

## LOIS DU JEU

Loisir et Compétition



# FutNet

MIXTE ET INTERGÉNÉRATIONNEL (à partir de U14)

### AUTOUR DU JEU

#### DIMENSIONS TERRAIN :

- LOISIR** - 12,80m x 6 m.  
**COMPÉT.** - 12,80m x 9m en double et simple.  
 - 18m x 9m en triple.

#### FILET :

- LOISIR & COMPÉT.** - Hauteur 1,10m.  
 - Interdiction de toucher le filet.  
 - Possibilité de jouer le ballon au-delà du filet, dans le camp adverse.  
 - Si la balle touche le filet, le jeu continue, au service comme dans l'échange.

### DANS LE JEU

#### REBOND SUR LE SERVICE :

- LOISIR** - Rebond obligatoire sur le service adverse.  
**COMPÉT.** - Possibilité en réception de service de toucher le ballon avant qu'il ne touche le sol.

#### REBONDS DANS LE JEU :

- LOISIR** - Deux rebonds non consécutifs autorisés, à utiliser n'importe quand dans l'échange.  
**COMPÉT.** - Masculin : un seul rebond.  
 - Féminines et masculin jusqu'à U18 inclus : deux rebonds non consécutifs.  
 - Rebonds à utiliser n'importe quand dans l'échange.

#### SERVICE EN SIMPLE :

- LOISIR** - Service n'importe où sur le terrain adverse.  
**COMPÉT.** - Service croisé (score pair à droite, impair à gauche).

#### SERVICE EN DOUBLE & TRIPLE :

- LOISIR & COMPÉT.** - L'équipe qui gagne le toss décide de servir ou de recevoir.  
 - L'équipe qui gagne un point sert pour le suivant. Une seule tentative.  
 - Le service s'effectue derrière la ligne, directement de volée, après un rebond, smashé ou avec la balle à terre.

#### TOUCHES DE BALLE (EN SIMPLE) :

- LOISIR & COMPÉT.** - Deux touches de balle maximum.  
 - Renvoi possible en une touche.

#### TOUCHES DE BALLE (EN DOUBLE & TRIPLE) :

- LOISIR & COMPÉT.** - Trois touches maximum par équipe.  
 - Renvoi possible en une ou deux touches.  
 - Un même joueur ne peut pas toucher la balle deux fois de suite (pas de touches consécutives).

#### PÉRIMÈTRE

Deux équipes de une à trois personnes (2 contre 2 préconisé) séparées par un filet, s'affrontent avec un ballon sur un terrain rectangulaire (constitué d'une aire de jeu et d'une zone de dégagement). Le but du jeu est de faire rebondir le ballon dans les limites du camp de l'équipe adverse sans que celle-ci ne parvienne à le renvoyer après un rebond.

### LES RÈGLES DU JEU

#### DÉCOMPTE DES POINTS :

- LOISIR** - Un seul set de 15 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 21.  
**COMPÉT.** - Deux sets gagnants de 11 points, avec 2 points d'écart jusqu'à 15. (Variation possible selon le niveau et le lieu de pratique : national, régional, départemental).

#### POINT MARQUÉ :

- LOISIR & COMPÉT.** - Lorsque le ballon ne peut pas être renvoyé par l'adversaire ou lorsque l'adversaire fait une faute.

#### FAUTES DE JEU :

- LOISIR & COMPÉT.** - Le ballon ne rebondit pas dans l'aire de jeu (terrain + lignes).  
 - Un joueur touche le filet.  
 - Un joueur touche un adversaire.  
 - Le ballon passe dans le camp adverse après un rebond, sans avoir été touché par un joueur.  
 - Le ballon rebondit deux fois consécutivement dans le camp adverse.

Scannez les QR codes pour en savoir plus sur :

les Lois du Jeu Futnet (en vidéo)



le Futnet

