



# Educateurs Football du Puy deôme

## Séance Club

Lieu: Vic le Comte

Educateur: Adrien RIGAUD

Catégorie: U11

Effectif: 12 + 2 GdB

Date: 20 Novembre 2024

Phase de Jeu

Conserver/Progresser

Principe de Jeu ou Theme Technique

Travail de Ressortie de Ballon

Comportement ciblé

Contrôles et Passes / Motricité : Course arrière

Remarques

Séance en 4 parties : Mise en route - Exercice - Situation - Jeu

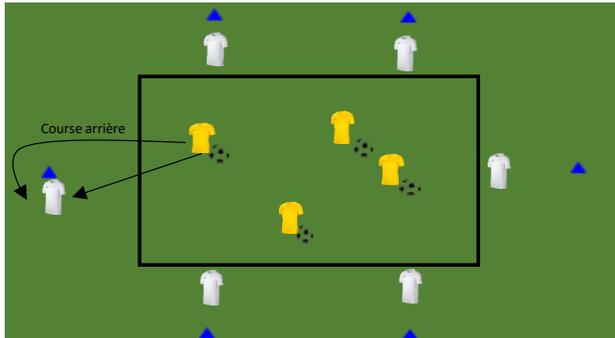
### Matériel



#### PARTIE 1 Mise en Route

Temps

15 min



**Organisation:** 1 groupe à l'intérieur du rectangle en conduite un groupe à l'extérieur disponible pour une passe

**Consignes:**

Jaune en conduite dans le rectangle. Jaune donne au blanc qui prend sa place à l'intérieur du rectangle en conduite. Dès que le joueur jaune sort du rectangle, il doit réaliser une course arrière pour contourner le plot avant de se replacer

**Séquence:** 4 séquences de 3'

**Variantes:** Intégrer la jonglerie pour les blancs en attente

**Intervention/Questionnement**

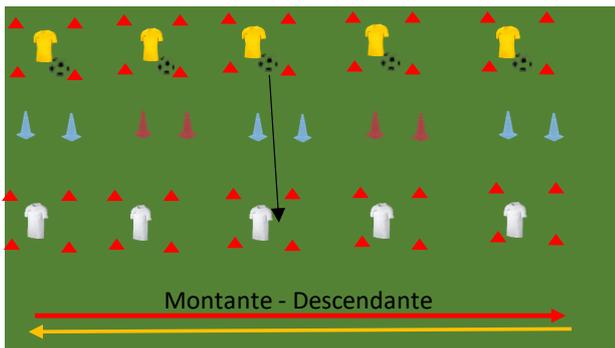
Etre droit sur la course arrière.

Exigence sur la qualité de passe et de contrôle

#### PARTIE 2 Exercice

Temps

20 min



**Organisation:** 2 joueurs par atelier / 7 ateliers

**Buts:** 1 passe dans la porte manquée = 1 point adversaire

**Consignes:** En 1c1, les joueurs doivent faire la passe au sol dans la porte sans la rater puis contrôle passe (dans le carré) à nouveau dans la porte. A chaque raté, 1 pt pour l'adversaire, à la fin du match le vainqueur monte, le perdant descend

**Séquence:** 10 séquences de 1'30

**Variantes:** Utilisation mauvais pied / Modifier les distances de passe

**Interventions et Corrections:**

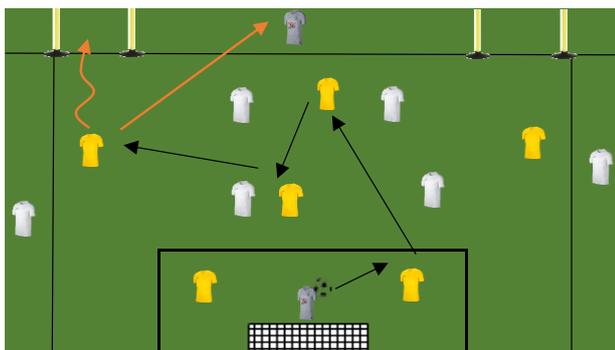
Qualité de la passe, ballon fort au sol qui roule

Qualité de la prise de balle / Vitesse d'enchaînement

#### PARTIE 3 Situation 7c4

Temps

25 min



**Organisation:** 7 jaune + 1 appuis contre 4 blanc

**Buts:** Passe à l'appui ou conduite dans la porte = 1 point



Recup puis but ou passe joueur couloir = 1 point

**Consignes:** En repartant du gardien, les jaunes doivent trouver le joueur cible ou passer par un porte en conduite

Les blancs doivent récupérer et marquer ou trouver les joueurs de coté

**Séquence:** 4 séquences de 6 ballons

**Variantes:** Rotation des joueurs appuis et des équipes

**Interventions et Corrections:**

Orientation et prise de balle des 2 centraux (course arrière rester face au jeu)

Qualité technique (prise de balle/passe)

#### PARTIE 4 Match 7c7

Temps

20 min



**Organisation:** Match 7c7

**Buts:** 1 but = 1 point

1 ressortie de balle au sol qui passe la médiane = 1 point

Ressortie réussit + but = 3pts

**Consignes:** Jeu libre

**Séquence:** 2 séquences de 10 min

**Interventions et Corrections:**

Vigilance sur les ressorties de ballons et la qualité technique

Correction sur l'orientation des centraux