

| Phase de jeu     | Où ? | Qui ? | Pourquoi ?                                   |
|------------------|------|-------|----------------------------------------------|
| Transition Perte | Haut | Tous  | Récupérer en moins de 6" ou reformer le bloc |

#### Descriptif

|                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Règles</b>    | Remise en jeu au pied et au sol<br>Ballon arrêté = balle adverse                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Buts</b>      | Rouges récupérer et marquer = 1 point<br>Bleus 8 passes = 1 point                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Consignes</b> | 7x7 + 1 joker offensif<br>2 touches de balles<br>Pour devenir attaquant les rouges doivent marquer, les bleus peuvent rentrer défendre dans la zone.<br><br>Si les rouges marquent, ils prennent la possession et occupent leurs positions respectives (2 centraux appuis – 2 excentrés appuis – 1 attaquant appui – 2 milieux à l'intérieur) |
| <b>Objectifs</b> | Anticiper les pertes<br>Encercler le porteur<br>Fermer la cible tout de suite joignable<br>Fermer les relations                                                                                                                                                                                                                               |



4x4' + interventions pédagogiques inter-séquences



| Phase de jeu     | Où ? | Qui ?       | Pourquoi ?                                   |
|------------------|------|-------------|----------------------------------------------|
| Transition Perte | Haut | 9 8 10 11 7 | Récupérer en moins de 6" ou reformer le bloc |

### Descriptif

|                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Règles</b>    | Hors-jeu appliqué à la ligne défensive                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Buts</b>      | Rouges marquer = 1 point<br>Bleus stop balle = 1 point<br>Si ils récupèrent dans la zone axe ils peuvent marquer dans le but                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Consignes</b> | Les rouges sont en 3 4 1 (Dispositif de base 1 4 3 3)<br>Cherchent la prise de risque pour marquer et gardent un équilibre à la perte éventuelle<br><br>Les bleus en 2 4 1 (Dispositif de base 1 4 2 3 1) sont denses dans l'axe pour récupérer les ballons proches de leur but, si le but est ouvert à la récupération ils cherchent à marquer si il est fermé ils cherchent à ressortir pour aller marquer en stop balle. |
| <b>Objectifs</b> | 8 10 7 11 9 rouges priorisent la fermeture de l'axe<br>Si le relayeur rouge sort pour gêner le central alors compensation de l'excentré.<br>Si l'excentré sort cadrer alors anticipation du latéral et du relayeur pour aller cadrer sur la relance côté                                                                                                                                                                    |



4x5' + interventions pédagogiques inter-séquences



| Phase de jeu     | Où ? | Qui ?       | Pourquoi ?                                   |
|------------------|------|-------------|----------------------------------------------|
| Transition Perte | Haut | 9 8 10 11 7 | Récupérer en moins de 6" ou reformer le bloc |

### Descriptif

|                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Règles</b>    | Hors-jeu appliqué à la ligne défensive bleu et ligne médiane pour les rouges                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Buts</b>      | Rouges marquer = 1 point<br>Bleus marquer = 1 point                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Consignes</b> | Les rouges sont en 3 4 1 (Dispositif de base 1 4 3 3)<br>Ne peuvent pas revenir en arrière une fois les zones franchies<br><br>Les bleus en 2 4 1 (Dispositif de base 1 4 2 3 1) sont denses dans l'axe pour récupérer les ballons proches de leur but, à la récupération ils cherchent en priorité un joueur zone supérieure. |
| <b>Objectifs</b> | 8 10 7 11 9 rouges priorisent la fermeture de l'axe<br>Si le relayeur rouge sort pour gêner le central alors compensation de l'excentré.<br>Si l'excentré sort cadrer alors anticipation du latéral et du relayeur pour aller cadrer sur la relance côté                                                                       |



4x5' + interventions pédagogiques inter-séquences

