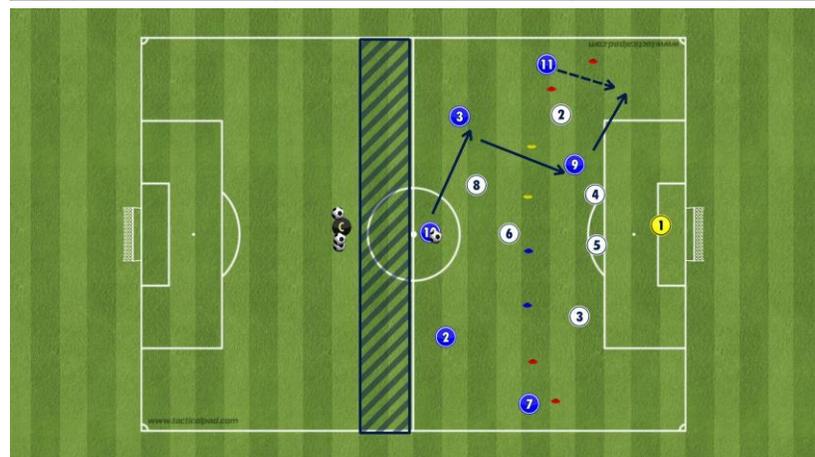


1	JEU	DIMENSIONS	2/3 terrain	SEQUENCE	5x5'
---	-----	------------	-------------	----------	------



OBJECTIFS

Se créer des espaces pour finir

REGLES DU JEU (Hors-jeu, remise en jeu...)

Hors jeu appliqué dans la zone basse (après les portes)

BUTS (Comment on marque)

Bleu marquent 1 point dans les portes et dans le but
Blancs marquent en stop balle = 1 points et après récupération basse en moins de 3 passes = 2 points

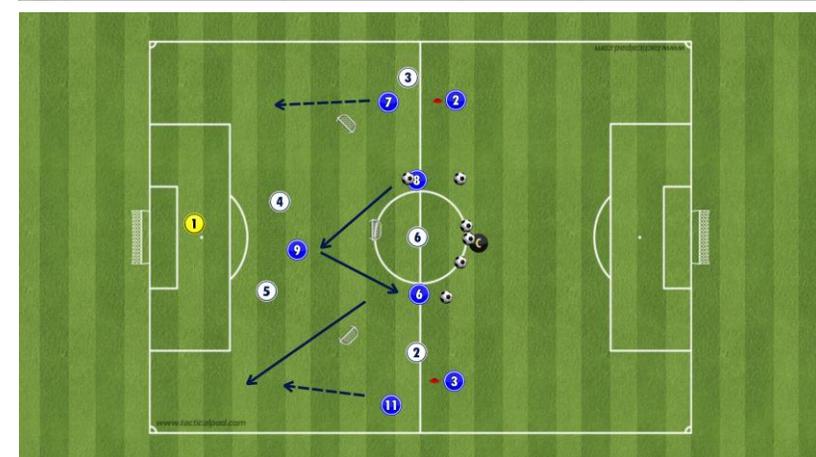
CONSIGNES

Equipe bleu en 3 3
Equipe blanche en 2 4
Jeu libre
On passe les portes par la passe puis par la passe ou la conduite

COMPORTEMENTS ATTENDUS

S'engager dans les espaces
Fixer l'adversaire en l'attirant à défendre une porte
Identifier si l'espace profond est attaquant
Marquer et faire marquer

2	SITUATION	DIMENSIONS	½ terrain	SEQUENCE	5X5'
---	-----------	------------	-----------	----------	------



OBJECTIFS

Garder le temps d'avance pour finir

REGLES DU JEU (Hors-jeu, remise en jeu...)

Tous les départs se font des milieux axiaux bleus

BUTS (Comment on marque)

Bleus marquer = 1 point
Blancs : Marquer dans un des mini buts = 1 point

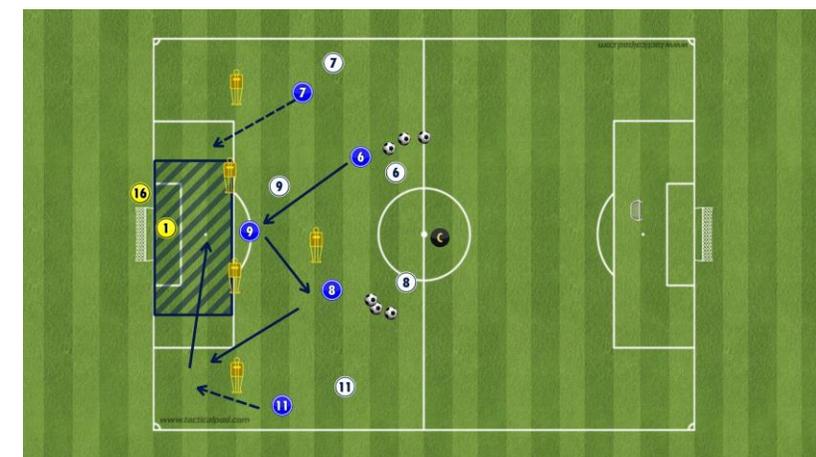
CONSIGNES

Le départ est imposé par un décrochage de l'attaquant qui trouve le second milieu. A partir de ce moment les défenseurs en poursuite peuvent défendre.

COMPORTEMENTS ATTENDUS

Le milieu qui fixe par la passe ou par la conduite
Occupation 1^{er} poteau, second poteau retrait et un joueur à l'équilibre pour anticiper une perte éventuelle
Changer de rythme
Jouer les 2x1 et 3x2

3	EXERCICE	DIMENSIONS	1/3 terrain	SEQUENCE	5X5'
---	----------	------------	-------------	----------	------



OBJECTIFS

Garder le temps d'avance pour finir

REGLES DU JEU (Hors-jeu, remise en jeu...)

Départs alternés par couleurs et par côtés

BUTS (Comment on marque)

Marquer = 1 point

CONSIGNES

Départ des milieux axiaux qui répètent le circuit de la situation précédente.
Finir dans la zone de finition avec la même occupation que dans la situation
Défi entre les deux couleurs
Varier fixation conduite et passe

COMPORTEMENTS ATTENDUS

Jouer sur le pied haut de l'excentré
Timing des déplacements
Passe qui donne du rythme
Finir au sol au ras des poteaux
Se démarquer