



Educateurs Football du Puy de dôme

Séance Club Domes Sancy

Lieu: Rochefort Montagne

Educateur: Adrien RIGAUD

Catégorie: U13

Effectif: 14

Date: 13 Novembre 2024

Phase de Jeu

Conserver/Progresser

Principe de Jeu ou Theme Technique

Jeu combiné

Comportement ciblé

Appui soutien

Remarques

Séance en 3 parties

Matériel

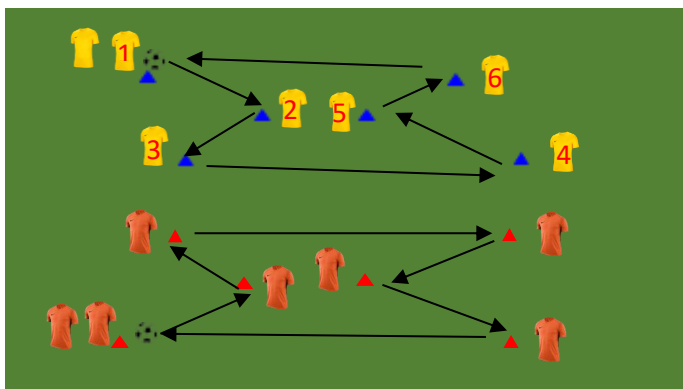


PARTIE 1

EXERCICE

Temps

25 min



Organisation: 2 ateliers de 7 joueurs (passe et suit)

Buts: Réaliser l'enchaînement le plus vite = 1 pt

Consignes: Réaliser l'enchaînement de passe (1-2-3-4-5-6) le plus rapidement possible

Séquence: 3 séquences avec variante

3 parties par séquence (découverte/compét atelier 1 et 2)

Variantes: **Varier les cotés de passe et le circuit de passe**

Mettre de la prise d'information

Intervention/Questionnement

Etre en mouvement / Etre disponible pour le partenaire dos au jeu

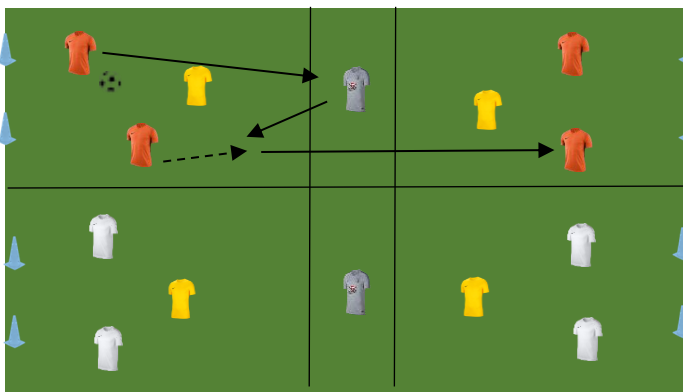
Limité le nombre de touche (jouer vite)

PARTIE 2

PROCEDE COMPLEMENTAIRE

Temps

25 min



Organisation: 3 équipes de 4 + 2 appuis

Buts: 1 passe appui + coéquipier en face = 1 pt

Recup + passe dans la porte = 1 pt

Consignes: L'équipe orange tente de trouver l'appui puis de revenir sur un orange pour aller de l'autre coté

L'appui ne peut pas jouer avec l'autre coté directement / 2 touches max

Si ballon perdu c'est au blanc de jouer

Séquence: 6 séquences de 3 minutes

Variantes: **Permettre au deuxième appui de venir en aide**

Interventions et Corrections:

Etre disponible pour le partenaire dos au jeu

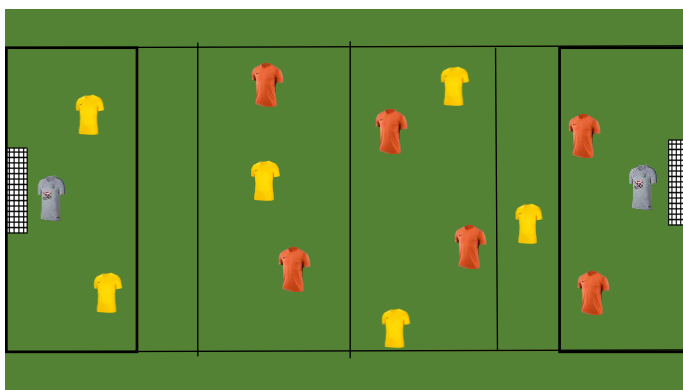
Reduire le nombre de touche/ Voir et etre vu

PARTIE 3

JEU

Temps

20 min



Organisation: 2 équipes de 7 / Longueur terrain à 8/ Largeur surface

Buts: 1 but = 1 pt

Consignes: Passage d'une zone à l'autre par la passe

Jeu au sol obligatoire / HJ au 13 metres

Séquence: 2 séquences de 8 minutes

Variantes: **Enlever le passage obligatoire par la passe si passage par la passe des 3 zones = 3pts**

Interventions et Corrections:

Etre disponible pour le partenaire dos au jeu

Reduire le nombre de touche/ Voir et etre vu