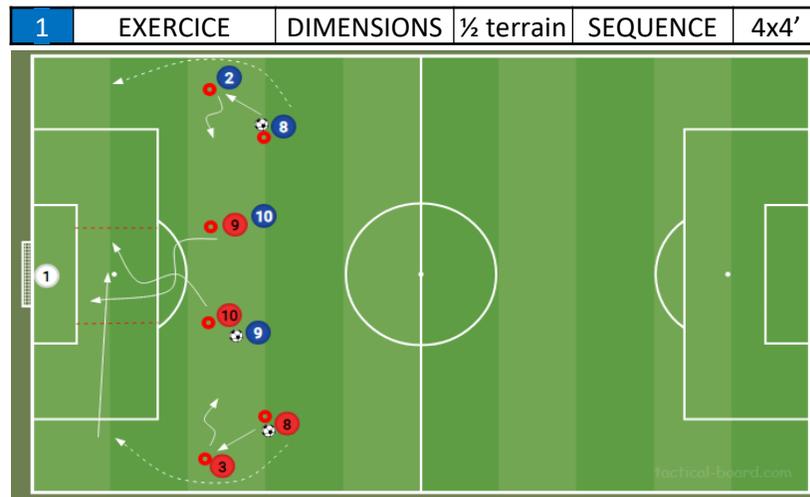
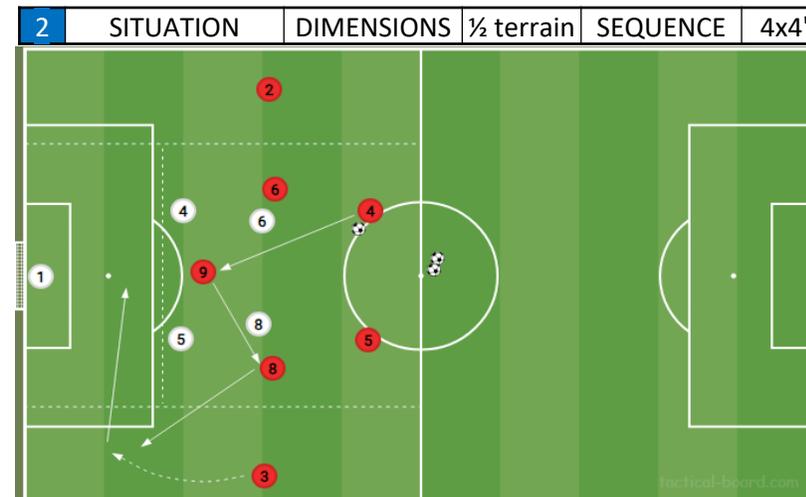


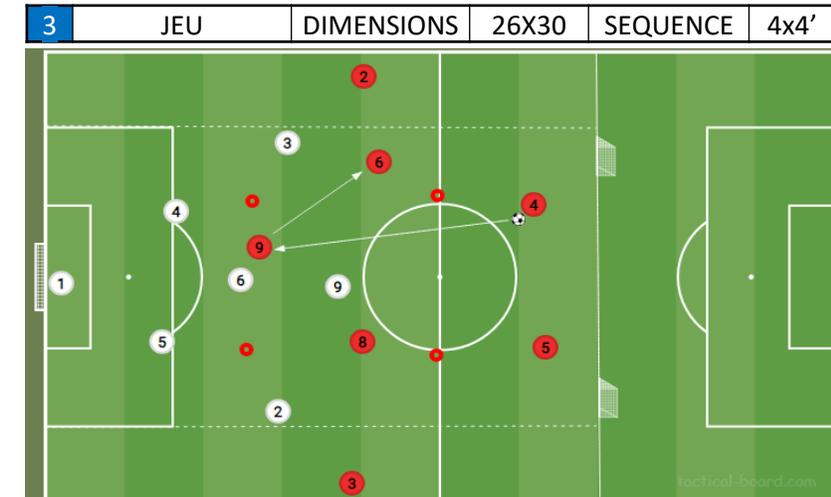
Séance n°	2	PHASE DE JEU	DESEQUILIBRER/FINIR				
		Thème	Fixer à l'intérieur pour jouer dans les couloirs				
CATEGORIE	U12/U13	EFFECTIF	8 +2GB	DUREE	75	DATE	18/11/2024



OBJECTIFS
Combiner sur les côtés pour finir
REGLES DU JEU (<i>Hors-jeu, remise en jeu...</i>)
Départ des ballons depuis les 3 sources
BUTS (<i>Comment on marque</i>)
Marquer = 1 point
CONSIGNES
Les joueurs rouges combinent sur le côté et centrent dans la zone cible pour les 2 attaquants. Un second ballon part du 9 bleu et les joueurs off ont 1 touche chacun pour finir (ou 2 touches individuelles pour marquer). Les bleus réalisent ensuite le même schéma.
COMPORTEMENTS ATTENDUS
Qualité et intensité des centres. Déclencher l'appel au bon moment et avec la bonne intensité. Se connecter entre le passeur et le receveur et entre les 2 attaquants



OBJECTIFS
Fixer à l'intérieur pour trouver des joueurs dans les couloirs
REGLES DU JEU (<i>Hors-jeu, remise en jeu...</i>)
Le ballon repart de la source
BUTS (<i>Comment on marque</i>)
Marquer = 1 point
CONSIGNES
Les défenseurs sont disposés en 2-2. Les attaquants en 2-2-1 + 2 appuis dans les couloirs. 5x4 dans l'axe Les joueurs offensifs peuvent marquer en passant la ligne par la conduite ou la passe. Si l'attaquant est touché, possibilité de trouver les joueurs de couloirs pour déséquilibrer puis centrer. Les couloirs sont d'abord inattaquables.
COMPORTEMENTS ATTENDUS
Jouer en mouvement. Coordonner prise d'appui et soutien. Porteur de balle : jouer sur un joueur libre et mettre de l'intensité dans les transmissions. Non porteur de balle : se déplacer dans les zones libres et rester en mouvement.



OBJECTIFS
Fixer à l'intérieur pour trouver des joueurs dans les couloirs
REGLES DU JEU (<i>Hors-jeu, remise en jeu...</i>)
Remise en jeu aux pieds L'équipe qui marque repart de son GB
BUTS (<i>Comment on marque</i>)
Marquer = 1 point/Passer par 2 faces = 1 point
CONSIGNES
Les équipes se disposent en 2-3-1 Si on rentre dans le carré par une face et qu'on sort par une autre, 1 point
COMPORTEMENTS ATTENDUS
Agrandir l'espace de jeu (largeur et profondeur). Jouer en mouvement. Coordonner prise d'appui et course de soutien. Porteur de balle : jouer sur un partenaire démarqué. Non porteur de balle : se déplacer dans les zones libres et rester en mouvement.