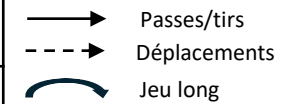
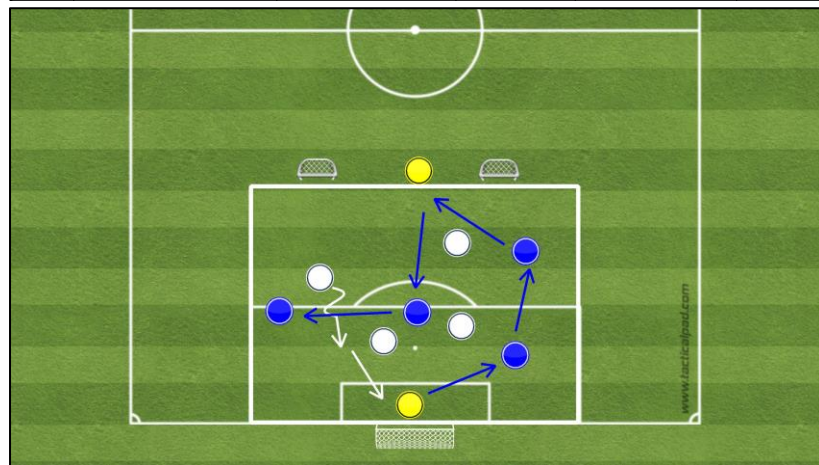


|           |        |                       |  |       |    |      |            |
|-----------|--------|-----------------------|--|-------|----|------|------------|
| Séance n° | 1      | PHASE DE JEU<br>Thème | CONSERVER PROGRESSER<br>Jouer dans les intervalles et entre les lignes |       |    |      |            |
| CATEGORIE | U12U13 | EFFECTIF              | 8 +2GB   | DUREE | 75 | DATE | 07/10/2024 |



|   |              |            |       |          |      |
|---|--------------|------------|-------|----------|------|
| 1 | ECHAUFFEMENT | DIMENSIONS | 26X30 | SEQUENCE | 4x2' |
|---|--------------|------------|-------|----------|------|



**OBJECTIFS**

Conserver le ballon en trouvant du jeu dans les intervalles et occuper l'espace de jeu.

Constante pédagogique : réagir si perte du ballon

**REGLES DU JEU (Hors-jeu, remise en jeu...)**

Touche au pied

**BUTS (Comment on marque)**

L'équipe en possession marque 1 point si elle réalise 8 passes consécutives.

L'équipe qui défend marque 1 point si elle marque un but.

**CONSIGNES**

6X4 dont 2 appuis

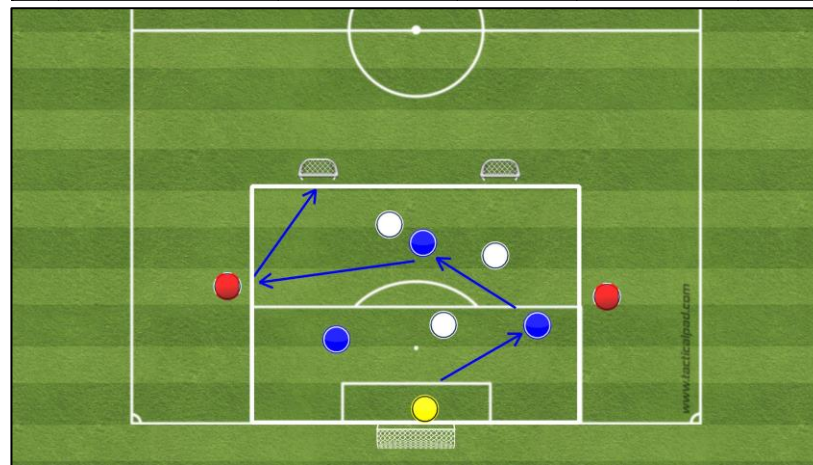
A la récupération du ballon, les défenseurs marquent dans l'un des 3 buts. S'ils marquent ils deviennent attaquants.

**COMPORTEMENTS ATTENDUS**

Agrandir l'espace de jeu (largeur et profondeur). Jouer en mouvement. Coordonner prise d'appui et course de soutien.

**Porteur de balle** : jouer sur un partenaire démarqué en appui dans les intervalles. **Non porteur de balle** : se déplacer dans les intervalles et entre les lignes dans les carrés ou triangles adverses.

|   |           |            |       |          |      |
|---|-----------|------------|-------|----------|------|
| 2 | SITUATION | DIMENSIONS | 26X30 | SEQUENCE | 4x4' |
|---|-----------|------------|-------|----------|------|



**OBJECTIFS**

Jouer dans les intervalles et entre les lignes en trouvant en priorité le milieu axial

**REGLES DU JEU (Hors-jeu, remise en jeu...)**

Le ballon repart systématiquement du GB

**BUTS (Comment on marque)**

Marquer = 1 point

**CONSIGNES**

Les 2 équipes sont disposées en 2-1

Les appuis ont 2 touches et peuvent marquer en 1 touche uniquement

En cas de récupération du ballon les blancs attaquent le but et peuvent se servir des appuis.

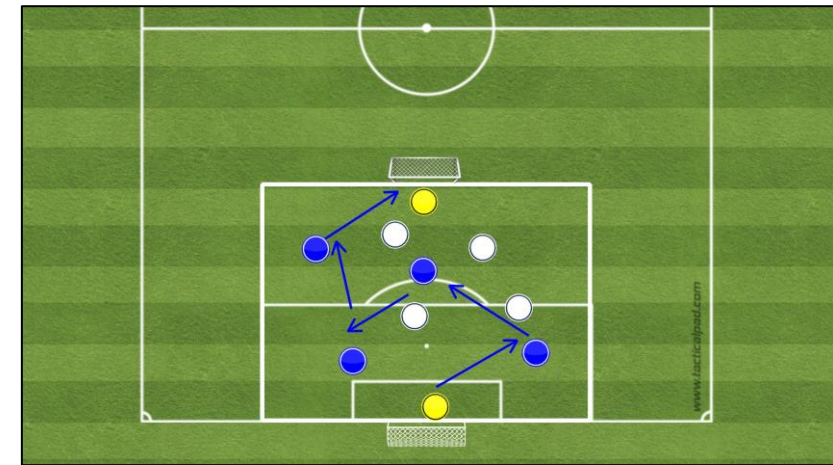
Si c'est un appui qui perd le ballon ils ne peuvent utiliser que l'appui à l'opposé.

**COMPORTEMENTS ATTENDUS**

Agrandir l'espace de jeu (largeur et profondeur). Jouer en mouvement. Coordonner prise d'appui et course de soutien.

**Porteur de balle** : jouer sur un partenaire démarqué en appui dans les intervalles. **Non porteur de balle** : se déplacer dans les intervalles et entre les lignes dans les carrés ou triangles adverses.

|   |     |            |       |          |      |
|---|-----|------------|-------|----------|------|
| 3 | JEU | DIMENSIONS | 26X30 | SEQUENCE | 4x2' |
|---|-----|------------|-------|----------|------|



**OBJECTIFS**

Jouer dans les intervalles et entre les lignes

**REGLES DU JEU (Hors-jeu, remise en jeu...)**

Remise en jeu aux pieds

Pas de corner, l'équipe garde la possession en repartant de son GB  
L'équipe qui marque repart de son GB

**BUTS (Comment on marque)**

Marquer = 1 point

**CONSIGNES**

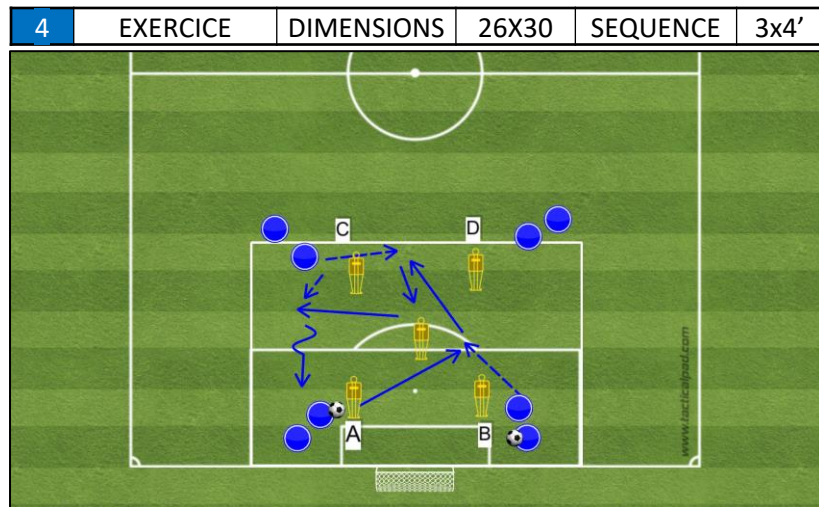
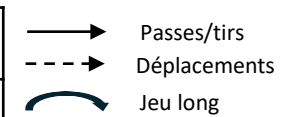
Les équipes se disposent en 2-2  
Jeu libre

**COMPORTEMENTS ATTENDUS**

Agrandir l'espace de jeu (largeur et profondeur). Jouer en mouvement. Coordonner prise d'appui et course de soutien.

**Porteur de balle** : jouer sur un partenaire démarqué en appui dans les intervalles. **Non porteur de balle** : se déplacer dans les intervalles et entre les lignes dans les carrés ou triangles adverses.

|           |        |                       |  |       |    |      |            |
|-----------|--------|-----------------------|--|-------|----|------|------------|
| Séance n° | 1      | PHASE DE JEU<br>Thème | CONSERVER PROGRESSER<br>Jouer dans les intervalles et entre les lignes |       |    |      |            |
| CATEGORIE | U12U13 | EFFECTIF              | 8 +2GB   | DUREE | 75 | DATE | 07/10/2024 |



**OBJECTIFS**

Améliorer les prises de balle, les enchaînements et les appuis remises

**REGLES DU JEU** (*Hors-jeu, remise en jeu...*)

**BUTS** (*Comment on marque*)

Faire le plus possible de tour sans erreur technique et de déplacement

**CONSIGNES**

Circuit technique fermé et passe et suit.

**Variante** avec appel devant le mannequin central pour prise de balle et passe masquée à D.

Dernière séquence en travail adaptatif en fonction de l'appel du départ

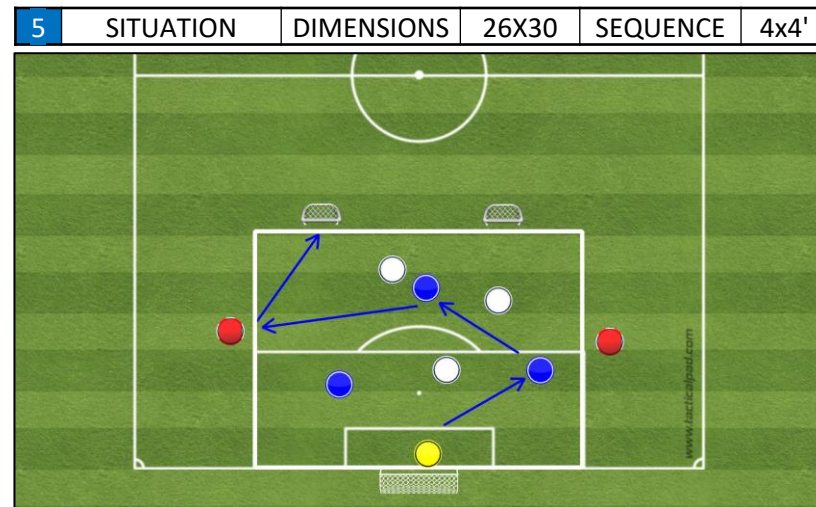
**COMPORTEMENTS ATTENDUS**

Orientation du corps de 3/4 pour enchaîner vers l'avant. Qualité de la première touche de balle pour garder le ballon en mouvement.

Qualité de la passe. Dosage de la passe.

Déclencher l'appel au bon moment et avec la bonne intensité.

Se connecter entre le passeur et le receveur



**OBJECTIFS**

Jouer dans les intervalles et entre les lignes en trouvant en priorité le milieu axial

**REGLES DU JEU** (*Hors-jeu, remise en jeu...*)

Le ballon repart systématiquement du GB

**BUTS** (*Comment on marque*)

Marquer = 1 point

**CONSIGNES**

Les 2 équipes sont disposées en 2-1

Les appuis ont 2 touches et peuvent marquer en 1 touche uniquement

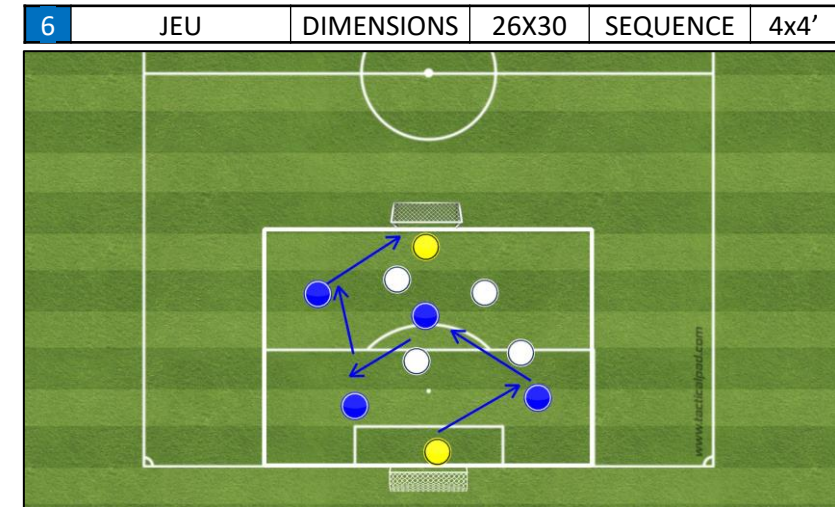
En cas de récupération du ballon les blancs attaquent le but et peuvent se servir des appuis.

Si c'est un appui qui perd le ballon ils ne peuvent utiliser que l'appui à l'opposé.

**COMPORTEMENTS ATTENDUS**

Agrandir l'espace de jeu (largeur et profondeur). Jouer en mouvement. Coordonner prise d'appui et course de soutien.

**Porteur de balle** : jouer sur un partenaire démarqué en appui dans les intervalles. **Non porteur de balle** : se déplacer dans les intervalles et entre les lignes dans les carrés ou triangles adverses.



**OBJECTIFS**

Jouer dans les intervalles et entre les lignes

**REGLES DU JEU** (*Hors-jeu, remise en jeu...*)

Remise en jeu aux pieds

Pas de corner, l'équipe garde la possession en repartant de son GB  
L'équipe qui marque repart de son GB

**BUTS** (*Comment on marque*)

Marquer = 1 point

**CONSIGNES**

Les équipes se dispose en 2 2  
Jeu libre

**COMPORTEMENTS ATTENDUS**

Agrandir l'espace de jeu (largeur et profondeur). Jouer en mouvement. Coordonner prise d'appui et course de soutien.

**Porteur de balle** : jouer sur un partenaire démarqué en appui dans les intervalles. **Non porteur de balle** : se déplacer dans les intervalles et entre les lignes dans les carrés ou triangles adverses.