
et des
Jeunes**



Pierre LEVADOUX
Responsable U6-U7

Pour toutes informations ou problématiques

Téléphone de Pierre

06.79.30.73.26

Mail de Pierre

levadoux.pierre@orange.fr





Equipe Technique Départementale

Equipe Technique



Sébastien BEAULATON
Conseiller Technique DAP
*BEF
CFCT*



Fabien FLORE
Conseiller Technique PPF
DES



Adrien RIGAUD
Educateur District
BMF



Morgan LAGRANGE
Educateur District
DES



Lena DA SILVA
Educatrice Cébazat Sports
BMF App



Le site du District du Puy de dôme

Adresse mail du site du District du Puy de dôme

<https://foot63.fff.fr>



Les Contacts

Téléphone District:

04-73-99-61-61

Mail District:

secretariat@foot63.fff.fr

Facebook:

<https://www.facebook.com/districtpuydedomefootball>

L'Equipe technique

Mail Technique

technique@foot63.fff.fr

Mail Educateurs

sbeulaton@foot63.fff.fr

fflore@laurafoot.fff.fr

arigaud@foot63.fff.fr

mlagrange@foot63.fff.fr



Pratique
U6-U7

L'organisation de la pratique



Posture de l'éducateur Jeunes

ETD 63

Sébastien B

Fabien F









Adrien R






Morgan L






LA BONNE ATTITUDE

- | | | |
|--------------------------|--|--------------------------|
| <input type="checkbox"/> | Adopte une attitude positive | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | Encourage tous les joueur(se)s | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | N'enrage pas sur le côté | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | Ne crie pas | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | Maitrise ses émotions | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | Ne téléguide pas | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | Ne dévalorise pas | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | Laisse jouer librement les enfants | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | Intervient très ponctuellement | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | Utilise des mots simples | <input type="checkbox"/> |
| <input type="checkbox"/> | Comprend que l'erreur fait partie du jeu | <input type="checkbox"/> |

Jour	Date	Mois	U12-U13	U10-U11	U8-U9	U6-U7	
Jeudi	5	Septembre	Réunion U12-U13 				
Samedi	7	Septembre	Réunion Responsables Ecole de Football (10h-12h30 au District PDD)				
Jeudi	12	Septembre		Réunion U10-U11 			
Samedi	14	Septembre	Phase 1 Journée 1				
Jeudi	19	Septembre			Réunion U8-U9 		
Samedi	21	Septembre	Coupe PITCH Tour N°1	Phase 1 Plateau N°1 PEF Lois du Jeu			
Jeudi	26	Septembre				Réunion U6-U7 	
Samedi	28	Septembre	Phase 1 Journée 2	Phase 1 Plateau N°2 PEF Lois du Jeu	Phase 1 Plateau N°1		
Samedi	5	Octobre	Phase 1 Journée 3	Phase 1 Plateau N°3 JONGLERIE	Phase 1 Plateau N°2	RENTREE U6-U7 Cébazat	
Samedi	12	Octobre	Phase 1 Journée 4	Phase 1 Plateau N°4	Phase 1 Plateau N°3	Phase 1 Plateau N°1	
Samedi	19	Octobre	Coupe PITCH Tour N°2	Rentrée des Ecoles de Football FEMININES U7F - U11F (la matinée à Issoire, )			
Samedi	26	Octobre	Rattrapage				
Samedi	2	Novembre					
Jeudi	7	Novembre		Réunion U10-U11 			
Samedi	9	Novembre	Phase 2 Journée 1		Phase 1 Plateau N°4		
Samedi	16	Novembre	Phase 2 Journée 2	Phase 2 Plateau N°1		Phase 1 Plateau N°2	
Samedi	23	Novembre	Phase 2 Journée 3	Phase 2 Plateau N°2	Phase 1 Plateau N°5		
Samedi	30	Novembre	Phase 2 Journée 4	Phase 2 Plateau N°3 JONGLERIE		Phase 1 Plateau N°3	
Samedi	7	Décembre	Phase 2 Journée 5	Phase 2 Plateau N°4	Phase 1 Plateau N°6	FOOT DE CŒUR Urban Soccer 	
Samedi	14	Décembre	Rattrapage				
Samedi	21	Décembre	Rattrapage				
Samedi	28	Décembre					
Samedi	4	Janvier					

Samedi	11	Janvier	Rattrapage				
Samedi	18	Janvier	Rattrapage		Plateau FUTSAL (gymnase)		
Samedi	25	Janvier	Coupe PITCH Tour N°3			Plateau FUTSAL (gymnase)	
Samedi	1	Février	Phase 3 Journée 1				Plateau FUTSAL (gymnase)
Samedi	8	Février	Phase 3 Journée 2		Plateau FUTSAL (gymnase)		
Samedi	15	Février	Phase 3 Journée 3 D1	Rattrapage D2, D3, D4, D5	FUTSAL Fém. U10F-U11F 		
Samedi	22	Février	Rattrapage			FUTSAL U8-U9 Urban Soccer 	
Samedi	1	Mars					
Samedi	8	Mars	Rattrapage				
Mardi	11	Mars			Réunion U10-U11 		
Jeudi	13	Mars				Réunion U8-U9 	Réunion U6-U7 
Samedi	15	Mars	Phase 3 Journée 4 D1	Phase 3 Journée 3 D2-D3-D4-D5	Inter-Club (Rassemblement des catégories EDF sur le même site) <i>Choix libre</i>		
Samedi	22	Mars	Phase 3 Journée 5 D1	Phase 3 Journée 4 D2-D3-D4-D5	Phase 3 Plateau N°1	Phase 2 Plateau N°1	Phase 2 Plateau N°1
Samedi	29	Mars	Phase 3 Journée 6 D1	Phase 3 Journée 5 D2-D3-D4-D5	Phase 3 Plateau N°2	Phase 2 Plateau N°2	
Samedi	5	Avril	Coupe PITCH Finale Dép.		Phase 3 Plateau N°3		Phase 2 Plateau N°2
Samedi	12	Avril	Phase 3 Journée 7 D1	Phase 3 Journée 6 D2-D3-D4-D5	Phase 3 Plateau N°4 JONGLERIE	Phase 2 Plateau N°3	Phase 2 Plateau N°3
Samedi PAQUES	19	Avril	Rattrapage				
Samedi	26	Avril					
Samedi WK LONG	3	Mai	Rattrapage				
Samedi WK LONG	10	Mai	Phase 3 Journée 8 D1	Phase 3 Journée 7 D2-D3-D4-D5			
Samedi	17	Mai	Phase 3 Journée 9 D1	Phase 3 Journée 8 D2-D3-D4-D5	Phase 3 Plateau N°5	Phase 2 Plateau N°4	Phase 2 Plateau N°4
Samedi	24	Mai	Phase 3 Journée 10 D1	Phase 3 Journée 9 D2-D3-D4-D5	Phase 3 Plateau N°6	Phase 2 Plateau N°5	Phase 2 Plateau N°5
Samedi WK LONG	31	Mai					
Samedi PENTECOTE	7	Juin					
Samedi	14	Juin				Journée Nationale U8-U9	



Constitution des Poules	Poules Géographiques uniquement
Nombre d'équipes/Poule	6 à 10 équipes max (dans la mesure du possible)
Nombre d'équipes club/Poule 	4 équipes du même club maximum/Poule
Niveau de Pratique <i>Licencié(e)s pouvant jouer dans la catégorie</i> U6G-U6F - U7G-U7F - U8F- 2 U8G max <i>né(e) en 2019 - 2018 - 2017</i> 	<ul style="list-style-type: none"> -<u>Niveau 1</u>: Poules U6 <i>Autorisé(e)s à jouer dans ces poules: U6G – U6F – U7F</i> -<u>Niveau 2</u>: Poules U6-U7 <i>Autorisé(e)s à jouer dans ces poules: U6G-U7G-U6F-U7F, U8F, et 2 U8G max</i> -<u>Niveau 3</u>: Poules U7 <i>Autorisé(e)s à jouer dans ces poules: U7G-U7F-U8F (U8G 2 max , U6G si niveau requis)</i> -<u>Féminines</u>: Proposition Poule U6F-U7F <i>Autorisées à jouer dans ces poules: U6F-U7F-U8F</i>
Créneaux du Plateau	Samedi de 10h à 12h <i>Période hivernale: Possibilité de démarrer à 11h, voire après-midi avec accord du District.</i>
Les différentes Périodes	<u>Période 1</u> : Octobre à Décembre <i>Poules Géographiques</i> <u>Période 2</u> : Janvier et Février FUTSAL <u>Période 3</u> : Mars à Mai <i>Poules Géographiques différentes</i>
La Pratique	Foot à 4 (3 joueurs + 1 Gardien) <i>Conseil: 1 remplaçant maximum</i>
Le PLATEAU U6-U7	 40 minutes max. 4 matchs et 1 jeu de 8 minutes

Organisation du Plateau de 6 à 10 équipes max

5 rotations de 8 minutes = 40 minutes max
4 matchs et 1 jeu

Animation et Accueil du Plateau

- 1-Déterminer le responsable du Plateau
- 2-Déterminer la personne responsable de l'accueil des équipes
- 3-Prévoir le goûter
- 4-Prévoir le matériel pour les terrains et le jeu si besoin.
- 5-Prévoir la fiche de Plateau et la ou les fiches de présence pour mon club
- 6-Prévoir des chasubles
- 7-Réunir les éducateurs et les enfants avant le plateau
- 8-Le responsable du plateau gère le bon déroulement du plateau (*rotation, parents, etc..*)
- 9-Effectuer un bilan du plateau avec les éducateurs. Récupérer les fiches de présence

Rotation du Plateau

Les rotations des équipes sont proposées sur la fiche de plateau
Libre à chacun d'appliquer la rotation qu'il souhaite dans la condition que chaque équipe participe 1 fois à l'atelier

Pour une poule impaire :

- Soit le Resp. du plateau crée une équipe avec les remplaçants des autres équipes (**CHOIX PRIORITAIRE**)
Soit l'équipe seule passe sur le jeu comme indiqué dans les rotations propose un jeu sur le terrain libre

Exemple
Plateau
10
équipes



Fonctionnement Plateau (Document sur les fiches de Plateaux)

DEROULEMENT DU PLATEAU A 10 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		JEU	T1	T1	T1	T1
B		JEU	T2	T2	T2	T2
C		T1	JEU	T3	T3	T3
D		T2	JEU	T4	T4	T4
E		T1	T1	JEU	T4	T2
F		T2	T2	JEU	T3	T1
G		T3	T3	T4	JEU	T3
H		T4	T4	T3	JEU	T4
I		T3	T4	T2	T1	JEU
J		T4	T3	T1	T2	JEU



5 Rotations
4 Matches + 1 Jeu
1 Rotation = 8 minutes

DEROULEMENT DU PLATEAU A 9 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T1	T1	T1
B		T1	T2	T3	JEU	T4
C		T2	T2	T2	T2	T2
D		T2	T3	JEU	T4	T1
E		T3	T3	T3	T3	T3
F		T3	JEU	T4	T1	T2
G		T4	T4	T4	T4	T4
H		T4	T1	T2	T3	JEU
I		JEU	T4	T1	T2	T3

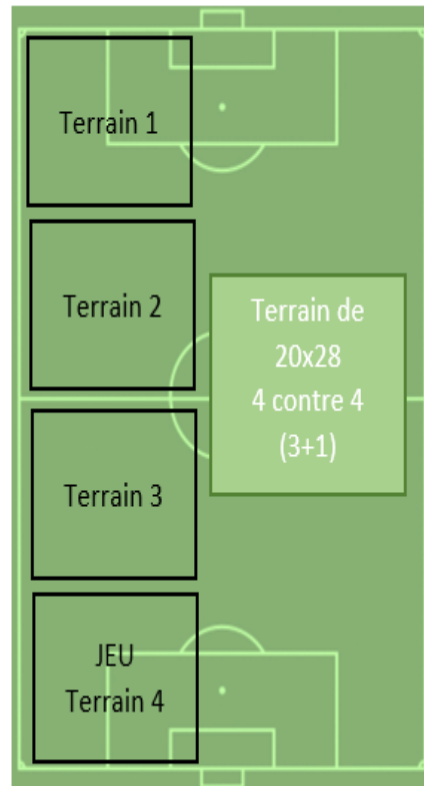


5 Rotations
4 Matches + 1 Jeu
(sauf 4 Eq. 5 matchs)
1 Rotation = 8 minutes

Fonctionnement Plateau (Document sur les fiches de Plateaux)

DEROULEMENT DU PLATEAU A 8 EQUIPES

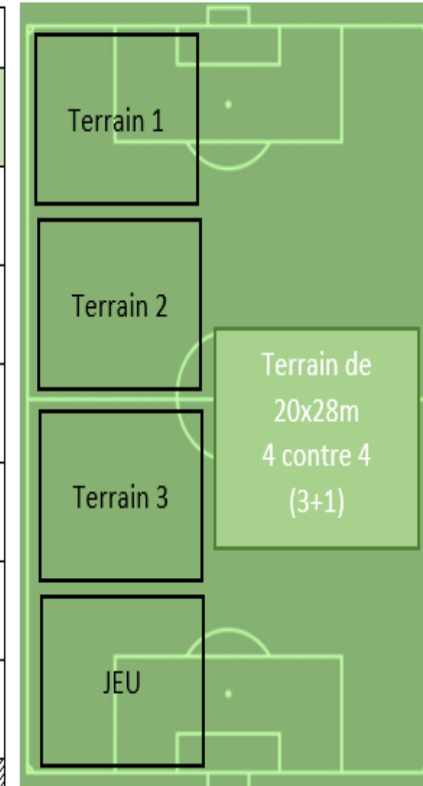
N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		JEU	T1	T1	T1	T1
B		JEU	T3	T3	T2	T2
C		T1	JEU	T1	T2	T3
D		T2	JEU	T2	T3	T1
E		T3	T2	JEU	T1	T2
F		T1	T1	JEU	T3	T4
G		T2	T2	T3	JEU	T4
H		T3	T3	T2	JEU	T3



5 Rotations
4 Matchs + 1 Jeu
1 Rotation = 8 minutes

DEROULEMENT DU PLATEAU A 7 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	T1	T2	T3	JEU
B		T1	T2	T3	JEU	T3
C		T2	T1	T1	T2	T3
D		T2	T3	JEU	T3	T2
E		T3	T2	T1	T1	T2
F		T3	JEU	T3	T2	T1
G		JEU	T3	T2	T1	T1

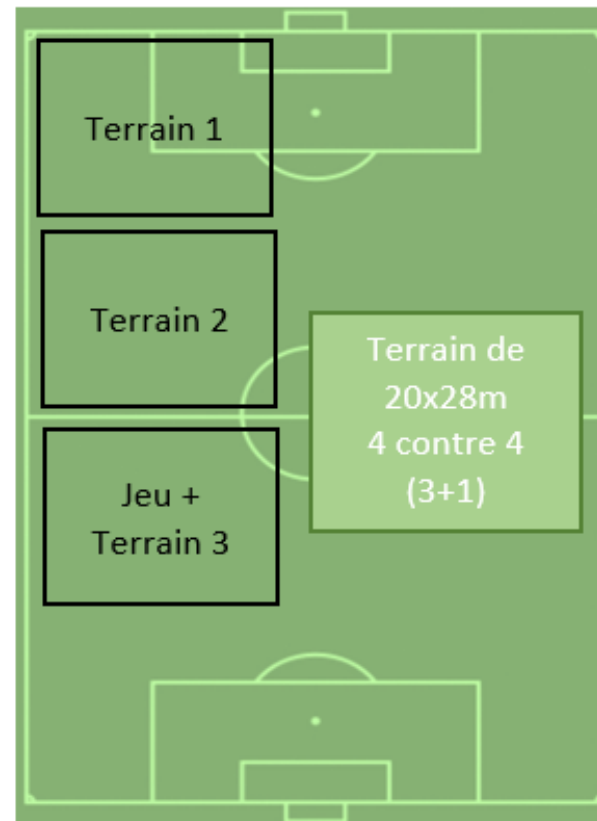


5 Rotations
4 Matchs + 1 Jeu
(sauf 2 Eq. 5 matchs)
1 Match = 8 minutes

Fonctionnement Plateau (Document sur les fiches de Plateaux)

DEROULEMENT DU PLATEAU A 6 EQUIPES

N°	Nom de l'équipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		T1	JEU	T2	T2	T1
B		T1	T1	JEU	T1	T2
C		T2	T2	JEU	T3	T1
D		T2	JEU	T1	T1	T3
E		JEU	T1	T1	T2	T3
F		JEU	T2	T2	T3	T2



5 Rotations

4 Matchs + 1 Jeu

1 Rotation = 8 minutes



U6-U7



Saison 2024-2025

JEU N°1

BALLON MAGIQUE

Matériels

2 buts, 6 ballons, coupelles, plots

Organisation

1 terrain "Ballon Magique" (de but à surface de relance protégée)

Faire du 2 contre 2 en priorité sans GB

1 contre 1 avec sans GB/2 contre 2 avec GB/3 contre 3 avec ou sans GB

Consignes

Educateur équipe 1 (E1) transmet le ballon au 1er joueur rouge ou jaune (passe dans les pieds du joueur).

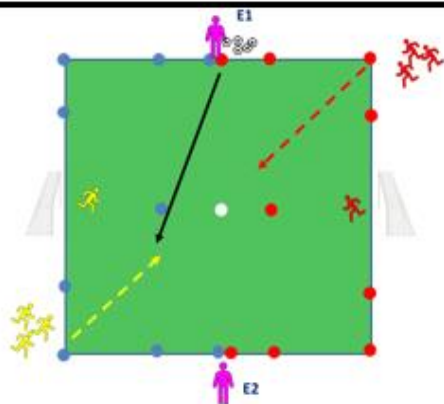
Le joueur ayant le ballon doit aller marquer dans le but adverse en éliminant son adversaire.

Si l'adversaire récupère le ballon, il tente de marquer à son tour.

Si le ballon est récupéré par le GB; relance à son partenaire.

Si le ballon sort en touche ou en sortie de but, E1 injecte un 2^{ème} ballon en criant « Ballon magique ». Les joueurs se disputent alors ce ballon.

A la fin de la séquence, les enfants quittent le terrain



Conseils / Corrections

Séquence de 20 secondes maximum / Penser à donner le ballon aux enfants l'ayant eu le moins souvent / Donner le ballon correctement (ballon qui roule)

Participation active de tout le monde

Obliger les enfants à une prise de balle (ne plus voir des enfants qui tirent dans le ballon)

Progresser vers le but adverse avec de la vitesse

Réactivité sur le deuxième ballon pour attaquer ou défendre.

Atelier
Football
d'Animation
U6-U7

Saison
2024-2025



U6-U7



Saison 2024-2025

JEU N°2

DEFI MOTRICITE (Exercice de Motricité)

Matériels

Pour 1 Atelier: 8 plots ou 8 coupelles

Organisation

2 Ateliers pour plus de Répétitions

Propositions : 2 passages minimum avec corrections

1 course relais "Ludique"

1 contre 1

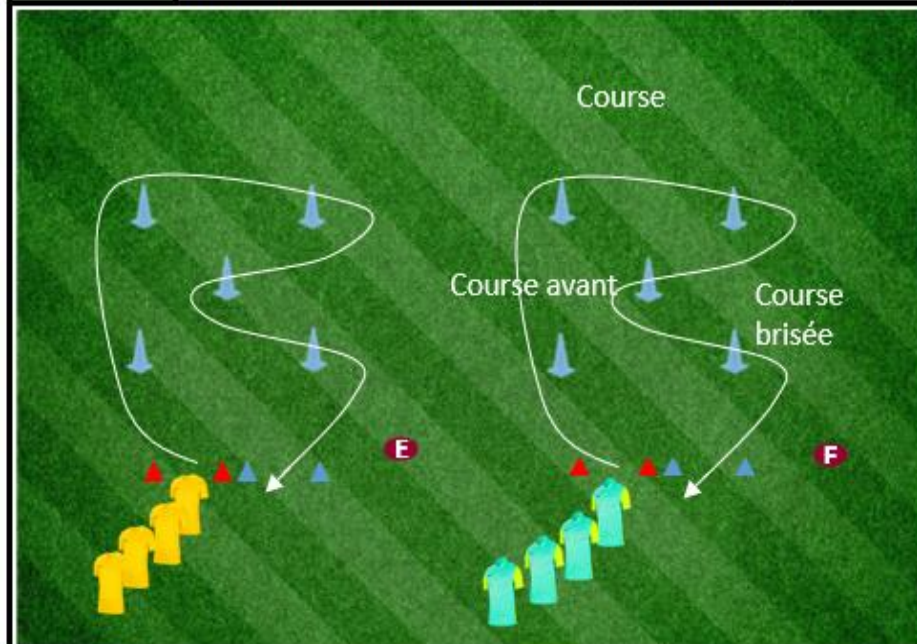
Consignes

Faire une Démonstration avant

Au signal de l'educateur, départ des enfants

Respecter le parcours (bien contourner les plots)

Marche avant - arrière - en diagonale (course brisée)



Corrections

Marche avant : Rester droit, ne pas taper au sol "appui léger", se servir des bras

Marche arrière : Se Grandir - Sur la pointes des pieds - Regarder loin devant - Si possible "ne pas tourner la tête"

Course brisée: Petits et nombreux appuis sur les changements de direction

Atelier
Football
d'Animation
U6-U7

Saison
2024-2025



U6-U7



Saison 2024-2025

JEU N°3 DEFI CONDUITE DE BALLE (Exercice Technique)

Matériels

Pour 2 Ateliers : 4 ballons (2/equipe)

4 plots ou 4 coupelles

3 jalons ou 3 plots

Organisation

2 équipes s'affrontent sous forme de course 1 contre 1

1 contre 1 victoire = 1 pt

Autant de séquences possibles

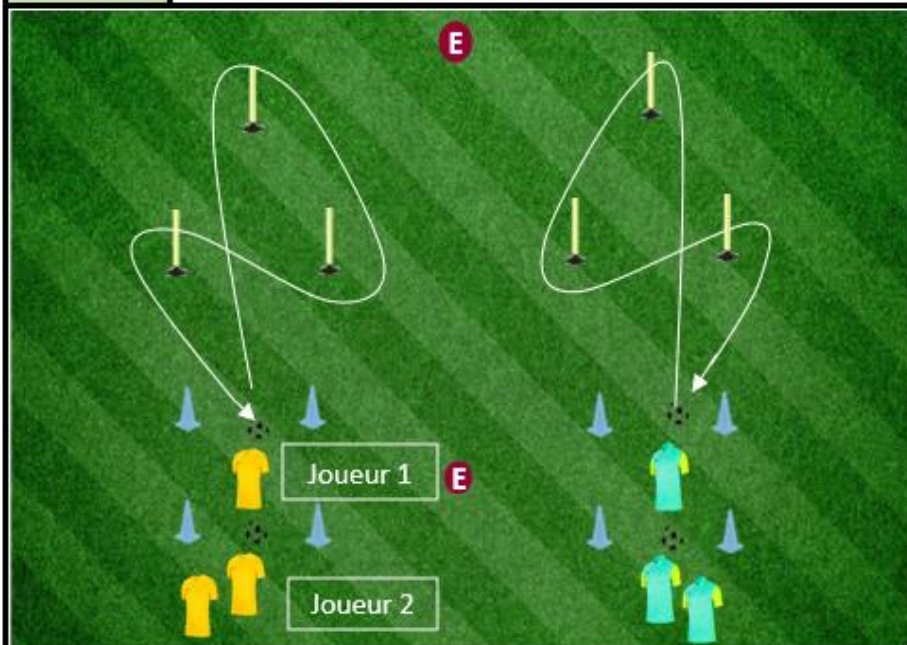
Consignes

-Départ au signal d'un Educ. (vérifier que les joueurs soient prêts)

1 Parcours qui peut se réaliser de 2 façons (voir schéma)

Faire le même pour les 2 équipes

Validation du parcours si arrêt semelle dans le carré



Corrections

Garder le Ballon proche de son pied

Ne pas taper trop fort dans le ballon

Toucher le ballon souvent

Utiliser les 2 pieds

**Atelier
Football
d'Animation
U6-U7**

**Saison
2024-2025**



RIGUEUR ET SIMPLICITÉ DANS L'INSTALLATION DU TERRAIN

Terrain 4c4 :

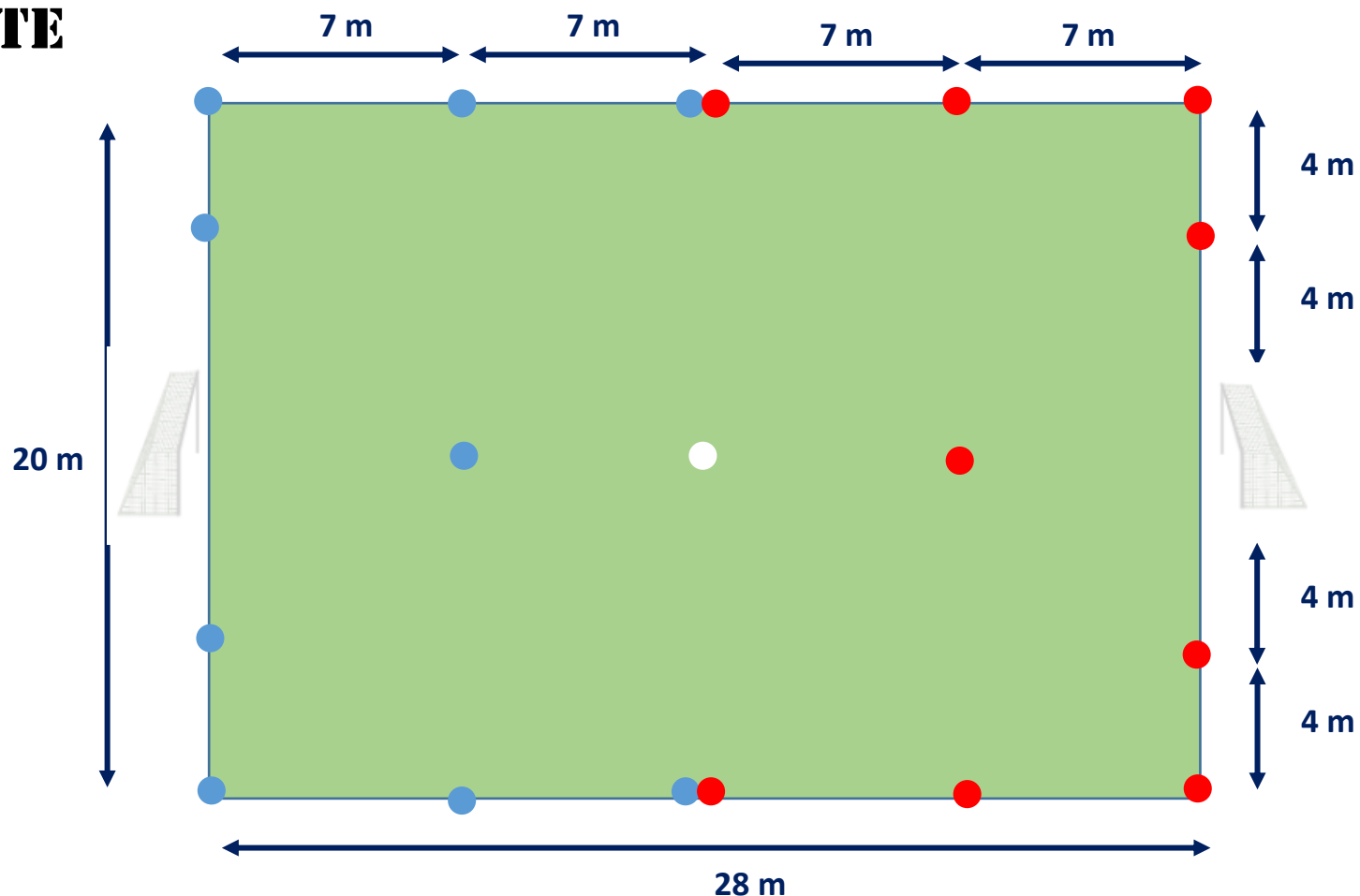
- Dimension : 28 x 20 m
- Multiple de 7 sur la longueur
- Multiple de 4 sur la largeur
- But avec filet de 4m x 1,5m
- Balisage avec notion de camp

9 coupelles bleues

9 coupelles rouges

1 coupelle blanche

Le TERRAIN chez les U6-U7



LES LOIS DU JEU

- **Rentrée de touche :**
- **Coup de pied de coin (corner)**

2 possibilités pour
le joueur/joueuse



OU



Conduite de balle

Passe



Précision : Si le joueur/joueuse décide de rentrer en conduite de balle suite à un corner ou à une touche, il/elle joue librement et donc il/elle peut tirer et donc marquer un but.



LOIS DU JEU

U6 - U7

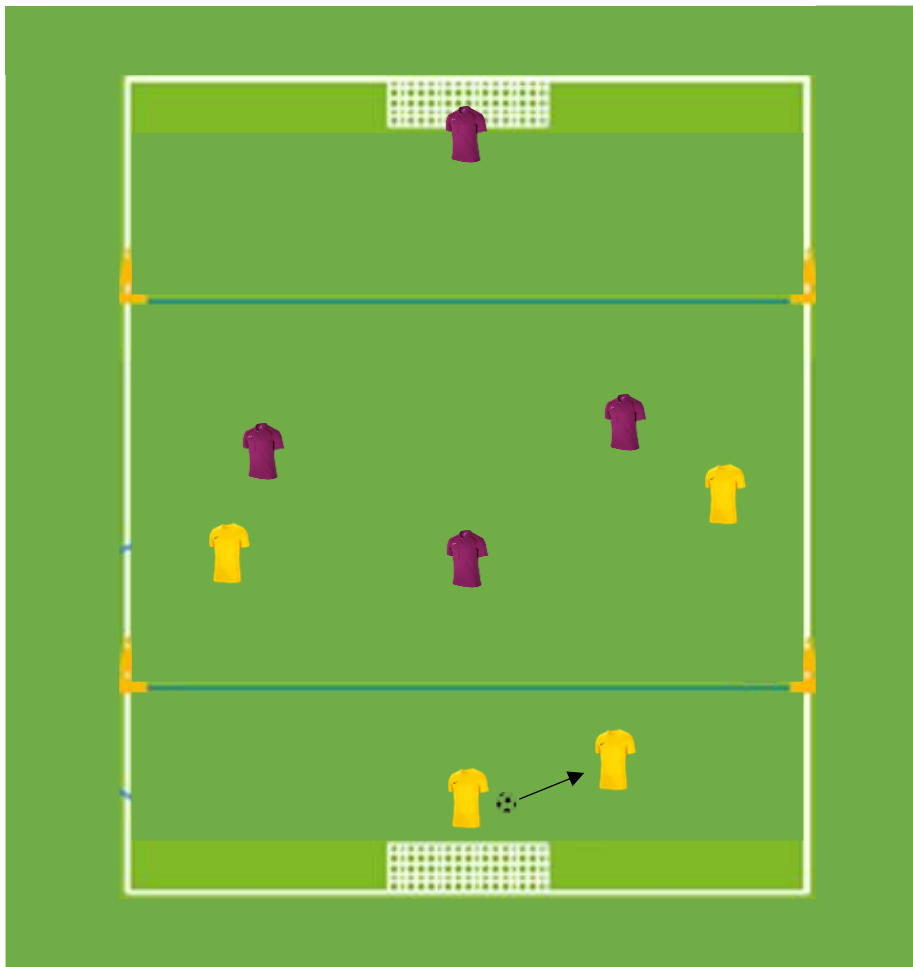
2024-2025



Les lois du jeu 2024-2025

Effectif de pratique	Football à 4 (3 + 1 GdB)	Hors Jeu	Non	Coup-Francs	Coup franc direct uniquement
Suppléant(s)	1 maximum	Taille des Buts	4m x 1,5m	Coup de pied de réparation	Sur la ligne des 7m, face au but
Nombre minimal de joueur	Adaptation des effectifs	Taille des Ballons	T3 ou T4	Mise à distance des joueurs	4m (Engagement, coup franc, corner, touche)
Tacle	Non	Temps de jeu Max. Rencontres + Ateliers	40 minutes (5 séquences de 8 minutes)	Prise de balle à la main du gardien sur passe en retrait volontaire d'un partenaire	Autorisée
Mixité	Oui	Durée Max des rencontres	40 minutes	Relance Gardien de But	Uniquement à la main ou au pied sur ballon posé au sol Volée et demi-volée interdite
Surclassement		Engagement	Au centre du terrain, interdiction de marquer directement	Relance Protégée	A 7 mètres
Sous-Classement	Possibilité 2 U8G max par équipe - Possibilité U8F	Coup de pied de but	Ballon arrêté, endroit libre dans la surface des 7m	Temps de jeu par joueur	Tendre vers 100%
Dimensions des Terrains	28m x 20m	Touche	Passé au pied ou conduite de balle	Arbitrage	Arbitrage des Educateurs
Zone Gardien de But	Zone à 7 mètres	Corner		Pause Coaching	Non

La Relance Protégée en U6-U7



AMELIORATION DE LA CONSTRUCTION DU JEU RELANCE PROTÉGÉE AUX 8 MÈTRES

Agrandir l'espace de jeu en largeur et profondeur

- > Occuper de l'espace (largeur / profondeur)
- > Losange

1 joueur dans la zone protégée

- > Se situer à droite ou à gauche du GB (largeur)
- > Etre orienté face au jeu : s'éloigner de la ligne de la « zone protégée » donc de l'adversaire pour s'ouvrir des angles de passes
- > Progresser en passe ou en conduite

Aide au porteur

- > Se positionner et se déplacer (occupation de l'espace) :
 - 2 joueurs occupent la largeur (près de la ligne de touche) avec une orientation du corps (3/4)
 - Notion d'appui (profondeur) : entre les lignes et intervalles un joueur se positionne plus haut

DEFINITION

Quand le GB est en possession du ballon, tous les adversaires doivent être en dehors de la zone protégée.

Les adversaires pourront entrer dans la zone dans 3 cas:

- le ballon est contrôlé ou touché par un partenaire du GB
- le ballon sort de la zone protégée
- le ballon sort des limites du terrain



Journées Evènements

Journées Evènementielles

Rentrée U7

Samedi 5 octobre 2024

Cébazat (La Prade)

Pour tous les U6-U7 du
Département
Journée Festive avec
Matches et Ateliers

Foot de Cœur

Samedi 7 décembre 2024

Urban Soccer (Aubière)

Une équipe U6-U7 par
club
Journée Soccer
Tombola

Interclubs

Samedi 15 mars 2025

Dans vos clubs

Organisation club
Rencontres avec le club
de votre choix
Avec U9 et U11



Exemple Fiche de Plateau à 10 équipes

Fiches Plateaux de 6 à 10 équipes disponibles et téléchargeables sur le site du District et sur le FAL

Le Règlement du Foot d'Animation

Suivi Administratif

Nom des équipes à remplir « obligatoire »

Ne pas hésiter à notifier les remarques positives ou négatives

Inscrire les équipes absentes du plateau Excusés ou non excusés

FICHE DE PLATEAU U6-U7 Saison 2024-2025

PLATEAU A 10 EQUIPES

Date	Poule	Plateau N°	Lieu du Plateau		
NOM-PRENOM du Responsable du Plateau		Mail du Responsable Plateau	Signature		

DEROULEMENT DU PLATEAU A 10 EQUIPES

N°	Nom de l'equipe	R1	R2	R3	R4	R5
A		JEU	T1	T1	T1	T1
B		JEU	T2	T2	T2	T2
C		T1	JEU	T3	T3	T3
D		T2	JEU	T4	T4	T4
E		T1	T1	JEU	T4	T2
F		T2	T2	JEU	T3	T1
G		T3	T3	T4	JEU	T3
H		T4	T4	T3	JEU	T4
I		T3	T4	T2	T1	JEU
J		T4	T3	T1	T2	JEU

Terrain 1 Terrain 2

Terrain 4 Terrain 3

Terrain de 20x28m
4 contre 4 (3+1)

JEU

5 Rotations
4 Matches + 1 Jeu
1 Rotation = 8 minutes

Observation (s) et Remarques du Responsable du Plateau	Fiche de présence laissée au Resp. Plateau		
	Nom du club	OUI	NON
CLUB ABSENT			
EXCUSÉ	NON EXCUSÉ		

Le club recevant a la charge d'envoyer cette fiche au District dans un délai de 48h accompagnée des fiches de présence via l'application FAL

A remplir « Obligatoire »

Possibilité de s'adapter en fonction de la dimension de votre terrain

Retour des Fiches de Plateaux
Via le FAL

Cocher « oui » si l'éducateur vous a rendu sa fiche à la fin du plateau

OBLIGATOIRE



Fiche de Présence U6-U7

*Fiche de Présence
disponible et
téléchargeable sur
le site internet du District*

**Le Règlement
du Foot
d'Animation**

**Suivi
Administratif**

A Remplir en début de saison.

*Notifier tous vos licencié(e)s
Faire des photocopies et
transmettre à vos éducateurs*

FICHE DE PRESENCE U6-U7 2024-2025										
Date	Poule	Plateau N°	Lieu du Plateau							
CLUB		Numéro Club								
Nb.	Nom-Prénom Educateur	N° Licence	Formation FFF (Diplôme le + élevé)		Signature					
Eq. 1										
Eq. 2										
Eq. 3										
Eq. 4										
Nb	Nom-Prenom	Licence	U6G	U6F	U7G	U7F	U8F	U8G 2max	Présent l	
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										
11										
12										
13										
14										
15										
16										
17										
18										
19										
20										

A REMETTRE IMPERATIVEMENT AU RESPONSABLE DU PATEAU DU CLUB RECEVANT

*3 équipes max par poule
donc 3 encadrants
d'équipe à notifier*

*Cocher uniquement les
présent(e)s et rendre la fiche
au responsable du plateau*

**Retour des Fiches
de Présence
Via le FAL**

OBLIGATOIRE